

I. 2021학년도 2학기 학사일정

일 정	내 용
2021. 9. 1.(수)	2021학년도 제2학기 개강
2021. 9. 1.(수) ~ 9. 7.(화)	2021학년도 제2학기 수강신청 정정 및 취소 기간
2021.10. 5.(화) ~10. 7.(목)	2021학년도 제2학기 학점포기 기간 *2013학번 이전 재학생 중 4학년 대상
2021.10.11.(월) ~10.29.(금)	2021학년도 제2학기 중간 강의평가 기간
2021.10.20.(수) ~10.26.(화)	2021학년도 제2학기 중간고사 기간
2021.11. 1.(월) ~11.10.(수)	다전공 (제2·연계·융합·자기설계융합전공), 부전공, 자기설계학기, 전과, 전공변경 신청 및 취소 접수 기간
2021.12.07.(화) ~12.30.(목)	2021학년도 제2학기 기말 강의평가 기간
2021.12.08.(수) ~12.14.(화)	보강 및 자율학습 주간
2021.12.15.(수) ~12.21.(화)	2021학년도 제2학기 기말고사 기간
2021.12.15.(수) ~12.28.(화)	2021학년도 제2학기 성적입력 기간
2021.12.22.(수)	2021학년도 동계방학 시작
2021.12.22.(수) ~2022. 1. 6.(목)	2021학년도 동계 계절수업 기간
2021.12.29.(수) ~2021.12.31.(금)	2021학년도 제2학기 성적확인, 이의신청 및 정정 기간
2022. 1. 4.(화)~ 1.12.(수)	2021학년도 동계 계절수업 성적입력 기간
2022. 1. 7.(금)	2021학년도 제2학기 성적 확정(계절수업 성적 제외)
2022. 1.13.(목) ~ 1.14.(금)	2021학년도 동계 계절수업 성적확인, 이의신청 및 정정 기간
2022. 1.11.(화) 이후	다전공 (제2·연계·융합전공), 부전공, 전과, 전공변경 신청 및 취소 발표 기간 *자기설계융합전공, 자기설계학기 별도안내
2022. 1.17.(월)	2021학년도 동계 계절수업 성적확정
2022. 1.17.(월) ~ 1.21.(금)	2022학년도 제1학기 대상 학적변동 기간
2022. 2.24.(목)	2021학년도 전기 학위수여식

※ 상기 학사일정은 사정에 따라 변경될 수 있음.

Ⅱ. 수 강 신 청

1

수강신청 일정

1. 수강신청

구 분	일자 또는 기간	주 요 내 용	비 고
장바구니 수강신청	7.22.(목)~ 7.23.(금)	• 재학생 및 복학생(복학예정자 포함) 동시 시행	7.22.: 10:00~23:30 7.23.: 10:00~17:00
본 수강신청	8.3.(화)~ 8.6.(금)	• 재학생 및 복학생 동시 시행 ※ 복학생의 경우 복학신청 완료 시 신청 가능	일자별 10:00~23:30 ※ 8.3.(화)은 14시부터 ※ 최종일은 17시 마감
교차 수강신청	8.12.(목)~ 8.13.(금)	• 서울⇄천안 교차 수강신청 ※ 소속캠퍼스 교과목은 수강신청 취소만 가능	8.12.: 10:00~23:30 8.13.: 10:00~17:00
1차 폐강공고	8.31.(화)	• 홈페이지 통합공지 공고	
수강신청 정정 및 취소	9.1.(수)~ 9.7.(화)	• 전체 재학생 수강신청 정정 및 취소 • 미 수강신청자 및 교차수강생 포함	일자별 10:00~23:30 ※ 최종일은 17시 마감
2차 폐강공고	9.3.(금)	• 홈페이지 통합공지 공고	

2. 강좌 합(분)반 및 폐강

- 가. 확정공고: 2021.8.31.(화)
- 나. 공고방법: 수강신청 인원수에 따라 합(분)반 및 폐강 결정된 사항을 홈페이지 학사공지에 공고함.
※ 수강신청 정정 및 취소 결과에 따라 추가적으로 합(분)반 및 폐강될 수 있음.

2

수강신청 방법

- 학사안내 및 강의시간표를 숙지하여 본인이 이수해야 하는 과목과 학점을 확인한 후, 시간표 작성
- 수강신청은 웹사이트 또는 모바일앱을 통해 가능합니다.
 - 가. 웹사이트: 상명대학교 홈페이지(<http://www.smu.ac.kr>) 접속 후, 상명대학교 홈페이지 접속 후 상단의 ‘수강신청’ 클릭(수강신청기간 중)
 - 나. 모바일앱: 안드로이드(플레이스토어) 또는 애플(앱스토어)에 “상명대학교 포털 샘물” App 설치 및 실행하여 접속 후 ‘수강신청’ 클릭
※ 모바일 수강신청 방법 및 매뉴얼은 학교 홈페이지 공지사항에 별도 안내
- 샘물수강신청로그인 화면에서 본인의 학번과 비밀번호 입력
 - ※ 신·편입생 및 타학교생의 경우 학번 조회와 비밀번호 초기화 절차를 진행하며, 로그인 인증 후에 개인정보 동의 및 신상정보를 입력해야 함
- 수강신청 화면 안내

가. 개설강좌 조회

1) 장바구니조회 : 관심과목 장바구니 신청기간에 등록해 두었던 교과목

※ 장바구니 교과목을 신청해야만 수강신청이 완료됨

2) 나의주전공조회 : 본인 소속학부(과) 및 전공의 해당 학년으로 개설된 전공교과목

3) 교양강좌

가) 과정(교필) : 교양필수과목에서 과목선택

나) 과정(교선) : 교선필수과목에서 영역선택

4) 교직강좌

5) 학과별강좌 : 타 학과(전공)의 전공교과목

※ 수강신청 후 이수구분이 '전공선택'으로 인정됨

6) 학군장교강좌,

7) 일반선택강좌

8) 재수강과목조회 : 학년도/학기별 재수강 교과목

9) 취득학점 : 본인의 이수구분별 및 교선영역별 취득학점 등 성적현황 확인

10) 수강신청 바로하기 : 본인이 직접 학수번호, 분반을 입력하여 교과목을 조회함

나. 수강신청 순서

1) 개설강좌 리스트에서 수강을 희망하는 강좌 조회

2) 수강을 희망하는 강좌 신청 버튼 클릭

3) 수강신청내역에 등록이 되어있는지 확인

4) 수강신청내역에서 취소 버튼을 클릭하면 신청했던 강좌가 취소됨

5) 수강신청이 완료된 후에는 반드시 로그아웃을 해야됨

5. 기존 소속 학생들의 경우 2021학년도 학과/전공 기준으로 교과목 조회 및 수강신청하시면 됩니다. (전공으로 인정)

예) 기존 공연영상문화예술학부 영화영상전공 소속 학생, 영화영상학과 소속 학생
: '예술학부 영화영상전공'으로 교과목 조회, 수강신청 시 '전선'으로 표기됨

단과대학	학부	2021학년도 학과/전공	기존 소속	비고
글로벌 인문학부대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	한국언어문화학과, 한국어문학과	
		일본어권지역학전공	일본어문학과	
		중국어권지역학전공	중국어문학과	
		영어권지역학전공	영어영문학과	
		프랑스어권지역학전공	프랑스어문학과	
		독일어권지역학전공	독일어문학과	
		러시아어권지역학전공	러시아어문학과	
디자인대학	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	시각디자인전공, 시각디자인학과	
		패션디자인전공	패션디자인학과	
		텍스타일디자인전공	텍스타일디자인학과	
		스페이스디자인전공	실내디자인전공, 실내디자인학과	
		세라믹디자인전공	세라믹디자인학과	
		인더스트리얼디자인전공	산업디자인학과	

단과대학	학부	2021학년도 학과/전공	기존 소속	비고
예술대학	예술학부	AR·VR미디어디자인전공		
		영화영상전공	영화영상학과	
		연극전공	연극학과	
		무대미술전공	무대미술학과	
		디지털만화영상전공	만화·애니메이션학과	
		문화예술경영전공	문화예술경영학과	
		사진영상콘텐츠학과		
		사진영상미디어전공	사진영상미디어학과	
융합기술대학		글로벌금융경영학부	글로벌금융경영학과, 금융경영학과, 보험경영학과	
		식물식품공학과		
		환경조경학과		
		그린스마트시티학과		
	스포츠융합 학부	간호학과		
		스포츠경영전공	스포츠산업학과	
		사회체육전공	사회체육학과	
공과대학		전자공학과	컴퓨터공학과, 컴퓨터시스템공학과	
		소프트웨어학과	컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과	
		스마트정보통신공학과	정보통신공학과	
		경영공학과		
		그린화학공학과	의생명공학과, 환경공학과	
		건설시스템공학과		
		정보보안공학과	정보보호공학과	
		시스템반도체공학과		
		휴먼지능로봇공학과		

3

수강신청 유의사항

※ 본 대학교 소속 교원의 자녀는 부모의 강의를 수강하지 않는 것을 원칙으로 하며, 강의를 수강하고자 할 경우에는 반드시 교무처에 해당 사실을 사전에 신고하여야 함.

1. 수강신청 가능학점

가. 최대학점: 19학점(2013학번까지는 21학점)

[직전학기 17학점(전체 학년 동일) 이상, 평점평균 4.0 이상일 경우, 3학점까지 초과 신청 가능]

나. 최소학점: 12학점(7학기 9학점, 8학기 6학점)

다. 원격수업강좌(서울권역 이러닝 강좌 포함)

1) 매 학기 6학점(e-러닝)까지 수강신청 가능 ※ 단, b-러닝 및 s-러닝 제외, 졸업이수 학점 제한 없음.

라. 학사경고 1회시 19학점(2013학번 이전 학생은 최대 21학점)에서 1학점 제한

학사경고 연속 2회 시: 19학점(2013학번 이전 학생은 최대 21학점)에서 3학점 제한

마. 사회봉사교과목: 수강신청학점 제한 없이 수강신청이 가능함

바. 군사학교과목: 학군사관후보생은 3학점까지 초과 수강신청이 가능함.

사. 참고사항

- 1) 성적우수장학생 선발에 필요한 최소 취득학점은 15학점(4학년은 9학점) 이상임
- 2) 장학금 관련 사항은 “V. 기타 학교생활 안내” → “장학금 제도 안내” 부분을 참고하시기 바람

2. 재수강

가. 개요: 학수번호가 동일한 교과목이 C+ 이하일 경우에 한하여 재수강할 수 있으며, 재수강 신청 시 기존 성적은 취소 처리하여 평점평균을 재 산출하되, 기존의 학사경고 등의 조치는 유효함

나. 재수강 제한사항 안내

- 1) 재수강 시 부여받을 수 있는 성적등급은 최대 B+로 제한됨 - **2015학번부터 적용**
- 2) 재학 중 재수강 과목 수 6과목(6과목 내에서 횟수 제한은 없음)으로 제한 - **2016학번부터 적용**
- 3) 교양필수, 전공필수, 교직 교과목 및 외국인학생이 수강한 교과목의 성적등급이 “F”를 부여받은 경우는 재수강 과목 수 제한에서 예외로 함

3. 합(분)반·폐강 공고 및 수강신청 정정·취소

가. **합(분)반·폐강 공고: 수강신청 인원수에 따라 합(분)반 및 폐강 결정된 사항을 홈페이지 공지사항(학사)에 공고함 ※ 필히 공고 내용을 확인하여야 합니다.**

나. 수강신청 정정·취소

1) 대상자

- 가) 신청한 수강내용과 상이한 경우
- 나) 수강과목이 합반, 분반, 폐강되는 경우
- 다) 수강신청 최대학점 초과 또는 최소학점 미달된 경우
- 라) 수강신청을 하지 않은 경우
- 마) 기타의 사유로 수강신청을 정정·취소하고자 하는 경우

※ 개별적으로 담당교수에게 구두로 수강신청 변경 사실을 알리고 인터넷을 통하여 변경하지 않은 경우, 인정되지 않음

※ 수강신청 정정·취소 후 최대학점 초과 및 최소학점 미달에 유의

2) 방법: 상명대학교 수강신청시스템에서 본인이 직접 정정·취소함

※ [수강신청시스템] → [수강신청내역]의 수강신청 내용 중 정정 및 취소 하고자 하는 교과목을 클릭하여 정정 및 취소

다. 수강신청 정정·취소로 강좌가 변경되어 새로 수강하게 될 강좌의 이전 출결상황은 결석 처리가 원칙이므로 부득이한 경우를 제외하고는 수강신청 정정·취소를 자제하기 바람

4. 수강신청 확정통지서 배부

가. 수강신청 정정 및 취소기간 이후 학과(전공)사무실에서는 ‘수강신청 확정통지서’를 출력하여 소속 학생들에게 배부함

나. 학생들은 ‘수강신청 확정통지서’를 통해 본인의 수강신청 내역을 재확인할 수 있음

5. 기타 유의사항

가. 개설학부(과)의 요청에 따라 교과목의 요일/교시/강의실/강의계획 등이 예고 없이 변경될 수 있으니, 수강생은 반드시 장바구니/정기 수강신청/수강신청정정 시스템 및 홈페이지 공지사항을 수시로 확인하여 불이익이 없도록 하여야 함.

나. 강사 초빙제청 일정(공고/모집/심사/확정/신원조회/계약체결 등)에 따라 부득이하게 강사 담당 교과목의 요일/교시/강의실/강의계획 등이 예고없이 변경될 수 있음.

※ 학부(과)에 요청에 따른 변경사항은 장바구니/정기 수강신청/수강신청정정 시스템에 수시로 반영함.

다. 장바구니 수강신청 * 장바구니 수강신청은 웹사이트로만 가능(모바일앱 불가)

- 관심과목 장바구니는 정기 수강신청 시 실제 수강신청 교과목에 대하여 신속하게 진행할 수 있도록 하는기능으로써, 실제 수강신청이 되거나 우선순위가 보장되는 것이 아니므로 반드시 정기 수강신청 기간에 별도의 수강신청을 시행하여야 함.
 - 장바구니 수강신청 이후에도 학부(과)의 요청에 따라 교·강사/강의시간/강의실이 변경될 수 있음을 유의 바람. ※ 반드시 정기 수강신청 시 재확인 후 수강신청 진행
 - 장바구니 수강신청 시 각 교과목에 인원제한은 없으며 동일 교과목(학수번호 기준)이 중복되어도 신청 가능함. ※ 단, 시간 중복은 불가함.
 - 장바구니 수강신청은 제한학점에 관계없이 수강신청이 가능함. ※ 단, 정기 수강신청 시에는 수강신청 최소학점 및 학점제한(학사경고자 등)사항이 적용됨.
 - 복학예정자도 장바구니 기간 내에 복학신청을 완료하면 장바구니 수강신청이 가능함. ※ 단, 장바구니 기간 이후 복학자는 정기 수강신청 시 신청하여야 함.
- 라. 수강에 관련된 신청, 변경 및 포기의 주체는 학생 본인임 ※학부(과) 또는 교무팀/계당교양교육원교학팀에서 수강신청, 변경 및 포기 불가

Ⅲ. 교 육 과 정

1

교양교육과정 및 이수기준

※ 2020학년도 교양 교육과정 개편으로 일부 교양 필수 교과목이 폐지되어 학년별 교양 졸업이수학점이 변경되었사오니 아래 내용을 참고하여 주시기 바랍니다.

1. 간호학과 외 학부/학과/전공 교양 졸업이수학점

입학년도	변경 전		변경 후	
2014	교필	교선	교필	교선
	9	27	8	28
2015	교필	교선	교필	교선
	10	26	9	27
2016	교필	교선	교필	교선
	10	26	9	27
2017	교필	교선	교필	교선
	12	24	11	25
2018	교필	교선	교필	교선
	17	16	15	18
2019	교필	교선	교필	교선
	17	16	15	18

2. 간호학과 교양 졸업이수학점

입학년도	변경 전		변경 후	
2014	교필	교선	교필	교선
	9	21	8	22
2015	교필	교선	교필	교선
	10	21	9	22
2016	교필	교선	교필	교선
	10	21	9	22
2017	교필	교선	교필	교선
	12	16	11	17
2018	교필	교선	교필	교선
	17	9	15	11
2019	교필	교선	교필	교선
	17	9	15	11

3. 외국인 특별전형입학자 교양 졸업이수학점

입학년도	변경 전		변경 후	
2018	교필	교선	교필	교선
	12	21	11	22
2019	교필	교선	교필	교선
	12	21	11	22

1. 2021학년도 신입생 적용 교양 교육과정 이수 원칙

교양 필수(이수학점 17학점)					교양 선택(이수학점 16학점)									
기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양 (Breadth)						
대학교육을 받기 위한 기초지식 및 기본 능력 함양 능력			상명 인재상에 맞는 핵심역량 함양 영역			다양한 분야의 기초학문을 통해 창의와 융합의 토대를 다지는 영역		다양한 학문 영역을 접함으로써 현대 사회의 다양성에 적응하고, 창의와 융합의 실재를 경험하여 문제해결력을 강화하는 영역						
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점						
필수	사고와표현	3(3)	필수	택1 1과목 이상 필수 이수	다양성존중역량	2~3학점 (2~3시간)	인문 사회 자연 공학 예술	2~3학점 (2~3시간)	일반교양은 총 11개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 (교과목별 1~3학점 구성)					
필수 (학기별 개설)	컴퓨팅사고와게임디자인	2(2)												
	알고리즘과게임콘텐츠	2(2)												
필수	English Foundations (Speaking and Listening)	2(2)												
필수 (택1)	English Foundations (Reading and Writing)	2(2)												
	기초수학	2(2)												
필수	교양과인성	1(1)	필수	택1 1과목 이상 필수 이수	창의적문제해결역량	2~3학점 (2~3시간)	인문 사회 자연 공학 예술	2~3학점 (2~3시간)	일반교양은 총 11개영역으로 구성/영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 (교과목별 1~3학점 구성)					
필수	사회봉사	1												
※ 이수학점: 13학점 ※ 7개 교과목 필수 이수 ※ 컴퓨팅사고와게임디자인 1학기 개설 ※ 알고리즘과게임콘텐츠 2학기 개설 ※ 외국인유학생 아래 교과목 이수 의무 없음 - 컴퓨팅사고와게임디자인 - 알고리즘과게임콘텐츠 - 교양과인성 - 사회봉사 ※ 특수교육대상자 아래 교과목 이수 의무 없음 - English Foundations(S&L) - English Foundations(R&W) - 컴퓨팅사고와게임디자인 - 알고리즘과게임콘텐츠 - 사회봉사 - 기초수학 ※ 교적과정 이수자 - 교육봉사1 또는 교육봉사2 이수 시 사회봉사 대체 인정			※ 이수학점: 4학점 ※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 다양성존중역량 - 명작속의캐릭터와공감인문학 - 차별없는세상을향한인권 - 문화감수성의이해와실천 - 사회적이슈와인권 - 다른곳의세계와나 - 사회와문화 - 젠더와문화 ▶ 윤리실천역량 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 현대사회와윤리 - 디지털사진윤리 - 인간사랑의이해 - 인물로보는역사 - 인간과시간 ▶ 창의적문제해결역량 - 유비쿼터스컴퓨팅과미래사회 - 디자인프레젠테이션 - 창의적디자인상상 - 과학적사고와탐구 - 상상속의아이디어 - 융합창의수학 - 21세기인간학 ▶ 융복합역량 - 융복합시대의사유와물음 - 빅데이터와소셜마케팅 - 영상으로본수학과문명 - 영화속의건축여행 - 약의과학이야기 - 영화속의과학 - 색채심리학 - 인슈어테크							※ 이수학점: 9학점 ※ 5개 영역 중 소속별 지정 영역을 제외한 나머지 4개 영역에서 학생이 자유롭게 3개 영역을 선택하고 선택한 3개 영역별로 1과목 이상씩 필수 이수 (예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택(자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수			기초교양(13학점), 상명핵심역량(4학점), 균형교양(9학점)을 포함하여 교양 졸업이수학점 33학점 이수	

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

2. 균형교양 소속별 지정영역 <2021학번 신입생 적용 기준>

균형교양 (5개)영역	단과대학(학과)별 지정 영역	비 고
① 인문	글로벌인문학부대학	제외영역
② 사회	글로벌금융경영학부	제외영역
③ 자연	식물식품공학과, 그린스마트시티학과, 간호학과	제외영역
④ 공학	공과대학	제외영역
⑤ 예술	디자인대학, 예술대학, 스포츠융합학부	제외영역

▶ 2020학년도 교양교육과정 개편에 따른 균형교양 영역 명칭 변경

인문학의이해 → 인문

사회과학의이해 → 사회

자연과학의이해 → 자연

정보기술의이해 → 공학

예술과문화의이해 → 예술

3. 입학년도별 교양교육과정 이수 원칙(※ 재입학자 포함)

가. 재학생 교양교육과정 이수원칙(간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함)

적 용 학 번	이 수 원 칙	
2004학년도 이전 입학자	• 교양필수 6학점을 포함하여 24학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)	
2005학년도~ 2012학년도 입학자	• 교양필수 6학점을 포함하여 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)	
2013학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필7학점+교선29학점)	교양 필수(7학점)	교양 선택(29학점)
	• 기초교양	
	교과목명	학점
	사고와표현	3학점
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점
English Foundations (Reading & Writing)	2학점	
2014학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필8학점+교선28학점)	교양 필수(8학점)	교양 선택(28학점)
	• 기초교양	
	교과목명	학점
	사고와표현	3학점
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점
	사회봉사(학과명)	1학점/30시간
• 영역 제한 없음		

	교양 필수(9학점)	교양 선택(27학점)
	교과목명	학점
2015학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필9학점+교선27학점)	• 기초교양	• 영역 제한 없음
	사고와표현	3학점
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점
	교양과인성	1학점
	사회봉사(학과명)	1학점/30시간
2016학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필9학점+교선27학점)	• 기초교양	• 영역 제한 없음
	사고와표현	3학점
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점
	교양과인성	1학점
	사회봉사(학과명)	1학점/30시간
2017학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필11학점+교선25학점)	교양 필수(11학점)	교양 선택(25학점)
	• 기초교양: 9학점	• 영역 제한 없음
	사고와표현	3학점
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점
	교양과인성	1학점
	사회봉사(학과명)	1학점/30시간
	• 상명핵심역량교양: 2학점 - 개설 교과목 중 2학점 이수 - 기존 인성함양 영역 부재로 인한 소급 적용 (2021학년도부터)	

2018학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 33학점 (교필15학점+교선18학점)	교양 필수(15학점)			교양 선택(18학점)	
	• 기초교양: 11학점				
	교과목명		학점	균형교양(9학점)	
	사고와표현		3학점	일반교양	
	English Foundations (Speaking & Listening)		2학점	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	
	English Foundations (Reading & Writing)		2학점	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
	택 1	컴퓨팅사고와 게임디자인	2학점		
		알고리즘과 게임콘텐츠	2학점		
	교양과인성		1학점		
	사회봉사(학과명)		1학점/30시간		
• 상명핵심역량교양: 4학점					
영역		학점			
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점			
창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점			
• 폐지 교과목(2020학년도부터)					
기초교양		상명핵심역량			
컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)		상명CareerStart (1학점)			
사회봉사(심화) (2학점)					
※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 이수자 - 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠 이수 의무 없음					
※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미이수 및 재수강자 - 컴퓨팅사고와게임디자인(1학기) 또는 - 알고리즘과게임콘텐츠(2학기)를 이수할 것					
※ 상명CareerStart 미이수 및 재수강자 소급 적용하여 이수 의무 없음					
균형교양 예시)					
글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외)					
↓					
① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술					
중 3개 영역 선택(자유)					
↓					
① 사회 ② 자연 ③ 공학					
영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수					

2019학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 33학점 (교필15학점+교선18학점)	교양 필수(15학점)		교양 선택(18학점)																												
	기초교양: 11학점																														
	<table><tr><td colspan="2">교과목명</td><td>학점</td></tr><tr><td colspan="2">사고와표현</td><td>3학점</td></tr><tr><td colspan="2">English Foundations (Speaking & Listening)</td><td>2학점</td></tr><tr><td colspan="2">English Foundations (Reading & Writing)</td><td>2학점</td></tr><tr><td rowspan="2">택 1</td><td>컴퓨팅사고와 게임디자인</td><td>2학점</td></tr><tr><td>알고리즘과 게임콘텐츠</td><td>2학점</td></tr><tr><td colspan="2">교양과인성</td><td>1학점</td></tr><tr><td colspan="2">사회봉사(학과명)</td><td>1학점/30시간</td></tr></table>		교과목명		학점	사고와표현		3학점	English Foundations (Speaking & Listening)		2학점	English Foundations (Reading & Writing)		2학점	택 1	컴퓨팅사고와 게임디자인	2학점	알고리즘과 게임콘텐츠	2학점	교양과인성		1학점	사회봉사(학과명)		1학점/30시간	<table><tr><td>균형교양(9학점)</td><td>일반교양</td></tr><tr><td>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수</td><td>일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성</td></tr></table>		균형교양(9학점)	일반교양	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
	교과목명		학점																												
	사고와표현		3학점																												
	English Foundations (Speaking & Listening)		2학점																												
	English Foundations (Reading & Writing)		2학점																												
	택 1	컴퓨팅사고와 게임디자인	2학점																												
		알고리즘과 게임콘텐츠	2학점																												
	교양과인성		1학점																												
사회봉사(학과명)		1학점/30시간																													
균형교양(9학점)	일반교양																														
5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성																														
상명핵심역량교양: 4학점		균형교양 예시)																													
<table><tr><td>영역</td><td>학점</td></tr><tr><td>다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr><tr><td>창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr></table>		영역	학점	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외)																							
영역	학점																														
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																														
창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																														
		↓																													
		① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술																													
		중 3개 영역 선택(자유)																													
		↓																													
		① 사회 ② 자연 ③ 공학																													
		영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수																													
폐지 교과목(2020학년도부터)																															
<table><tr><td>기초교양</td><td>상명핵심역량</td></tr><tr><td>컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)</td><td rowspan="2">상명CareerStart (1학점)</td></tr><tr><td>사회봉사(심화) (2학점)</td></tr></table>		기초교양	상명핵심역량	컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)	상명CareerStart (1학점)	사회봉사(심화) (2학점)																									
기초교양	상명핵심역량																														
컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)	상명CareerStart (1학점)																														
사회봉사(심화) (2학점)																															
※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 이수자 - 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과게임콘텐츠 이수 의무 없음																															
※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미이수 및 재수강자 - 컴퓨팅사고와게임디자인(1학기) 또는 알고리즘과게임콘텐츠(2학기)를 이수할 것																															
※ 상명CareerStart 미이수 및 재수강자 소급 적용하여 이수 의무 없음																															

	교양 필수(17학점)	교양 선택(16학점)																						
2020학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 33학점 (교필17학점+교선16학점)	• 기초교양: 13학점 <table border="1"> <tr><td>교과목명</td><td>학점</td></tr> <tr><td>사고와표현</td><td>3학점</td></tr> <tr><td>컴퓨팅사고와게임디자인</td><td>2학점</td></tr> <tr><td>알고리즘과게임콘텐츠</td><td>2학점</td></tr> <tr><td>English Foundations (Speaking & Listening)</td><td>2학점</td></tr> <tr><td>택 1 English Foundations (Reading & Writing)</td><td>2학점</td></tr> <tr><td>기초수학</td><td>2학점</td></tr> <tr><td>교양과인성</td><td>1학점</td></tr> <tr><td>사회봉사(학과명)</td><td>1학점/30시간</td></tr> </table>	교과목명	학점	사고와표현	3학점	컴퓨팅사고와게임디자인	2학점	알고리즘과게임콘텐츠	2학점	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	택 1 English Foundations (Reading & Writing)	2학점	기초수학	2학점	교양과인성	1학점	사회봉사(학과명)	1학점/30시간	<table border="1"> <tr> <th>균형교양(9학점)</th><th>일반교양</th></tr> <tr> <td>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수</td><td>일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성</td></tr> </table> 균형교양 예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택(자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학	균형교양(9학점)	일반교양	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
교과목명	학점																							
사고와표현	3학점																							
컴퓨팅사고와게임디자인	2학점																							
알고리즘과게임콘텐츠	2학점																							
English Foundations (Speaking & Listening)	2학점																							
택 1 English Foundations (Reading & Writing)	2학점																							
기초수학	2학점																							
교양과인성	1학점																							
사회봉사(학과명)	1학점/30시간																							
균형교양(9학점)	일반교양																							
5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성																							
• 상명핵심역량교양: 4학점 <table border="1"> <tr><td>영역</td><td>학점</td></tr> <tr><td>다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr> <tr><td>창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr> </table>	영역	학점	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																		
영역	학점																							
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																							
창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																							

나. 간호학과 교양교육과정 이수원칙

적 용 학 번	이 수 원 칙	
2009학년도~ 2012학년도 입학자	• 교양필수 6학점을 포함하여 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)	
2013학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 30학점 (교필7학점+교선23학점)	교양 필수(7학점)	교양 선택(23학점)
	• 기초교양	• 영역 제한 없음
	교과목명 학점	
	사고와표현 3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening) 2학점	
	English Foundations (Reading & Writing) 2학점	
2014학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 30학점 (교필8학점+교선22학점)	교양 필수(8학점)	교양 선택(22학점)
	• 기초교양	• 영역 제한 없음
	교과목명 학점	
	사고와표현 3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening) 2학점	
	English Foundations (Reading & Writing) 2학점	
	사회봉사(학과명) 1학점/30시간	
2015학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 31학점 (교필9학점+교선22학점)	교양 필수(9학점)	교양 선택(22학점)
	• 기초교양	• 영역 제한 없음
	교과목명 학점	
	사고와표현 3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening) 2학점	
	English Foundations (Reading & Writing) 2학점	
	교양과인성 1학점	
	사회봉사(학과명) 1학점/30시간	
2016학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 31학점 (교필9학점+교선22학점)	교양 필수(9학점)	교양 선택(22학점)
	• 기초교양	• 영역 제한 없음
	교과목명 학점	
	사고와표현 3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening) 2학점	
	English Foundations (Reading & Writing) 2학점	
	교양과인성 1학점	
	사회봉사(학과명) 1학점/30시간	

2017학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 28학점 (교필11학점+교선17학점)	교양 필수(11학점)		교양 선택(17학점)
	• 기초교양: 9학점		• 영역 제한 없음
	교과목명	학점	
	사고와표현	3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	
	교양과인성	1학점	
	사회봉사(학과명)	1학점/30시간	
	• 상명핵심역량교양: 2학점		
	- 개설 교과목 중 2학점 이수		
- 기존 인성함양 영역 부재로 인한 소급 적용 (2021학년도부터)			

2018학년도 입학자

교양 졸업이수학점: 26학점
(교필15학점+교선11학점)

교양 필수(15학점)

• 기초교양: 11학점

교과목명		학점
사고와표현		3학점
English Foundations (Speaking & Listening)		2학점
English Foundations (Reading & Writing)		2학점
택 1	컴퓨팅사고와 게임디자인	2학점
	알고리즘과 게임콘텐츠	2학점
교양과인성		1학점
사회봉사(학과명)		1학점/30시간

• 상명핵심역량교양: 4학점

영역	학점
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점
창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점

• 폐지 교과목(2020학년도부터)

기초교양	상명핵심역량
컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)	상명CareerStart (1학점)
사회봉사(심화) (2학점)	

- ※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 이수자
- 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과
게임콘텐츠 이수 의무 없음
- ※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미이수 및
재수강자
- 컴퓨팅사고와게임디자인(1학기) 또는
- 알고리즘과게임콘텐츠(2학기)를
이수할 것
- ※ 상명CareerStart 미이수 및 재수강자
소급 적용하여 이수 의무 없음

교양 선택(11학점)

균형교양(9학점)	일반교양
5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성

균형교양 예시)

간호학과
(자연 영역 제외)



- ① 인문
② 사회
③ 공학
④ 예술

중 3개 영역 선택(자유)



- ① 인문
② 사회
③ 공학

영역의 개설 교과목 중
1과목 이상씩 필수 이수

2019학년도 입학자
교양 졸업이수학점: 26학점
(교필15학점+교선11학점)

교양 필수(15학점)			교양 선택(11학점)																												
• 기초교양: 11학점																															
<table><tr><th colspan="2">교과목명</th><th>학점</th></tr><tr><td colspan="2">사고와표현</td><td>3학점</td></tr><tr><td colspan="2">English Foundations (Speaking & Listening)</td><td>2학점</td></tr><tr><td colspan="2">English Foundations (Reading & Writing)</td><td>2학점</td></tr><tr><td rowspan="2">택 1</td><td>컴퓨팅사고와 게임디자인</td><td>2학점</td></tr><tr><td>알고리즘과 게임콘텐츠</td><td>2학점</td></tr><tr><td colspan="2">교양과인성</td><td>1학점</td></tr><tr><td colspan="2">사회봉사(학과명)</td><td>1학점/30시간</td></tr></table>			교과목명		학점	사고와표현		3학점	English Foundations (Speaking & Listening)		2학점	English Foundations (Reading & Writing)		2학점	택 1	컴퓨팅사고와 게임디자인	2학점	알고리즘과 게임콘텐츠	2학점	교양과인성		1학점	사회봉사(학과명)		1학점/30시간	<table><tr><th>균형교양(9학점)</th><th>일반교양</th></tr><tr><td>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수</td><td>일반교양은 영역 구분없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성</td></tr></table>		균형교양(9학점)	일반교양	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
교과목명		학점																													
사고와표현		3학점																													
English Foundations (Speaking & Listening)		2학점																													
English Foundations (Reading & Writing)		2학점																													
택 1	컴퓨팅사고와 게임디자인	2학점																													
	알고리즘과 게임콘텐츠	2학점																													
교양과인성		1학점																													
사회봉사(학과명)		1학점/30시간																													
균형교양(9학점)	일반교양																														
5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성																														
			균형교양 예시)																												
			간호학과 (자연 영역 제외)																												
			↓																												
			① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술																												
			중 3개 영역 선택(자유)																												
			↓																												
			① 인문 ② 사회 ③ 공학																												
			영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수																												
• 상명핵심역량교양: 4학점																															
<table><tr><th colspan="2">영역</th><th>학점</th></tr><tr><td colspan="2">다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr><tr><td colspan="2">창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr></table>			영역		학점	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점	창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점																				
영역		학점																													
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점																													
창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점																													
• 폐지 교과목(2020학년도부터)																															
<table><tr><th>기초교양</th><th>상명핵심역량</th></tr><tr><td>컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)</td><td rowspan="2">상명CareerStart (1학점)</td></tr><tr><td>사회봉사(심화) (2학점)</td></tr></table>			기초교양	상명핵심역량	컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)	상명CareerStart (1학점)	사회봉사(심화) (2학점)																								
기초교양	상명핵심역량																														
컴퓨팅사고와 문제해결 I, II (3학점)	상명CareerStart (1학점)																														
사회봉사(심화) (2학점)																															
※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 이수자 - 컴퓨팅사고와게임디자인, 알고리즘과 게임콘텐츠 이수 의무 없음																															
※ 컴퓨팅사고와문제해결 I, II 미이수 및 재수강자 - 컴퓨팅사고와게임디자인(1학기) 또는 - 알고리즘과게임콘텐츠(2학기)를 이수할 것																															
※ 상명CareerStart 미이수 및 재수강자 소급 적용하여 이수 의무 없음																															

2020학년도 입학자
교양 졸업이수학점: 26학점
(교필17학점+교선9학점)

교양 필수(17학점)			교양 선택(9학점)	
• 기초교양: 13학점				
교과목명		학점	균형교양(9학점)	일반교양
사고와표현		3학점	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	자유롭게 이수 가능하나 이수 의무는 없음
컴퓨팅사고와게임디자인		2학점		
알고리즘과게임콘텐츠		2학점		
English Foundations (Speaking & Listening)		2학점		
택 1	English Foundations (Reading & Writing)	2학점		
	기초수학	2학점		
교양과인성		1학점	균형교양 예시) 간호학과 (자연 영역 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택(자유) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수	
사회봉사(학과명)		1학점/30시간		
• 상명핵심역량교양: 4학점				
영역		학점		
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점		
창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점		

2021학년도 입학자
교양 졸업이수학점: 26학점
(교필17학점+교선9학점)

교양 필수(17학점)			교양 선택(9학점)	
• 기초교양: 13학점				
교과목명		학점	균형교양(9학점)	
사고와표현		3학점	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	
컴퓨팅사고와게임디자인		2학점	일반교양 자유롭게 이수 가능하나 이수 의무는 없음	
알고리즘과게임콘텐츠		2학점		
English Foundations (Speaking & Listening)		2학점		
택 1	English Foundations (Reading & Writing)	2학점		
	기초수학	2학점		
교양과인성		1학점		
사회봉사(학과명)		1학점/30시간		
• 상명핵심역량교양: 4학점				
영역		학점		
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점		
창의적문제해결역량·융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수		2학점		

균형교양 예시)	
간호학과 (자연 영역 제외)	
↓	
① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술	
중 3개 영역 선택(자유)	
↓	
① 인문 ② 사회 ③ 공학	
영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수	

다. 외국인특별전형입학자 교양교육과정 이수원칙

※ 외국인특별전형입학자 입학자는 「컴퓨팅사고와게임디자인」, 「알고리즘과게임콘텐츠」, 「사회봉사」, 「교양과인성」 이수 의무 없음

적 용 학 번	이 수 원 칙		
2005학년도 ~ 2012학년도 입학자	• 교양필수 6학점을 포함하여 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)		
2013학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필7학점+교선29학점)	교양 필수(7학점)		교양 선택(29학점)
	• 기초교양		• 영역 제한 없음
	교과목명	학점	
	사고와표현	3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	
2014학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필7학점+교선29학점)	교양 필수(7학점)		교양 선택(29학점)
	• 기초교양		• 영역 제한 없음
	교과목명	학점	
	사고와표현	3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	
2015학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필7학점+교선29학점)	교양 필수(7학점)		교양 선택(29학점)
	• 기초교양		• 영역 제한 없음
	교과목명	학점	
	사고와표현	3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	
2016학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필7학점+교선29학점)	교양 필수(7학점)		교양 선택(29학점)
	• 기초교양		• 영역 제한 없음
	교과목명	학점	
	사고와표현	3학점	
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	

2017학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 36학점 (교필9학점+교선27학점)	교양 필수(9학점)	교양 선택(27학점)																			
	• 기초교양: 7학점 <table><tr><td>교과목명</td><td>학점</td></tr><tr><td>사고와표현</td><td>3학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Speaking & Listening)</td><td>2학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Reading & Writing)</td><td>2학점</td></tr></table> • 상명핵심역량교양: 2학점 - 개설 교과목 중 2학점 이수 - 기존 인성향양 영역 부재로 인한 소급 적용 (2021학년도부터)	교과목명	학점	사고와표현	3학점	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	• 영역 제한 없음											
교과목명	학점																				
사고와표현	3학점																				
English Foundations (Speaking & Listening)	2학점																				
English Foundations (Reading & Writing)	2학점																				
2018학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 33학점 (교필11학점+교선22학점)	교양 필수(11학점)	교양 선택(22학점)																			
	• 기초교양: 7학점 <table><tr><td>교과목명</td><td>학점</td></tr><tr><td>사고와표현</td><td>3학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Speaking & Listening)</td><td>2학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Reading & Writing)</td><td>2학점</td></tr></table> • 상명핵심역량교양: 4학점 <table><tr><td>영역</td><td>학점</td></tr><tr><td>다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr><tr><td>창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr></table> • 폐지 교과목(2020학년도부터) <table><tr><td>상명핵심역량</td></tr><tr><td>상명CareerStart (1학점)</td></tr></table> ※ 상명CareerStart 미이수 및 재수강자 소급 적용하여 이수 의무 없음	교과목명	학점	사고와표현	3학점	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	영역	학점	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	상명핵심역량	상명CareerStart (1학점)	<table><tr><td>균형교양(9학점)</td><td>일반교양</td></tr><tr><td>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수</td><td>일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성</td></tr></table> 균형교양 예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택(자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수	균형교양(9학점)	일반교양	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수
교과목명	학점																				
사고와표현	3학점																				
English Foundations (Speaking & Listening)	2학점																				
English Foundations (Reading & Writing)	2학점																				
영역	학점																				
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																				
창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																				
상명핵심역량																					
상명CareerStart (1학점)																					
균형교양(9학점)	일반교양																				
5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성																				

2019학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 33학점 (교필11학점+교선22학점)	교양 필수(11학점) • 기초교양: 7학점 <table><tr><td>교과목명</td><td>학점</td></tr><tr><td>사고와표현</td><td>3학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Speaking & Listening)</td><td>2학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Reading & Writing)</td><td>2학점</td></tr></table> • 상명핵심역량교양: 4학점 <table><tr><td>영역</td><td>학점</td></tr><tr><td>다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr><tr><td>창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr></table> • 폐지 교과목(2020학년도부터) <table><tr><td>상명핵심역량</td></tr><tr><td>상명CareerStart (1학점)</td></tr></table> ※ 상명CareerStart 미이수 및 재수강자 소급 적용하여 이수 의무 없음	교과목명	학점	사고와표현	3학점	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	English Foundations (Reading & Writing)	2학점	영역	학점	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	상명핵심역량	상명CareerStart (1학점)	교양 선택(22학점) <table><tr><td>균형교양(9학점)</td><td>일반교양</td></tr><tr><td>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수</td><td>일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성</td></tr></table> 균형교양 예시) 글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택(자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수	균형교양(9학점)	일반교양	5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
	교과목명	학점																				
	사고와표현	3학점																				
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점																				
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점																				
	영역	학점																				
	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																				
	창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점																				
	상명핵심역량																					
	상명CareerStart (1학점)																					
균형교양(9학점)	일반교양																					
5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역별로 1과목씩 필수 이수	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성																					

2020학년도 입학자 교양 졸업이수학점: 33학점 (교필11학점+교선22학점)	교양 필수(11학점)		교양 선택(22학점)	
	• 기초교양: 7학점			
	교과목명	학점		
	사고와표현	3학점		
	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점		
	English Foundations (Reading & Writing)	2학점		
	• 상명핵심역량교양: 4학점			
	영역	학점		
	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점		
	창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점		
			균형교양 예시)	
			글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외)	
			↓	
			① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술	
			중 3개 영역 선택(자유)	
			↓	
			① 사회 ② 자연 ③ 공학	
			영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수	

2021학년도 입학자	교양 필수(11학점)		교양 선택(22학점)						
	• 기초교양: 7학점		<table border="1"><tr><th>균형교양</th><th>일반교양</th></tr><tr><td>5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개영역에서 3개영역별로 1과목씩 필수 이수(9학점)</td><td>일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성</td></tr></table>		균형교양	일반교양	5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개영역에서 3개영역별로 1과목씩 필수 이수(9학점)	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
	균형교양	일반교양							
	5개영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개영역에서 3개영역별로 1과목씩 필수 이수(9학점)	일반교양은 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성							
	<table border="1"><tr><th>교과목명</th><th>학점</th></tr><tr><td>사고와표현</td><td>3학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Speaking & Listening)</td><td>2학점</td></tr><tr><td>English Foundations (Reading & Writing)</td><td>2학점</td></tr></table>	교과목명	학점	사고와표현	3학점	English Foundations (Speaking & Listening)	2학점	English Foundations (Reading & Writing)	2학점
교과목명	학점								
사고와표현	3학점								
English Foundations (Speaking & Listening)	2학점								
English Foundations (Reading & Writing)	2학점								
• 상명핵심역량교양: 4학점		균형교양 예시)							
<table border="1"><tr><th>영역</th><th>학점</th></tr><tr><td>다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr><tr><td>창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수</td><td>2학점</td></tr></table>	영역	학점	다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점	창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점		글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 중 3개 영역 선택(자유) ↓ ① 사회 ② 자연 ③ 공학 영역의 개설 교과목 중 1과목 이상씩 필수 이수	
영역	학점								
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점								
창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점								
교양 졸업이수학점: 33학점 (교필11학점+교선22학점)									

2021학년도 입학자

교양 졸업이수학점: 33학점
(교필11학점+교선22학점)

교과목명	학점
사고와표현	3학점
English Foundations (Speaking & Listening)	2학점
English Foundations (Reading & Writing)	2학점

영역	학점
다양성존중역량·윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점
창의적문제해결역량· 융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수	2학점

4. 입학연도별 편입학자의 교양교육과정 이수 원칙

가. 일반편입학자: 교양 이수 의무 없음(편입학 당시, 소속 원학년의 교필, 교선 학점 모두를 인정함)

※ 단, 간호학과는 입학연도별 간호학과 교양교육과정 이수 원칙에 준하여 적용

나. 특별편입학자

적 용 학 번	이 수 원 칙
2013학번 이전	교양필수 7학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2014학번	교양필수 8학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2015학번	교양필수 9학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2016학번	교양필수 9학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2017학번	교양필수 11학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2018학번	교양필수 15학점을 포함하여 33학점이상 이수(영역 제한 없음)

5. 외국어졸업인증대체 교과목

졸업인증	대체교과목	인정기준
외국어 졸업인증	English Foundations: Speaking and Listening English Foundations: Reading and Writing 중급영어회화, 고급영어회화 실무영어, 시사영어, TOEIC, 스크린영어 일본어입문, 중급일본어 중국어입문, 중급중국어 프랑스어입문, 독일어입문 러시아어입문	‘B’ 이상의 성적을 취득

6. 이수구분 적용

가. 기초교양: 교양 필수

나. 상명핵심역량교양: 교양 필수

다. 균형교양: 교양 선택

라. 일반교양: 교양 선택

7. 교양교과목 학점체계 : 1학점(1시간), 2학점(2시간), 3학점(3시간)으로 개설한다.

※ 예외 교과목: 「성공학특강」, 「인문학특강」 (1학점/1.5시간), 서울캠퍼스 원격강의 수강

8. 교·강사 운영 및 관리

본교 교양 교과목은 ‘계당교양교육원’에서 관리하고 주관학과는 교과목을 운영하는 것을 원칙으로 한다. 다만, 필요한 경우 ‘계당교양교육원’에서 교과목 운영을 병행할 수 있다.

9. 2021학년도 교양 교과목 현황(주관학과 요청에 따라 교양 교과목 학기별 미개설 가능성 있음)

가. 기초교양(교양필수)

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
기초교양 (교필)	HBLA5001	사고와표현	3	3	1,2	20	20	40	계당교양교육원
	HBLA5013	English Foundations: Speaking and Listening	2	2	1,2	20	20	40	계당교양교육원
	택1 HBLA5014	English Foundations: Reading and Writing	2	2	1,2	20	20	40	계당교양교육원
	HBLA5200	기초수학	2	2	1,2	2	2	40	계당교양교육원
	HBLA5201	컴퓨팅사고와게임디자인	2	2	1	18	0	분반별 상이	계당교양교육원
	HBLA5202	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	분반별 상이	계당교양교육원
	분반별 상이	사회봉사(학과명)	1	30	1,2	분반별 상이	분반별 상이	30	학부(전공)별
	분반별 상이	교양과인성	1	1	1,2	분반별 상이	분반별 상이	5	계당교양교육원

※ 「사고와표현」 교과목에는 학기별 유학생 전용 분반 1개와 재수강 전용 분반 1개가 포함되어 있음.

※ 「English Foundations: Speaking and Listening」 교과목은 이전 「영어말하기」, 「영어1」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함. 2021학번 분반은 입학 전 모의고사를 통해 수준별 분반으로 운영됨. 2021학번 분반 외 학기별 재수강 전용 분반 2개가 포함되어 있음.

※ 「English Foundations: Reading and Writing」 교과목은 이전 「영어읽기쓰기」, 「영어2」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함. 2021학번 분반은 입학 전 모의고사를 통해 수준별 분반으로 운영됨. 2021학번 분반 외 학기별 재수강 전용 분반 2개가 포함되어 있음.

※ 「기초수학」, 「English Foundations: Reading and Writing」 교과목은 두 교과목 중 1개 교과목만 이수하면 됨(택1)

※ 「기초수학」 교과목은 두 개의 분반으로 운영함[공과대학 이 외 분반 / 공과대학 분반].

※ SW 중심대학 선정에 따른 교육과정 개편으로 기존 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」(3학점)은 폐지되고 「컴퓨팅사고와게임디자인」(2학점), 「알고리즘과게임콘텐츠」(2학점)으로 개편하여 신설함. 2020학번 신입생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 모두 이수해야 하며, 2018, 2019학번 재학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수 및 재수강 학생은 학기별로 개설되는 「컴퓨팅사고와게임디자인(1학기)」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠(2학기)」 교과목 중 택1 이수해야 함. (「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자 이수 의무 없음)

* 미이수, 재수강 분반 별도 운영

※ 「사회봉사(학과명)」 교과목은 30시간(온/오프라인 교육 6시간 + 사회봉사 24시간)을 수행해야 함

나. 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
(교필)	창의적 문제해결역량	HBLB5060	상상속의아이디어	2	2	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HBLA5055	디자인프레젠테이션	2	2	1,2	2	2	50	커뮤니케이션디자인전공
		HBLA5052	융합창의수학	2	2	1,2	1	1	80	계당교양교육원
		HBLA5062	21세기인간학	2	2	1,2	2	2	80	독일어권지역학전공
		HBLD5031	창의적디자인상상	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLC5044	유비쿼터스컴퓨팅과 미래사회	3	3	1,2	1	1	90	정보보안공학과
		HBLB5056	과학적사고와탐구	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	융복합역량	HBLB5059	빅데이터와소셜마케팅	3	3	1,2	1	1	90	스마트정보통신공학과
		HBLA5204	융복합시대의사유와몰음	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLD5009	영화속의건축여행	3	3	1,2	1	1	90	무대미술전공
		HBLD0051	색채심리학	3	3	1,2	1	1	90	사진영상미디어전공
		HBLC5049	영화속의과학	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLA5205	라이프플래닝과보험	3	3	2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLA5203	약의과학이야기	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLA5041	영상으로본수학과문명	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	다양성존중역량	HBLA5059	명작속의캐릭터와 공감인문학	2	2	1,2	2	2	80	한국언어문화전공
		HBLA5060	다른곳의세계와나	2	2	1,2	2	2	80	일본어권지역학전공
		HBLA0332	젠더와문화	3	3	1,2	1	1	90	독일어권지역학전공
		HBLB5045	사회적이슈와인권	2	2	1	1	0	90	계당교양교육원
		HBLB5046	차별없는세상을향한인권	2	2	2	0	1	90	계당교양교육원
		HBLB5058	문화감수성의이해와실천	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HBLA0272	사회와문화	3	3	1,2	1	1	90	프랑스어권지역학전공
	윤리실천역량	HBLA5061	인간과시간	2	2	1,2	2	2	80	프랑스어권지역학전공
		HBLA5063	호모오파티쿠스 (고통받는인간)	2	2	1,2	2	2	80	러시아어권지역학전공
		HBLA5035	현대사회와윤리	2	2	1,2	1	1	80	계당교양교육원
		HBLG2017	과학기술자의직업윤리	3	3	1,2	1	1	90	소프트웨어학과
		HBLD5049	디지털사진윤리	3	3	1,2	1	1	90	사진영상미디어전공
		HBLG9040	인물로보는역사	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
		HBLA5053	인간사랑의이해	2	2	2	0	1	90	계당교양교육원

상명
핵심
역량
교양

다. 균형교양

구분	영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
(교선) 균형 교양	인문	HBLR5003	세계신화의이해	3	3	1	1	0	90	독일어권지역학전공
		HBLA5066	신화와문화(s러닝)	3	3	2	0	1	90	독일어권지역학전공
		HBLA5021	문학과삶의철학	3	3	1	1	0	90	러시아어권지역학전공
		HBLA0364	협력적의사소통	3	3	1,2	1	1	50	한국언어문화전공
		HBLA5004	인간과언어	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
		HBLG1007	상상력과문학	3	3	1,2	1	1	90	한국언어문화전공
		HBLA5005	동서양고전읽기	3	3	1,2	1	1	90	프랑스어권지역학전공
		HBLA5022	한국고전명저읽기	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
		HBLA5008	언어와사회	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	사회	HBLB1036	생활과경제	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
		HBLG1009	법학의세계	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HBLG9042	쉽고재미있는교육입문	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLB5047	처음만나는민주주의(e러닝)	2	2	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HBLG2015	문화사회학	3	3	1	1	0	90	독일어권지역학전공
		HBLB5032	경영학개론	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
		HBLB5002	국제사회와정치	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	자연	HBLC5003	생명과학의이해	3	3	1,2	1	1	90	식물식품공학과
		HBLC5046	재미있는화학이야기	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
		HBLB5061	수학의길잡이	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLC5048	우주의역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLC5045	자연과학의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLA5206	물리현상의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	공학	HBLG2021	IT트랜드와이슈Ⅰ	3	3	1	1	0	60	스마트정보통신공학과
		HBLA5070	IT트랜드와이슈Ⅱ	3	3	2	0	1	60	스마트정보통신공학과
		HBLA5071	모바일비즈니스와앱	3	3	2	0	1	60	계당교양교육원
		HBLB5057	디지털인문해커톤	3	3	1	1	0	60	계당교양교육원
		HBLG2023	디지털정보의이해와활용(e러닝)	2	2	1,2	2	2	90	소프트웨어학과
		HBLC1003	컴퓨터와정보사회	3	3	1,2	1	1	90	정보보안공학과
	예술	HBLB1025	디자인과생활	3	3	1	1	0	90	커뮤니케이션디자인전공
		HBLB5020	현대사회와공간	3	3	2	0	1	90	스페이스디자인전공
		HBLD0081	연극의이해	3	3	1	1	0	90	연극전공
		HBLD0072	영화와사회	3	3	1	1	0	90	영화영상전공
		HBLD5034	현대미술의이해	3	3	1	1	0	90	무대미술전공
		HBLD1020	사진과사회학	3	3	2	0	1	90	사진영상미디어전공
		HBLD5023	애니메이션의감상과이해	3	3	2	0	1	90	디지털만화영상전공
		HBLD5041	음악의세계	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HBLD5040	예술세계의탐구	3	3	1,2	1	1	90	문화예술경영전공

라. 일반교양

1) 역사와철학

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLG9043	영상으로배우는역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG9047	천안의역사문화기행	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLG2046	천안의이해	2	2	1,2	1	1	200	계당교양교육원
	HBLA5034	동서양의윤리	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원

2) 언어와문화

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLG1006	문학과대중문화	3	3	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLA5065	문학과문화산업	3	3	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLA0342	한국현대문학산책	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	HBLA0141	민속과문학	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLA5023	풍경이있는한국문학기행	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	HBLA5011	문학과영화	3	3	2	0	1	90	독일어권지역학전공
	HBLA5009	문학속의사랑과인간	3	3	2	0	1	90	러시아어권지역학전공
	HBLD5050	공감과소통의글쓰기	3	3	2	0	1	50	한국언어문화전공
	HBLG2034	국어표기법의이해	2	2	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLG2045	프레젠테이션기법	2	2	1	1	0	50	한국언어문화전공
	HBLG2033	유머화법	2	2	2	0	1	60	한국언어문화전공
	HBLE5021	한국의세계유산(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
	HBLE5022	호모링구아(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	한국언어문화전공
	HBLB5054	공학도를위한공감과소통의기술	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLE5026	대화와인간관계(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	한국언어문화전공

3) 글로벌언어와문화

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLA0241	러시아문화의이해	3	3	1	1	0	90	러시아어권지역학전공
	HBLR5009	미국문화와현대사회의이해	3	3	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLR5011	일본의문학과사상	3	3	1	1	0	90	일본어권지역학전공
	HBLA0092	중국예술의이해(e러닝)	3	3	1	1	1	90	중국어권지역학전공
	HBLA0321	중국문화기행(e러닝)	3	3	2	1	1	90	중국어권지역학전공
	HBLA5012	영어권문화과문화	3	3	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLA0072	일본인과일본문화	3	3	2	0	1	90	일본어권지역학전공
	HBLA0052	프랑스사회와문화	3	3	2	0	1	90	프랑스어권지역학전공
	HBLA5064	여행으로만나는일본어	3	3	2	0	1	90	일본어권지역학전공
	HBLA5027	영화로읽는러시아·중앙아시아	3	3	2	0	1	90	러시아어권지역학전공
	HBLA0061	프랑스예술감상	3	3	1	1	0	90	프랑스어권지역학전공
	HBLA0051	실용한자한문	2	2	1,2	1	1	90	한국언어문화전공
	HBLA0171	실무영어	3	3	1	1	0	60	영어권지역학전공
	HBLA0322	TOEIC	2	2	1,2	2	2	90	영어권지역학전공
	HBLR5004	중급영어회화	2	2	1	2	0	40	영어권지역학전공
	HBLR5016	시사영어	2	2	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLR5030	영시와연설문으로배우는영어	3	3	1	1	0	60	계당교양교육원
	HBLR5031	쓰기와읽기를위한기초영문법	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA0161	스크린영어	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLR5008	고급영어회화	2	2	2	0	2	40	영어권지역학전공
	HBLA5031	고급영문독해	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLR5032	광고로배우는영어	3	3	2	0	1	60	계당교양교육원
	HBLR2010	프랑스어입문	2	2	1,2	3	3	70	프랑스어권지역학전공
	HBLR2020	일본어입문	2	2	1,2	3	3	70	일본어권지역학전공
	HBLG2042	중급일본어	2	2	2	0	2	40	일본어권지역학전공
	HBLR2030	독일어입문	2	2	1,2	2	2	70	독일어권지역학전공
	HBLR2040	중국어입문	2	2	1,2	3	3	70	중국어권지역학전공
	HBLR5029	중급중국어	2	2	1,2	1	1	40	중국어권지역학전공
	HBLR2060	러시아어입문	2	2	1,2	2	2	70	러시아어권지역학전공
	HBLG2040	한국문화입문1(유학생)	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLG2041	한국문화입문2(유학생)	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLG2038	한국사회의이해1(유학생)	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLG2039	한국사회의이해2(유학생)	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLA5025	한국의문화유산찾아서(유학생)	3	3	1	1	0	40	계당교양교육원
	HBLA5026	한국전통문화유산의이해(유학생)	3	3	2	0	1	40	계당교양교육원
	HBLG2035	대학글쓰기(유학생)	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLR5026	대화와자기표현(유학생)	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원

4) 인간과사회

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLD5051	재무회계입문(유학생)	3	3	1,2	1	1	50	글로벌금융경영학부
	HBLC5010	생활속의통계(e러닝)	2	2	2	0	1	90	경영공학과
	HBLB0011	생활과재테크	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
	HBLB5062	시민과헌법	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG2013	만화로보는문화	3	3	1	1	0	90	디지털만화영상전공
	HBLA0323	인류와문화	3	3	2	0	1	90	디지털콘텐츠전공
	HBLB5055	공학도를위한젠더,가족,일	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLB5063	성과사회	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLA5067	문학과인문정치	3	3	2	0	1	90	러시아어권지역학전공
	HBLB5064	하이테크사회의인간관계론	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5056	청소년인권	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5068	뉴노멀시대와교육	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5069	영상으로보는교육이야기	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLF7813	유라시아지역의이해와국제협력	2	2	2	0	1	70	계당교양교육원

5) 과학과환경

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLC5002	과학기술과환경	3	3	1,2	1	1	90	그린화학공학과
	HBLC5047	과학과인간의삶	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD5039	인체의구조와기능	3	3	1,2	1	1	90	간호학과
	HBLC0061	물환경의이해	3	3	2	0	1	90	건설시스템공학과
	HBLE5015	생활속의생명공학	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLC5042	생활속의생화학	3	3	1,2	1	1	90	식품식품공학과
	HBLC5040	유기화학의세계	3	3	2	0	1	100	식품식품공학과
	HBLG1014	에너지와녹색산업(e러닝)	2	2	1,2	1	1	90	전자공학과
	HBLC0031	우리꽃의이해	3	3	1	1	0	90	그린스마트시티학과
	HBLC0701	생태문화와그린스마트피아	3	3	1	1	0	90	그린스마트시티학과
	HBLC0042	세계정원과학문화의이해	3	3	2	0	1	90	그린스마트시티학과
	HBLC0052	21세기도시환경과과학적시사	3	3	2	0	1	90	그린스마트시티학과
	HBLC5041	한국의문화유산	3	3	1	1	0	90	그린스마트시티학과
	HBLA5208	바이러스와인류역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

6) 생활과건강

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLC1002	질병과노화의비밀	3	3	1	1	0	90	그린화학공학과
	HBLA5073	재미있는푸드이야기	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLC5004	웰빙과식품	3	3	1,2	1	1	90	식물식품공학과
	HBLC0122	성과문화	3	3	2	0	1	90	그린화학공학과
	HBLD5004	운동과건강(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	스포츠경영전공
	HBLE5023	스마트파밍(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	식물식품공학과
	HBLA5207	바디디자인	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원

7) 정보기술과산업

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLCG2016	정보윤리와보안	2	2	1,2	2	2	90	정보보안공학과
	HBLE5024	아두이노, IT인들의 it템(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	시스템반도체공학과
	HBLC5009	건설과문화	3	3	1	1	0	90	건설시스템공학과
	HBLE5020	컴퓨터구조(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	시스템반도체공학과
	HBLC5021	공학의이해	3	3	1,2	1	1	90	건설시스템공학과
	HBLA5209	인공지능의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

8) 예술과디자인

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLD0952	디지털사진촬영과감상(e러닝)	2	2	1,2	1	1	90	사진영상미디어전공
	HBLD5032	문화트렌드와산업디자인	3	3	1	1	0	90	인더스트리얼디자인전공
	HBLG2014	현대공예산책	3	3	1	1	0	90	세라믹디자인전공
	HBLD5002	디자인토크	3	3	2	0	1	90	커뮤니케이션디자인전공
	HBLB5013	디자인개념과원리	3	3	1,2	1	1	90	커뮤니케이션디자인전공
	HBLD5013	세계의실내디자인	3	3	1	1	0	90	스페이스디자인전공
	HBLD5012	세계의염색예술	3	3	1	1	0	90	텍스타일디자인학과
	HBLB5014	문화와복식	3	3	1	1	0	90	패션디자인전공
	HBLD5030	도자와생활	3	3	2	0	1	90	세라믹디자인전공
	HBLB5034	디자인탐색(STEM캡스톤디자인)	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLD5035	리빙디자인의현재와미래	3	3	2	0	1	90	인더스트리얼디자인전공
	HBLD5024	연극감상과비평	3	3	2	0	1	90	연극전공
	HBLD5036	통합예술교육프로그램이해	3	3	2	0	1	90	연극전공
	HBLD1014	영화감상과비평	3	3	2	0	1	90	영화영상전공
	HBLD5025	직물과현대생활	3	3	2	0	1	90	텍스타일디자인학과
	HBLD0112	패션과이미지메이킹	3	3	2	0	1	90	패션디자인전공
	HBLE5025	디자인천일야화(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	커뮤니케이션디자인전공
	HBLD5052	가상세계로의초대	3	3	1,2	1	1	50	사진영상미디어전공

9) 체육과무용

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLD5043	스포츠역사와삶	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD1021	수영	2	2	1,2	1	1	30	사회체육전공
	HBLD1023	스쿼시	2	2	1,2	1	1	30	사회체육전공
	HBLR1070	테니스	2	2	1,2	1	1	30	사회체육전공
	HBLG2020	농구	2	2	1,2	3	3	40	사회체육전공
	HBLD5038	현대사회와스포츠	3	3	1,2	1	1	90	사회체육전공
	HBLD5046	스포츠빅이벤트의이해	2	2	1,2	1	1	90	스포츠경영전공
	HBLD5047	배드민턴	2	2	1,2	1	1	30	스포츠경영전공
	HBLD5029	웨이트트레이닝	2	2	1,2	1	1	20	스포츠경영전공
	HBLD5045	요가	2	2	1,2	1	1	20	스포츠경영전공
	HBLD5037	스포츠산업의이해	3	3	1,2	1	1	90	스포츠경영전공
	HBLD5054	스포츠와경제	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

10) 인성과리더십

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLF0008	성공학특강	1	1.5	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLF7807	인문학특강	1	1.5	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA5044	리더십과삶	2	2	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLA5045	리더십과기업가정신	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG9058	교양과인성(유학생)	1	1	1,2	2	2	40	계당교양교육원
	HBLA5048	사회봉사활동의방법과실제	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원

11) 커리어디자인

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교선) 일반 교양	HBLB5029	프랜차이즈창업(b러닝)	3	3	1,2	1	1	90	경영공학과
	HBLC5057	의사소통능력(NCS)	1	1	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA5072	4차산업혁명과혁신기업	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLB5035	외국인유학생을위한진로탐구(유학생)	2	2	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLB5037	콘텐츠비즈니스기획(e러닝)	3	3	1,2	1	1	90	디지털콘텐츠전공
	HBLB5031	발명과창업(e러닝)	3	3	1,2	2	2	90	스마트정보통신공학과
	HBLC5050	기업가정신과창업모델	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLA5054	상명Career Design	2	2	1,2	6	6	80	계당교양교육원
	HBLG2048	영상으로보는국제개발협력이슈	3	3	1,2	1	1	70	소프트웨어학과

10. 2021학년도 교양교육과정 개편 사항

가. 교양 필수 이수기준 일부 개편 건

- 1) 적용학번: 2017학번
- 2) 적용년도: 2021학년도부터
- 3) 개편내용

변경 전	변경 후
인성함양 교과목 중 1과목(2학점) 필수 이수 [인성함양 영역 교과목] · 명작속캐릭터와공감인문학 · 다른곳의세계와나 · 인간과시간 · 21세기인간학 · 호모엠파티쿠스(고통받는인간)	상명핵심역량교양 영역 개설 교과목 중 1과목(2학점) 필수 이수 [상명핵심역량교양 영역] · 다양성존중역량 · 윤리실천역량 · 창의적문제해결역량 · 융복합역량

나. 이수구분별 개편 내용

- 1) 교양 필수(기초교양)

순번	교과목명	개편 사항	
1	교양과인성 (AR·VR미디어디자인전공)	신설	
2	사회봉사 (AR·VR미디어디자인전공)	신설	
3	교양과인성 (그린스마트시티학과)	교과목명 변경	변경 전: 교양과인성(환경조경학과) 변경 후: 교양과인성(그린스마트시티학과)
		주관학과 변경	변경 전: 환경조경학과 변경 후: 그린스마트시티학과
4	사회봉사 (그린스마트시티학과)	교과목명 변경	변경 전: 사회봉사(환경조경학과) 변경 후: 사회봉사(그린스마트시티학과)
		주관학과 변경	변경 전: 환경조경학과 변경 후: 그린스마트시티학과
5	컴퓨팅사고와게임디자인	주관학과 변경	변경 전: 계당교양교육원/SW사업단) 변경 후: 계당교양교육원
6	알고리즘과게임콘텐츠	주관학과 변경	변경 전: 계당교양교육원/SW사업단) 변경 후: 계당교양교육원
7	사고와표현	주관학과 변경	변경 전: 한국어언어문화전공 변경 후: 계당교양교육원
8	English Foundations (Speaking and Listening)	주관학과 변경	변경 전: 영어권지역학전공 변경 후: 계당교양교육원
9	English Foundations (Reading and Writing)	주관학과 변경	변경 전: 영어권지역학전공 변경 후: 계당교양교육원

2) 교양 필수(상명핵심역량)

순번	교과목명	개편 사항	개편 내용
1	인물로보는역사	영역이동	변경 전: 일반(역사와철학)
			변경 후: 핵심(윤리실천역량)
2	영화속의과학	영역이동	변경 전: 일반(과학과환경)
			변경 후: 핵심(융복합역량)
3	인슈어테크	영역이동	변경 전: 일반(인간과사회)
			변경 후: 핵심(융복합역량)
		주관학과 변경	변경 전: 글로벌금융경영학부
			변경 후: 계당교양교육원
4	약의과학이야기	영역이동	변경 전: 일반(생활과건강)
			변경 후: 핵심(융복합역량)
		주관학과 변경	변경 전: 그린화학공학과
			변경 후: 계당교양교육원
5	영상으로본수학과문명	영역이동	변경 전: 일반(과학과환경)
			변경 후: 핵심(융복합역량)
6	유비쿼터스컴퓨팅과미래사회	영역이동	변경 전: 일반(정보기술과산업)
			변경 후: 핵심(창의적문제해결역량)
7	인간사랑의이해	영역이동	변경 전: 일반(인성과리더십)
			변경 후: 핵심(윤리실천역량)
8	문화감수성의이해와실천	영역이동	변경 전: 일반(인간과사회)
			변경 후: 핵심(다양성역량)
		교과목명 변경	변경 전: 문화텍스트로읽는젠더이슈
			변경 후: 문화감수성의이해와실천
9	사회와문화	영역이동	변경 전: 균형(사회)
			변경 후: 핵심(다양성역량)
10	과학적사고와탐구	영역이동	변경 전: 균형(자연)
			변경 후: 핵심(창의적문제해결역량)
11	라이프플래닝과보험	교과목명변경	변경 전: 인슈어테크
			변경 후: 라이프플래닝과보험

3) 교양 선택(균형교양)

순번	교과목	개편 사항	개편 내용
1	동양사상의이해	폐지	-
2	신화와문화(S러닝)	수업형태 변경	변경 전: 일반 변경 후: S러닝

4) 교양 선택(일반교양)

순번	교과목	개편 사항	개편 내용
1	바디디자인	신설	-
2	바이러스와인류역사	신설	-
3	인공지능의이해	신설	-
4	청소년인권	신설	-
5	뉴노멀시대와교육	신설	-
6	영상으로보는교육이야기	신설	-
7	대화와인간관계(e러닝)	신설	-
8	유라시아지역의이해와국제협력	신설	-
9	명인특강	폐지	-
10	생활원예	폐지	-
11	취업정보분석및입사전략	폐지	-
12	직무적성과자기계발	폐지	-
13	디자인천일야화(e러닝)	폐지	-
14	유기화학의세계	수업운영방식	변경 전: 일반 변경 후: S-러닝
15	웰빙과식품	개설학기 추가	변경 전: 2학기 변경 후: 1,2학기
16	4차산업혁명과혁신기업	개설학기 추가	변경 전: 2학기 변경 후: 1,2학기
17	중국문화기행(e러닝)	개설학기 추가	변경 전: 2학기 변경 후: 1,2학기
18	디자인토크	개설학기 변경	변경 전: 1학기 개설 변경 후: 2학기 개설
19	우리꽃의이해	주관학과 변경	변경 전: 환경조경학과 변경 후: 그린스마트시티학과
20	세계정원과문화의이해	주관학과 변경	변경 전: 환경조경학과 변경 후: 그린스마트시티학과
21	21세기도시환경과과학적시사	주관학과 변경	변경 전: 환경조경학과 변경 후: 그린스마트시티학과
22	질병과노화의비밀	주관학과 변경	변경 전: 의생명공학과 변경 후: 그린화학공학과
23	성과문화	주관학과 변경	변경 전: 의생명공학과 변경 후: 그린화학공학과

24	요가	교과목명 변경	변경 전: 유산소지구력운동
			변경 후: 요가
25	생태문화와그린스마트피아	교과목명 변경	변경 전: 생태문화와에코토피아
			변경 후: 생태문화와그린스마트피아
		주관학과 변경	변경 전: 환경조경학과
			변경 후: 그린스마트시티학과
26	한국의문화유산	교과목명 변경	변경 전: 한국의문화유산과역사를찾아서
			변경 후: 한국의문화유산
		주관학과 변경	변경 전: 환경조경학과
			변경 후: 그린스마트시티학과
27	인체의구조와기능	수업 방법 변경	변경 전: 일반
			변경 후: 팀티칭
28	성공학특강	제한 인원 변경	변경 전: 100명
			변경 후: 90명
29	인문학특강	제한 인원 변경	변경 전: 100명
			변경 후: 90명
30	프랜차이즈창업(b러닝)	제한 인원 변경	변경 전: 100명
			변경 후: 90명
31	배드민턴	제한 인원 변경	변경 전: 40명
			변경 후: 30명
32	요가	제한 인원 변경	변경 전: 30명
			변경 후: 20명

※ 2021학년도 학과/전공 현황: 기존 소속 학생들의 경우 2021학년도 학과/전공 기준으로 이수하면 됩니다.
(전공으로 인정)

단과대학	학부	2021학년도 학과/전공	기존 소속	비고
글로벌 인문학부대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	한국언어문화학과, 한국어문학과	
		일본어권지역학전공	일본어문학과	
		중국어권지역학전공	중국어문학과	
		영어권지역학전공	영어영문학과	
		프랑스어권지역학전공	프랑스어문학과	
		독일어권지역학전공	독일어문학과	
		러시아어권지역학전공	러시아어문학과	
디자인대학	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	시각디자인전공, 시각디자인학과	
		패션디자인전공	패션디자인학과	
		텍스타일디자인전공	텍스타일디자인학과	
		스페이스디자인전공	실내디자인전공, 실내디자인학과	
		세라믹디자인전공	세라믹디자인학과	
		인더스트리얼디자인전공	산업디자인학과	
		AR·VR미디어디자인전공		
예술대학	예술학부	영화영상전공	영화영상학과	
		연극전공	연극학과	
		무대미술전공	무대미술학과	
		디지털만화영상전공	만화·애니메이션학과	
		문화예술경영전공	문화예술경영학과	
		사진영상콘텐츠학과		
		사진영상미디어전공	사진영상미디어학과	
		디지털콘텐츠전공	디지털콘텐츠학과	
융합기술대학	글로벌금융경영학부		글로벌금융경영학과, 금융경영학과, 보험경영학과	
	식물식품공학과			
	환경조경학과			
	그린스마트시티학과			
	간호학과			
	스포츠융합학부	스포츠경영전공	스포츠산업학과	
		사회체육전공	사회체육학과	
공과대학	전자공학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터시스템공학과	
	소프트웨어학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과	
	스마트정보통신공학과		정보통신공학과	
	경영공학과			
	그린화학공학과		의생명공학과, 환경공학과	
	건설시스템공학과			
	정보보안공학과		정보보호공학과	
	시스템반도체공학과			
	휴먼지능로봇공학과			

1. 전공교육과정 편성 및 이수기준

가. 전공교육과정 편성

- 전공교과목은 학부기초, 전공심화, 전공선택, 연계필수, 융합필수로 편성된다.
- 전공필수 교과목 전면폐지에도 불구하고, 연계·융합전공 이수를 위하여 필수적으로 이수해야하는 교과목에 한하여 연계·융합전공 필수로 지정할 수 있으며, 연계·융합전공 교육과정 상 전공필수로 표시된다.

나. 전공교육과정 이수기준

- 2018학번: 전공교육과정은 심화전공, 다전공, 연계·융합전공, 부전공으로 구분하며, 2018학번부터는 다전공/부전공/심화전공 중 택1하여 필수로 이수하여야 한다.
- ~2017학번: 전공교육과정은 단일전공, 다전공(연계·융합전공), 부전공으로 구분하며, 다전공(연계·융합전공) 및 부전공 희망자에 한하여 선발 후 전공별 이수기준 학점을 이수하여야 한다.

★ 전공필수 폐지에 따른 후속조치★

2018학년도 전공교육과정 개편으로 전공필수 교과목이 전면 폐지됨에 따라 2017학년도 이전 입학생은 전공 졸업이수학점 중 전공필수학점의 이수여부가 면제되며, 이수구분(전공심화, 전공선택, 기이수한 전공필수)의 관계없이 전공학점으로 전공졸업이수학점(60학점, 학과/전공별로 상이할 수 있음)이상을 이수해야 한다. ※ 전공별 졸업이수학점은 “4.입학연도별 졸업이수학점표”를 통해 확인

다. 복학(재입학자 포함)자의 경우에는 입학학년도의 교육과정을 따르거나, 복학한 학생과 같은 학년 학생 입학학년도의 교육과정을 선택하여 이수할 수 있다.

2. ‘타 학과(전공) 교과목 전공인정’ 제도 ※ ‘IV-14.소속 학과별 타 학과(전공) 전공인정 교과목’ 참조

가. 도입취지: 전공 이외의 다양한 분야에 대한 폭 넓은 학습과 이해를 통하여 스스로 지식을 창출·응용·적용할 수 있는 능력을 함양하여, 산업의 융복합화·지적정보화 시대에 필요로 하는 인재를 양성

나. 제도내용: 타 학과(전공)에서 개설한 전공과목 중 소속 학과(전공)에서 전공으로 인정받는 교과목을 이수한 경우 소속학과(전공) 전공선택으로 인정하는 제도

다. 세부내용

- 1) 인정교과목 선정: 교육과정 및 교육편제 개편으로 인한 변동을 고려하여, 학과(전공)에서 매 학년도 인정 교과목을 정함
- 2) 인정학기: 1학년 2학기부터 인정
- 3) 수강신청: 기존 수강신청 방법과 동일
- 4) 인정학점: 최대 20학점(간호학과 제외)
- 5) 다/부/연계/융합전공 이수자: 2020-1학기 수강과목부터 적용
단, 시행 이전(2019학년도 동계 계절수업 포함)에 수강한 교과목은 소급 적용하지 않음
- 6) 시행시기: 2014-2학기부터 단, 시행 이전(2014학년도 하계 계절수업 포함)에 수강한 교과목은 소급 적용하지 않음
- 7) 기타사항: 타 학과(전공) 교과목 전공 인정 교과목과 다(연계)전공·부전공의 전공과목과 중복되는 경우 이중으로 인정하지 않음.

3. SMUC 융복합특성화 교과목 ※SMUC(SangMyung Unified Curriculum)

가. 개설개요: 학제 간 융복합 특성화가 가능한 교육과정의 공동개발로 신지식 창의능력을 갖춘 다각적 인재를 양성함

나. 이수구분: 전공선택

다. 수강대상: 전체 재학생

라. 특이사항: 상기 교과목은 운영 성격에 따라 수강인원 및 수강자격이 제한될 수 있음

4. 입학년도별 졸업이수학점

가. 2021학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공							졸업 이수 학점	
				교필	교선	심화전공			다(연계)전공			부전공		
						학부 기초	심화	선택	학부 기초	필수	선택			
2021	글로벌 인문 대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130	
			일본어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130	
			중국어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130	
			영어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130	
			프랑스어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130	
			독일어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130	
			러시아어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130	
		이미지니어링연계전공							0	3	33		연계전공	
		글로벌지역학연계전공							0	0	36		연계전공	
		글로벌문화콘텐츠연계전공							0	0	36		연계전공	
	디자인	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130	
			패션디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130	
			텍스타일디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130	
			스페이스디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130	
			세라믹디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130	
			인더스트리얼디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130	
			AR·VR미디어디자인전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130	
		엔터테인먼트디자인융합전공								8	28		융합전공	
		스마트리빙디자인융합전공								9	27		융합전공	
		라이프스타일융합전공								6	30		융합전공	
		건축·도시환경디자인융합전공								18	18		융합전공	
		글로벌창의융합전공								0	36		융합전공	
	예술	예술학부	영화영상전공	17	16	2	15	43	2	0	34	21	130	
			연극전공	17	16	2	15	43	2	0	34	21	130	
			무대미술전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130	
			사진영상미디어전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130	
			디지털만화영상전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130	
			문화예술경영전공	17	16	2	15	43	2	0	34	21	130	
			디지털콘텐츠전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130	
		스토리텔링연계전공								0	36		연계전공	
		VFX융합전공								7	29		융합전공	
		콘텐츠제작연계전공								0	36		연계전공	
		스마트게임&콘텐츠융합전공								9	27		융합전공	
		융합 기술 대학	글로벌금융경영학부		17	16		15	45		0	36	21	130
			식품식품공학과		17	16		15	45		0	36	21	130
			환경조경학과		17	16		15	45		0	36	21	130
	그린스마트시티학과		17	16		15	45		0	36	21	130		
	간호학과		17	9		72	22					130		
	스포츠 융합학부		스포츠경영전공	17	16	12	15	33		0	36	21	130	
			사회체육전공	17	16	12	15	33		0	36	21	130	
	디지털경영학연계전공								0	36		연계전공		
	환경생태융합디자인공학연계전공								0	36		연계전공		
	글로벌마케팅융합전공								9	27		융합전공		
	웰니스융합전공								8	28		융합전공		
	공과 대학		전자공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		소프트웨어학과		17	16		15	59		0	36	21	130	
		스마트정보통신공학과		17	16		15	59		0	36	21	130	
		경영공학과		17	16		15	45		0	36	21	130	
		그린화학공학과		17	16		15	59		0	36	21	130	
		건설시스템공학과		17	16		15	59		0	36	21	130	
		정보보안공학과		17	16		15	59		0	36	21	130	
		시스템반도체공학과		17	16		15	59		0	36	21	130	
		휴먼지능로봇공학과		17	16		15	59		0	36	21	130	
		3D프린팅연계전공								0	36		연계전공	
		빅데이터융합전공								0	36		융합전공	
		스마트웹&앱연계전공								0	36		연계전공	
		스마트팜연계전공								6	30		연계전공	
		스마트헬스케어연계전공								0	36		연계전공	
		로봇시융합전공								9	27		융합전공	

나. 2020학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공							졸업 이수 학점
				교필	교선	심화전공			다(연계)전공			부전공	
						학부 기초	심화	선택	학부 기초	필수	선택		
2020	글로벌 인문 대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130
			일본어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130
			중국어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130
			영어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130
			프랑스어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130
			독일어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130
			러시아어권지역학전공	17	16	12	15	33	12	0	24	21	130
		이매지니어링연계전공							0	3	33		연계전공
		글로벌지역학연계전공							0	0	36		연계전공
		글로벌문화콘텐츠연계전공							0	0	36		연계전공
	디자인	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130
			패션디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130
			텍스타일디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130
			스페이스디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130
			세라믹디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130
			인더스트리얼디자인전공	17	16	6	15	39	6	0	30	21	130
		엔터테인먼트디자인융합전공								8	28		융합전공
		스마트리빙디자인융합전공								9	27		융합전공
		라이프스타일융합전공								6	30		융합전공
		건축·도시환경디자인융합전공								18	18		융합전공
	글로벌창의융합전공								0	36		융합전공	
	예술	예술학부	영화영상전공	17	16	2	15	43	2	0	34	21	130
			연극전공	17	16	2	15	43	2	0	34	21	130
			무대미술전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130
			사진영상미디어전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130
			디지털만화영상전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130
			문화예술경영전공	17	16	2	15	43	2	0	34	21	130
			디지털콘텐츠전공	17	16	0	15	45	0	0	36	21	130
		스토리텔링연계전공								0	36		연계전공
		VFX융합전공								7	29		융합전공
		콘텐츠제작연계전공								0	36		연계전공
	스마트게임&콘텐츠융합전공								9	27		융합전공	
	융합 기술 대학	글로벌금융경영학부		17	16		15	45		0	36	21	130
		식품식품공학과		17	16		15	45		0	36	21	130
		환경조경학과		17	16		15	45		0	36	21	130
		간호학과		17	9		72	22					130
		스포츠 융합학부	스포츠경영전공	17	16	12	15	33		0	36	21	130
			사회체육전공	17	16	12	15	33		0	36	21	130
		디지털경영학연계전공								0	36		연계전공
		환경생태융합디자인공학연계전공								0	36		연계전공
		글로벌마케팅융합전공								9	27		융합전공
		웰니스융합전공								8	28		융합전공
	공과 대학	전자공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		소프트웨어학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		스마트정보통신공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		경영공학과		17	16		15	45		0	36	21	130
		그린화학공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		건설시스템공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		정보보안공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		시스템반도체공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		휴먼지능로봇공학과		17	16		15	59		0	36	21	130
		3D프린팅연계전공								0	36		연계전공
		빅데이터융합전공								0	36		융합전공
		스마트웹&앱연계전공								0	36		연계전공
		스마트팜연계전공								6	30		연계전공
		스마트헬스케어연계전공								0	36		연계전공
		로봇시융합전공								9	27		융합전공

다. 2019학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공							졸업 이수 학점
				교필	교선	심화전공			다(연계)전공			부전공	
						학부 기초	심화	선택	학부 기초	필수	선택		
2019	글로벌 인문 대학	글로벌 지역 학부	일본어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			중국어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			영어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			프랑스어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			독일어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			러시아어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
		한국언어문화학과					15	45		0	36	21	130
		이매지니아어영연계전공							0	3	33		연계전공
		글로벌지역학연계전공							0	0	36		연계전공
		글로벌문화콘텐츠연계전공							0	0	36		연계전공
	디자인	디자인 학부	시각디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
			패션디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
			실내디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
			세라믹디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
		텍스타일디자인학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		산업디자인학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		엔터테인먼트디자인융합전공								8	28		융합전공
		스마트리빙디자인융합전공								9	27		융합전공
		라이프스타일융합전공								6	30		융합전공
		건축·도시환경디자인융합전공								18	18		융합전공
		글로벌창의융합전공								0	36		융합전공
	예술	공연영상 문화예술 학부	영화영상전공	15	18	2	15	43	2	0	34	21	130
			연극전공	15	18	2	15	43	2	0	34	21	130
			문화예술경영전공	15	18	2	15	43	2	0	34	21	130
		사진영상콘텐츠학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		무대미술학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		만화·애니메이션학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		스토리텔링연계전공								0	36		연계전공
		VFX융합전공								7	29		융합전공
		콘텐츠제작연계전공								0	36		연계전공
		스마트게임&콘텐츠융합전공								9	27		융합전공
	융합 기술 대학	글로벌금융경영학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		식물식품공학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		환경조경학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		간호학과		15	11		72	22					130
		스포츠 융합학부	스포츠경영전공	15	18	11	15	34		0	36	21	130
			사회체육전공	15	18	11	15	34		0	36	21	130
		디지털경영학연계전공								0	36		연계전공
		환경생태융합디자인공학연계전공								0	36		연계전공
		글로벌마케팅융합전공								9	27		융합전공
		웰니스융합전공								8	28		융합전공
	공과 대학	전자공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		소프트웨어학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		스마트정보통신공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		경영공학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		그린화학공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		건설시스템공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		정보보안공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		시스템반도체공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		휴먼지능로봇공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		3D프린팅연계전공								0	36		연계전공
		빅데이터융합전공								0	36		융합전공
		스마트웹&앱연계전공								0	36		연계전공
		스마트팜연계전공								6	30		연계전공
		스마트헬스케어연계전공								0	36		연계전공

라. 2018학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공							졸업 이수 학점
				교필	교선	심화전공			다(연계)전공			부전공	
						학부 기초	심화	선택	학부 기초	필수	선택		
2018	글로벌 인문 대학	글로벌 지역 학부	일본어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			중국어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			영어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			프랑스어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			독일어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
			러시아어권지역학전공	15	18	12	15	33	12	0	24	21	130
		한국언어문화학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		이매지니아어링연계전공							0	3	33		연계전공
		글로벌지역학연계전공							0	0	36		연계전공
		글로벌문화콘텐츠연계전공							0	0	36		연계전공
	디자인	디자인학 부	시각디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
			패션디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
			실내디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
			세라믹디자인전공	15	18	6	15	39	6	0	30	21	130
		텍스타일디자인학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		산업디자인학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		엔터테인먼트디자인융합전공								8	28		융합전공
		스마트리빙디자인융합전공								0	36		융합전공
		라이프스타일융합전공								4	32		융합전공
		글로벌창의융합전공								0	36		융합전공
	예술	공연영상 문화예술 학부	영화영상전공	15	18	2	15	43	2	0	34	21	130
			연극전공	15	18	2	15	43	2	0	34	21	130
			문화예술경영전공	15	18	2	15	43	2	0	34	21	130
		사진영상콘텐츠학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		무대미술학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		만화·애니메이션학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		스토리텔링연계전공								0	36		연계전공
		VFX융합전공								0	36		융합전공
		스마트게임&콘텐츠융합전공								0	36		융합전공
		융합 기술 대학	글로벌금융경영학과		15	18		15	45		0	36	21
	식물식품공학과		15	18		15	45		0	36	21	130	
	환경조경학과		15	18		15	45		0	36	21	130	
	간호학과		15	11		72	22					130	
	스포츠산업학과		15	18		15	45		0	36	21	130	
	사회체육학과		15	18		15	45		0	36	21	130	
	디지털경영학연계전공								0	36		연계전공	
	환경생태융합디자인공학연계전공								0	36		연계전공	
	웰니스융합전공								7	29		융합전공	
	공과 대학	전자공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		소프트웨어학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		스마트정보통신공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		경영공학과		15	18		15	45		0	36	21	130
		그린화학공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		건설시스템공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		정보보안공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		시스템반도체공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		휴먼지능로봇공학과		15	18		15	59		0	36	21	130
		3D프린팅연계전공								0	36		연계전공
		빅데이터융합전공								0	36		융합전공
		스마트웹&앱연계전공								0	36		연계전공
		스마트팜연계전공								6	30		연계전공
		스마트헬스케어연계전공								0	36		연계전공

마. 2017학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공							졸업 이수 학점
				교필	교선	단일전공			다(연계)전공			부전공	
						학부 기초	필수	선택	학부 기초	필수	선택		
2017	글로벌 인문 대학	글로벌 지역 학부	일본어권지역학전공	11	25	12	0	48	12	0	26	21	130
			중국어권지역학전공	11	25	12	0	48	12	0	26	21	130
			영어권지역학전공	11	25	12	0	48	12	0	26	21	130
			프랑스어권지역학전공	11	25	12	0	48	12	0	26	21	130
			독일어권지역학전공	11	25	12	0	48	12	0	26	21	130
			러시아어권지역학전공	11	25	12	0	48	12	0	26	21	130
		한국언어문화학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		이미지니어링연계전공							0	0	38		연계전공
	디자인 대학	디자인 학부	시각디자인전공	11	25	4	0	56	4	0	34	21	130
			패션디자인전공	11	25	4	0	56	4	0	34	21	130
			실내디자인전공	11	25	4	0	56	4	0	34	21	130
			세라믹디자인전공	11	25	4	0	56	4	0	34	21	130
		텍스타일디자인학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		산업디자인학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		엔터테인먼트디자인연계전공								8	30		연계전공
		스마트리빙디자인융합전공								0	38		연계전공
	라이프스타일융합전공								4	34		연계전공	
	예술 대학	공연영상 문화예술 학부	영화영상전공	11	25	2	0	58	2	0	36	21	130
			연극전공	11	25	2	0	58	2	0	36	21	130
			문화예술경영전공	11	25	2	0	58	2	0	36	21	130
		사진영상콘텐츠학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		무대미술학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		만화·애니메이션학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		스토리텔링연계전공								0	38		연계전공
		VFX융합전공								0	38		융합전공
		스마트게임&콘텐츠융합전공								0	38		융합전공
	융합 기술 대학	글로벌금융경영학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		식물식품공학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		환경조경학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		간호학과		11	17		0	94					130
		스포츠산업학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		사회체육학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		디지털경영학연계전공								0	38		연계전공
		벤처창업연계전공								0	38		연계전공
		환경생태융합디자인공학연계전공								0	38		연계전공
	공과 대학	전자공학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		소프트웨어학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		스마트정보통신공학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		경영공학과		11	25		0	60		0	38	21	130
		그린화학공학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		건설시스템공학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		정보보안공학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		시스템반도체공학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		휴먼지능로봇공학과		11	25		0	74		0	38	21	130
		3D프린팅연계전공								0	38		연계전공
		빅데이터융합전공								0	38		융합전공
		스마트웹&앱연계전공								0	38		연계전공
		스마트팜연계전공								6	32		연계전공
		스마트헬스케어연계전공								0	38		연계전공

바. 2016학년도 입학자 졸업이수학점 현황

입학 연도	대학	학과 및 전공		교양		전공					졸업 이수 학점
				교필	교선	단일전공		다(연계)전공		부전공	
						필수	선택	필수	선택		
2016	글로벌 인문학부 대학	한국어문학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		일본어문학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		중국어문학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		영어영문학과	영어영문학전공	9	27	0	60	0	38	21	130
			통·번역학전공	9	27	0	60	0	38	21	130
		프랑스어문학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		독일어문학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		러시아어문학과		9	27	0	60	0	38	21	130
	디자인 대학	시각디자인학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		패션디자인학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		텍스타일디자인학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		실내디자인학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		세라믹디자인학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		산업디자인학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		엔터테인먼트디자인융합전공						8	30		융합전공
		스마트리빙디자인융합전공						0	38		융합전공
	예술대학	사진영상미디어학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		영화영상학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		연극학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		무대미술학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		만화·애니메이션학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		디지털콘텐츠학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		문화예술경영학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		스토리텔링연계전공						0	38		연계전공
	융합기술 대학	보험경영학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		금융경영학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		식물식품공학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		환경조경학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		간호학과		9	22	0	94				130
		스포츠산업학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		사회체육학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		디지털경영학연계전공						0	38		연계전공
	공과대학	컴퓨터공학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		정보통신공학과		9	27	0	74	0	38	21	130
		경영공학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		의생명공학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		건설시스템공학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		환경공학과		9	27	0	60	0	38	21	130
		정보보호공학과		9	27	0	60	0	38	21	130

1. 복학(재입학)생

- 가. 복학(재입학)자는 복학(재입학) 당시의 교육과정 또는 입학 당시 소속 원학년의 교육과정 중 선택하여 이수할 수 있다.
- 나. 복학(재입학) 이전에 취득한 이수구분과 이수단위(학점)는 모두 인정한다.
- 다. 복학(재입학)한 후에 필수교과목(교필, 전필)의 최소이수학점 취득이 원천적으로 불가능할 경우, 소속 학과(전공)의 심의와 교무처의 승인을 거쳐 다른 교과목으로 대체할 수 있다.

2. 편입학생

- 가. 편입학(일반/학사)자 학점인정: '편입학생 학점인정 기준'에 의거 졸업이수학점 이상 이수하여야 한다.

1) 학점인정 및 수업 이수학기

편입구분	편입학기	자격기준	학점인정	인정학기
일반	3학년 1학기	- 4년제 대학 2학년(4학기)이상 수료자 (산업대학, 방송통신대학, 학력인정 각종 학교 포함) - 전문대학 졸업자 및 동등학력 소지자	65학점 ※ 전적대학 65학점 미만 이수자는 부족한 학점을 추가로 이수하여야 함.	4학기
학사		- 국내 4년제 대학 졸업자 및 법령에 의하여 이와 동등한 학력이 있다고 인정되는 자로서 학사학위 취득자	65학점	4학기

2) 세부 학점인정 범위

이수구분		이 수 내 역	이수학점	인정학점
교양	필수	편입 당시 소속 원학년의 교필 이수학점수를 모두 인정	15	15
	선택	편입 당시 소속 원학년의 교선 이수학점수를 모두 인정 (* 간호학과의 교양선택 인정학점은 9학점)	18(11)	18(11)
전공	일반편입	① 편입한 소속 학과(전공)의 전공 60학점 이상을 반드시 이수. <u>단, 공과대학 전체(경영공학과 제외) 학과는 74학점, 간호학과는 94학점 이상 반드시 이수</u> ② 전공이수 면제: 전적교에서 이수한 전공 교과목과 본교 개설 전공 교과목이 동일(유사)한 경우에 소정의 절차를 거쳐 학점이수로 인정하고, 인정받은 학점 수만큼 위 ①의 의무 이수학점을 공제 ③ 학점 수 인정: 위 ②의 동일(유사) 교과목의 학점 수가 다를 경우, 전적교에서 취득한 학점수를 인정하며, 전공인정학점은 최대 25학점으로 제한함 ※ 간호학과의 전공인정학점은 최대 30학점으로 제한함	60 /(74,94)	개별인정
	학사편입	①, ②는 일반편입 전공 이수내역과 동일함. ③ 학점 수 인정: 위 ②의 동일(유사) 교과목의 학점 수가 다를 경우, 전적교에서 취득한 학점수를 인정하며, 전공인정학점은 최대 15학점으로 제한함 ※ 간호학과의 전공인정학점은 없음	60 /(74,94)	개별인정
일반선택		위의 이수구분별 인정학점을 제외한 잔여학점	개별인정	

- 3) 성적증명서 기재란에 “전적대학 이수학점”으로 표시하며 평점평균 산출에서 제외함

- 나. 본교 졸업인증제(외국어졸업인증제)를 적용하여 인증자격을 부여받아야 졸업이 가능함
- 다. 졸업논문(작품·고사) 심사에 합격하여야 졸업이 가능함

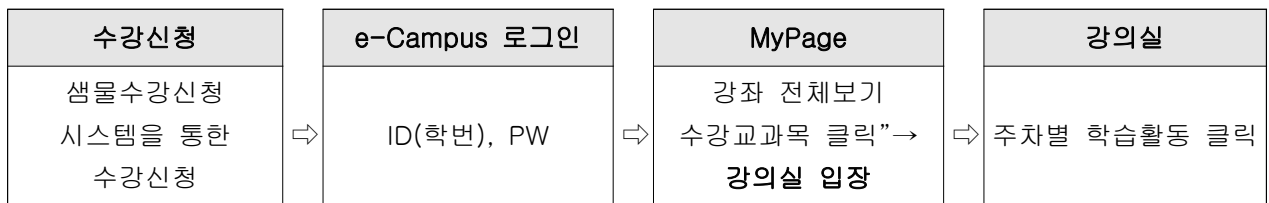
상명대학교 원격수업은 상명인(재학생, 교직원, 졸업생) 및 타교생에게 e-Campus를 통해 정규 교과목, 비교과 과정, SM-Class 등에 개설된 강좌를 제공하고 있습니다. 특히 e-Campus 정규 교과목 원격수업의 효과적인 이용을 위해 아래와 같이 학습안내를 제공해 드리니 수강신청, 강의수강 및 온라인 시험(퀴즈) 등에 참고하시기 바랍니다.

1. 강의수강 절차안내(정규 교과 과정)

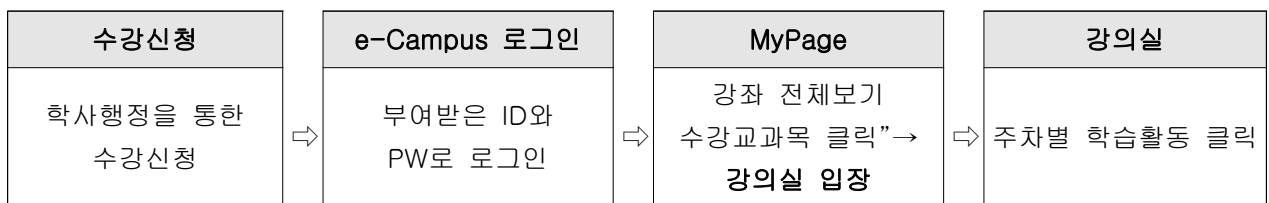
가. 학부 강좌(교내)

1) 1, 2학기 및 계절수업

가) 재학생



나) 타교생



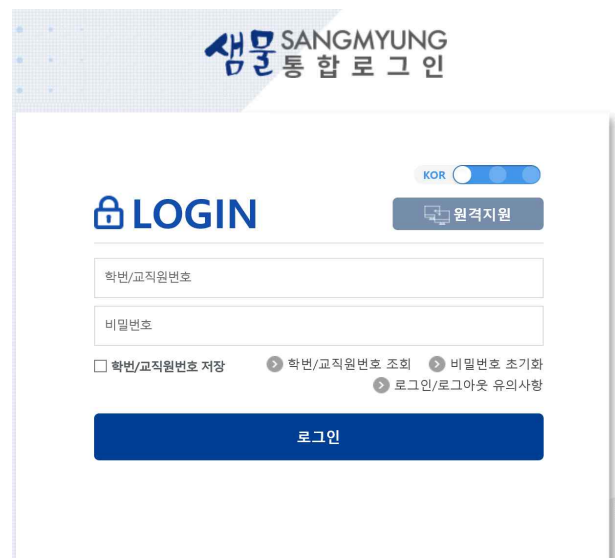
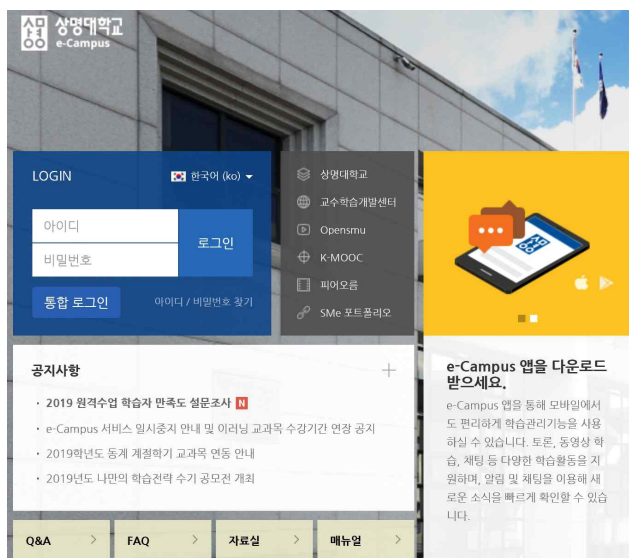
※ 샘물수강신청시스템 및 학사행정을 통해 정식으로 수강신청을 하지 못했더라도 강의를 보고자 하는 재학생 및 교직원과 타교생은 e-Campus 교과 과정 메뉴에서 청강 신청이 가능합니다.

단, 해당 강좌 담당교수님이 청강 신청 승인을 해주시는 하는 경우에만 강의 수강이 가능합니다.

2. e-Campus 접속방법

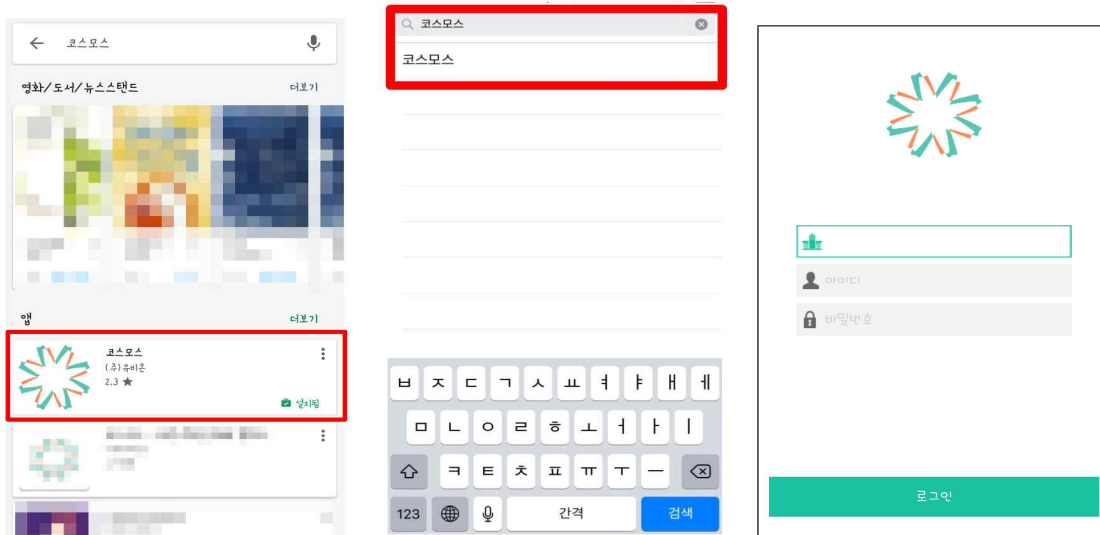
가. PC 기기

- 1) 웹브라우저 주소창에서 직접 <http://ecampus.smu.ac.kr> 입력하여 접속합니다. : [추천](#)
- 2) 상명대학교 샘물포털시스템(<http://portal.smu.ac.kr>)에서 로그인 후 'e-Campus'를 클릭합니다.



나. 모바일 기기

안드로이드 PLAY스토어, IOS App store에서 설치한 e-Campus 어플 ‘코스모스’를 실행합니다.



3. 로그인 및 강의실 입장 방법

가. 로그인 방법

1) PC 기기

e-Campus에서 샘플포털시스템의 ID(학번, 사번)와 PW를 입력하여 로그인 합니다.



2) 모바일 기기

e-Campus 어플 ‘코스모스’를 실행, 학교 입력칸에 상명대학교를 입력하여 선택한 후 상명대학교 전용 로그인 창으로 변경된 화면에서 ID와 PW를 입력하여 로그인 합니다.



나. 강의실 입장 방법: e-Campus 대리출석방지 2차 본인인증 매뉴얼(학생용) 참조(정규 교과목에 한함)

4. 개설강좌 안내

가. 수업형태

- 1) e-러닝: 온라인 수업으로만 진행되는 강좌
- 2) b-러닝: 혁신적으로 온·오프라인 수업을 혼합하여 진행하는 강좌
- 3) s-러닝: 상명대학교만의 b-러닝 수업형태로 온·오프라인 수업을 혼합하여 진행하는 강좌

나. 개설강좌(학부: 교내)

1) e-러닝: '원격수업 교과목'에 의한 정규교과목 이수학점 인정

- 가) 상대평가(I, II), 상대평가 예외 및 평점평균 반영
- 나) 학기당 6학점 이내에서 수강신청 가능
- 다) 중간 및 기말고사는 오프라인 출석평가 원칙으로 실시
단, 출석평가로 실시하기가 곤란한 경우(감염병 확산 우려 등) 온라인 평가 실시 가능

2) b, s-러닝: 일반 오프라인 수업에 의한 정규교과목 이수학점 인정

- 가) 상대평가 예외 및 평점평균 반영
- 나) 일반 오프라인 교과목과 동일하게 학기당 최대 신청학점 범위내에서 수강신청 가능
- 다) 중간 및 기말고사는 오프라인 출석평가 원칙으로 실시
단, 출석평가로 실시하기가 곤란한 경우(감염병 확산 우려 등) 온라인 평가 실시 가능

※ 학교 사정에 따라 원격수업 강좌가 개설되거나 폐강될 수 있으며 수강신청 시 전공/교양 개설강좌 조회 화면에서 사이버강좌 여부를 확인하여 수강신청하시면 됩니다.

다. 개설강좌(학부: 학점교류)

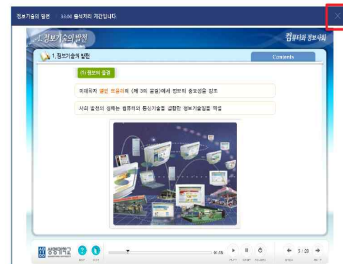
- 1) 대학 e-러닝 기반 학점인정 컨소시엄(SeLC): 계당교양교육원 본/분원 안내사항 참고

5. 강의수강 및 출결확인 방법(중요)

가. 강의수강 및 저장



<동영상 콘텐츠>



<이러닝 콘텐츠>

- 1) 동영상 콘텐츠: PC 웹 및 모바일 App/웹 모두 강의를 수강해도 학습기록 저장이 가능합니다.
- 2) 이러닝 콘텐츠: PC 웹에서만 강의를 수강해야 학습기록 저장이 가능합니다.

나. 강의수강 유의사항

- 1) 이러닝 콘텐츠는 모바일 App과 모바일 웹 브라우저를 통해 강의를 수강하는 경우 학습기록 저장을 지원하지 않습니다.
- 2) 강의 배속이 있는 콘텐츠 학습 시 반드시 '1배속' 또는 '보통'으로 강의를 수강 완료해야 합니다.
 - 빠른 배속으로 강의수강 시 학습시간이 출석인정 시간에 부족 발생: 학습완료 후 배속기능 사용
- 3) 동영상 콘텐츠는 1회 수강 이후 동일한 구간을 재수강하는 경우 학습시간으로 인정되지 않습니다.
- 4) 이러닝 콘텐츠는 학습창 우측 하단 Next 버튼을 클릭하여 페이지를 이동해서 학습해야만 출석인정 요구시간에 부합되어 학습완료 및 출석에 반영됩니다.

5) 강의를 수강하는 경우 콘텐츠 창에서는 새로고침(F5)을 누르지 마시기 바랍니다.

새로고침(F5) 하는 경우 학습 저장이 되고 처음부터 콘텐츠가 시작이 되어 출석인정 요구시간에 부합되지 못하는 상황이 발생할 수 있습니다.

다. 강의종료 유의사항

동영상 및 이러닝 콘텐츠 PC 강의수강 후 종료 시 반드시 '학습창 내 우측 상단의 X 버튼'을 눌러야 학습기록 저장이 정상적으로 반영됩니다. 강의종료 후 반드시 '온라인출석부' 또는 '학습진도현황'을 클릭하여 '출결여부와 진도를 확인'합니다.

라. 강의재생 오류대처

동영상 콘텐츠 재생에 문제가 있다면 '학습 창 내 우측 상단에 ?(물음표)'를 눌러 스스로 진단하여 해결해 보시고 계속해서 오류가 발생하는 경우 전화연락을 주시기 바랍니다.

마. 강의수강 출석확인 및 기준

1) 강의수강 출석확인

가) 컴퓨터(PC): 좌측 메뉴 강의실 홈의 성적/출석관리 '온라인출석부' 또는 '학습진도현황'에서 강의수강에 대한 출결현황과 진도확인

나) 모바일 App: 강의실 메뉴탭 '온라인출석부' 또는 '학습진도현황'에서 강의수강에 대한 출결현황과 진도확인

2) 강의수강 출석기준

가) 출석: 주차별 학습(출석)기간에 강의를 수강하여 학습완료 했을 경우에만 인정

나) 결석: 주차별 학습(출석)기간을 지나서 강의를 수강(학습완료, 미완료) or 미수강

※ 학습(출석)기간내에 강의 수강을 했더라도 학습완료를 못한 경우 결석 처리, 지각기간 미운영

※ 학습(출석)기간을 지나서 강의를 수강하면 학습시간을 '0'으로 처리합니다.

6. 온라인 시험(퀴즈) 유의사항

가. 안정적인 인터넷 접속 환경: 유선 인터넷 권장

인터넷 접속이 불안정하여 응시도중 인터넷 접속이 불안하거나 끊어질 경우 작성하여 제출한 답안이 서버까지 전달되지 않는 등의 오류가 발생할 수 있으니 무선 인터넷 보다는 안정적인 유선 인터넷을 사용 바랍니다.

나. PC 이상 유무 점검

평소 PC가 자주 다운되거나 악성코드나 바이러스 등에 감염되어 PC 이상이 있을 경우 정상적인 시험(퀴즈) 진행이 되지 않을 수도 있으니 반드시 시험(퀴즈) 응시 이전에 **PC 상태**를 충분히 **점검**하여 이상이 없음을 확인한 후 응시하시기 바랍니다.

다. 권장 브라우저 사용: Chrome 브라우저 권장

온라인 퀴즈(시험) 응시자는 Chrome 브라우저를 이용해서 응시하시기 바랍니다. 만약 Microsoft 브라우저를 사용하는 경우 신규 Microsoft Edge를 사용해 주시기 바랍니다.

라. 시험(퀴즈) 이외의 타 프로그램 종료

메신저 프로그램이나 E-Mail, P2P프로그램 등 **시험(퀴즈)과 무관한 프로그램**은 응시 전 반드시 **종료**하여 주시기 바랍니다. 타 프로그램으로 인해 발생한 예외로 정상적인 시험(퀴즈) 진행이 되지 않을 경우 **부정행위**로 **간주**될 수 있으니 유의하시기 바랍니다.

※ 두개 이상의 브라우저 또는 창을 띄우는 행위도 금지합니다.

마 시험(퀴즈) 응시 시간: **남은시간 및 시간 제한 설정 개념 유념**

예를 들어 응시 기간이 2020-05-04 10:00~ 2020-05-04 10:50 경우

1) 시간 제한 설정 비활성화: 10:30분에 응시했다면 10:50분에 자동 제출

2) 시간 제한 설정(30분) 활성화: 10:10분에 응시했다면 10:40분에 자동 제출

※ 시험(퀴즈) 응시를 늦게 시작하여 종료시간까지의 시간이 충분하지 않은 경우 남은(제한)시간은 종료시간까지의 잔여시간이 되오니 이점에 유념하시기 바랍니다.

바. 시험(퀴즈) 답안 자동 저장 및 자동 종료

1) 문제에 대한 **답을 체크** 또는 **작성**한 후 '**다음**' 버튼을 클릭해야 해당 **답안**이 **저장**됩니다.

2) '**제출 및 종료**' 버튼을 클릭하기 전에 주어진 **시험(퀴즈) 시간**이 **종료**되는 경우 시험(퀴즈) 진행이 **자동 종료**되며, **종료시점까지 저장된 답안**이 **자동제출** 됩니다.

※ '다음' 버튼을 클릭하지 않은 과정에서 자동 종료되면, 답안이 저장되지 않을 수 있습니다.

사. 브라우저 뒤로가기 버튼 사용 금지

1) 문제를 풀다가 이전 문제로 이동하려고 할 때, **브라우저 뒤로가기** 버튼을 누르면 오류가 발생할 수 있으니 **사용을 금지**합니다.

2) 이전 문제로 이동할 때는 문항 선택에서 문제 번호를 클릭해서 이동합니다.

※ 단, 교수자가 시험(퀴즈) 설정에서 문제이동을 '순서대로 이동'으로 선택한 경우 이전 문항으로 되돌아갈 수 없으니 문제를 신중하게 푸시기 바랍니다.

7. 문의사항 안내

e-campus 이용과 강의수강 및 출결, 온라인 시험(퀴즈) 등에 문제가 있는 경우 담당부서 근무시간에 연락하여 학습지원을 받으시기 바랍니다.

가. 근무시간

1) 1, 2학기: 평일 09:00~17:30까지

2) 계절수업: 평일 09:00~17:30까지(단, 방학기간은 근무시간 조정에 따라 상이할 수 있음)

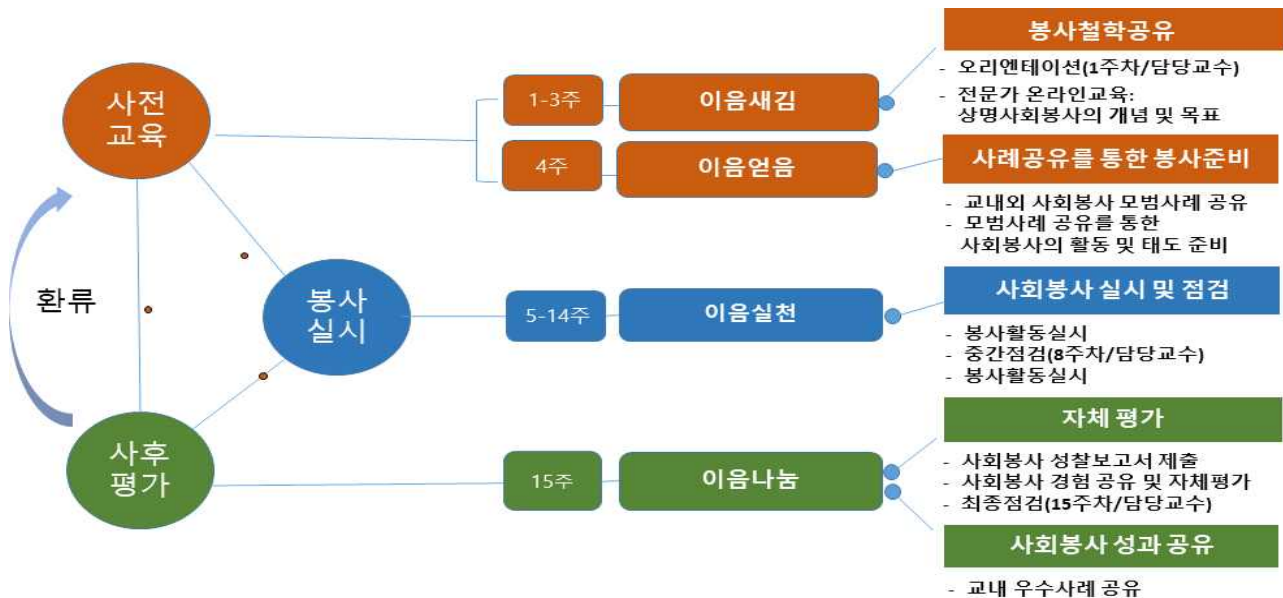
※ 점심시간 12:00~13:00 제외

나. 전화문의

1) e-campus e/b/s-러닝 강좌: 교육미디어혁신센터 02-2287-5331, 6428

2) e-campus 시스템 및 일반강좌: 교수학습개발센터 02-2287-5427(서울), 041-550-5182(천안)

[사회봉사 교육 구성]



1. 사회봉사 이수 인정 시간 : 총 30시간(온/오프라인 교육 6시간 + 사회봉사 24시간)

교과목명	학점	성적	이수시간
사회봉사	1	P/F	24시간 봉사 / 6시간 교육(총 30시간)

※ 수강신청 학기 내 봉사 8시간 활동 필수(8시간)

2. 수강대상: 2014학년도 이후 입학생(천안캠퍼스에 해당)

※ 교직과정 이수자, 편입생, 외국인 유학생, 특수교육대상자, 체육특기자(농구/사격/태권도) 제외

* 교직과정 이수자는 교육봉사1 또는 교육봉사2를 이수한 경우 대체 인정함

3. 교육 구성

가. 오프라인 교육(3시간): 오리엔테이션(O.T)/중간점검/최종점검(성찰) 각 1시간씩 진행

- 1) 오리엔테이션(O.T): 사회봉사 수업 안내(운영 매뉴얼 기반), 봉사계획서 양식 탑재
- 2) 중간점검: 교수자 체크리스트를 통하여 현재까지 진행 중인 봉사 현황 점검
- 3) 최종점검(성찰): 최종 봉사활동 점검 및 봉사활동 실적증명서, 성찰보고서 수합

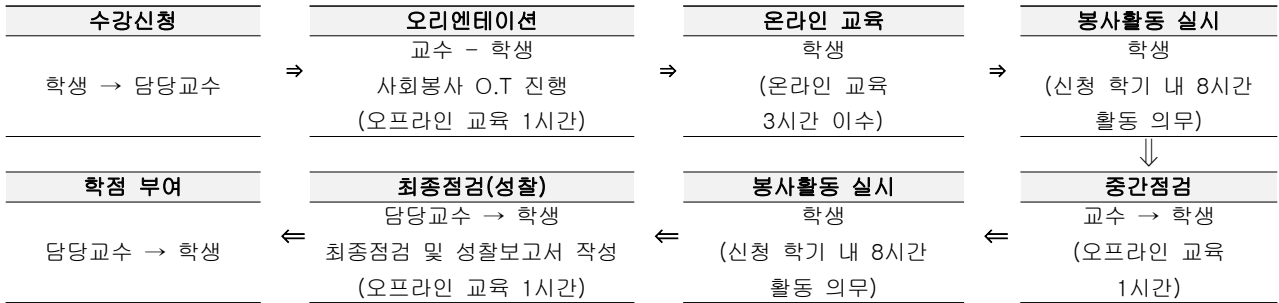
※ 사회봉사 관련 양식(봉사계획서/성찰보고서)은 e-Campus에 탑재하여 관리함.

나. 온라인 교육(3시간): 총 3개의 온라인 강의를 수강 후 안내된 활동 시, 이수 인정

- 1) 특강 1. 봉사철학공유 및 성찰 25분 + 온라인 상호작용
- 2) 특강 2. 봉사철학공유 및 성찰 25분 + 온라인 상호작용
- 3) 특강 3. 봉사활동 모범사례 발표(학생 사례 25분) + 온라인 상호작용(한 줄 감상평(10자 이상))

※ 온라인 교육 자료는 학(부)과를 통해 배부할 예정임. 담당교수의 e-Campus강좌에 특강 자료를 올려 학생들이 수강할 수 있도록 안내함.

4. 운영 절차



※ 봉사활동 실적 승인 관련 제출서류: 봉사활동 실적증명서

5. 이수 방법

가. 학교에서 제공한 봉사기관리스트를 바탕으로 봉사활동 기관은 본인이 선택·섭외한다.

1) 본교 홈페이지(eCampus) → 공지사항 → 사회봉사(<https://bit.ly/2TwkPVw>)

2) VMS 사회복지자원봉사인증관리(<https://www.vms.or.kr/main.do>)

1.1.1. 3) 1365 자원봉사포털(<https://www.1365.go.kr/vols/main.do>)

1.1.2. 나. 수강신청

1.1.3. 1) 일반교과목과 동일한 방법으로 수강신청

1.1.4. (해당 학기 내 봉사활동 8시간 미수행 시 'F'처리)

1.1.5. 다. 오리엔테이션

1.1.6. 1) 오리엔테이션은 1주차에 교과목 담당교수가 해당 강의실에서 시행함.

1.1.7. 2) 사회봉사 교과목 수강신청자는 반드시 오리엔테이션(1시간)을 이수하여야 함.

1.1.8. (미이수자는 학점이수 불가)

1.1.9. 3) 봉사계획서를 eCampus에 탑재한 후 다운로드하여 사용하도록 하고, 2주차에 작성 후 제출하도록 안내함. 교수자는 3주차에 봉사계획서를 점검함.

오리엔테이션 체크리스트 내용

<전체 학생 대상 점검>

1) 교과목 개요 및 일정 확인

(1) 교과목표와 내용에 대해 안내하였다. 예() / 아니요 ()

(2) 주차별 일정에 대해 안내하였다. 예() / 아니요 ()

(3) 온라인 교육 수강 안내 및 수강 기간을 안내하였다. 예() / 아니요 ()

(4) 봉사 시간 및 기간을 안내하였다. 예() / 아니요 ()

(5) 학교/학과에서 섭외한 봉사기관에 대해 안내하였다. 예() / 아니요 ()

2) 학생 개인별 이력 확인

(1) 사전 봉사를 한 학생들에 대한 이력을 확인하였다. 예() / 아니요 ()

3) 봉사계획서 배포 및 취합 안내

(1) 개인별 봉사계획서 양식 탑재하고, 작성방법을 안내하였다. 예() / 아니요 ()

(2) 봉사계획서를 eCampus에 제출하도록 안내하였다(2주차 제출). 예() / 아니요 ()

봉사계획서 체크리스트 내용

<학생 개인별 점검>

- | | |
|----------------------|----------------------|
| 1) 봉사계획서 제출을 확인하였다. | 예() / 아니요 () |
| 2) 봉사기간의 적절성을 확인하였다. | 예() / 아니요 () |
| 3) 봉사기관의 적합성을 확인하였다. | 예() / 아니요 () |

※ 학생들에게 봉사계획서를 2주차에 eCampus 탑재하도록 하고, 교수자는 3주차에 점검함.

봉 사 계 획 서(양식)

담당교수명		연도		학기	
학(부)과		학번		이름	

구분	내용	비고
봉사 (희망) 기관		
전공 기반 봉사 여부	예() / 아니요 ()	전공 및 부전공 관련 봉사 기관인 경우 '예'에 체크하세요.
봉사 기간	년 월 일 ~ 년 월 일	
이전 봉사 이력		예시) 6시간
현 학기 봉사 계획		예시) 18시간 - 4주차에서 12주차까지 매주 2시간 봉사
봉사 목적		

※ 작성 후 eCampus에 탑재하세요(2주차).

라. 온라인 교육

- 1.1.10. 1) 온라인 교육은 사회봉사 교과목 신청 학기 내 eCampus에 탑재된 특강 3개를 이수하여야 함
 1.1.11. (미이수자는 학점이수 불가).
 1.1.12. 마. 중간점검
 1.1.13. 1) 중간점검은 8주차에 교과목 담당교수가 체크리스트를 통해 학생의 진행 중인 봉사활동 현황을 파악함.
 1.1.14. 2) 사회봉사 교과목 수강신청자는 반드시 중간점검(1시간)을 이수하여야 함(미이수자는 학점이수 불가).

중간점검 체크리스트 내용

1) 교육 현황 점검	<학생 개인별 점검>
(1) 온라인 교육 수강 현황을 점검하였다.	예() / 아니요 ()
(2) 봉사시간, 기간 등 봉사활동 상황을 점검하였다.	예() / 아니요 ()
2) 봉사기관에 대한 학생 의견 청취	<학생 의견 종합 제시>
(1) 봉사기관에 대한 학생 의견을 취합하였다.	예() / 아니요 ()
(2) 학생들의 불만사항이나 요구사항에 대해 기술해 주십시오(자유 기술).	
3) 학생들에 대한 기관 의견 청취	
(1) 학생들에 대한 봉사기관의 의견을 취합하였다(전화, 이메일, 방문 등).	
(2) 기관의 불만사항이나 요구사항에 대해 기술해 주십시오(자유 기술).	
4) 중간점검에 대한 환류	
(1) 학생들의 문제점을 개선한 사항이 있으면 기술해 주십시오.	
(2) 봉사기관과의 추가 협의사항이 있으면 기술해 주십시오.	
※ 8주차 교육 시 위 내용을 점검함.	

- 1.1.15. 바. 봉사활동 실적증명서 제출
 1.1.16. 1) 봉사활동 종료 후 14주차~15주차에 ‘봉사활동 실적증명서’를 담당교수에게 제출함.
 1.1.17.
 1.1.18. 사. 최종점검(성찰)
 1.1.19. 1) 최종점검은 학기 말 교과목 담당교수가 학과별 지정장소에서 시행하며 완료된 학생의 봉사활동 결과를 최종 점검함.
 1.1.20. 2) 사회봉사 교과목 수강신청자는 성찰보고서를 작성하여 교과목 담당교수에게 제출함.
 1.1.21. (미이수자는 학점이수 불가)

최종점검 체크리스트 내용

1) 교육 이수 완료 확인

<학생 개인별 점검>

(1) 온라인 교육 수강 및 과제 수행 완료를 확인하였다.

예() / 아니요 ()

(2) 봉사시간, 기간 등 봉사활동 완료를 확인하였다.

예() / 아니요 ()

2) 성찰 및 자체 평가 활동

(1) 성찰보고서를 작성하게 하였다.

예() / 아니요 ()

(2) 다음 학기 봉사를 위한 요청 및 제안 사항이 있으면 기술해 주십시오.

※ 14~15주차 교육 시 위 내용을 점검함.

성찰보고서(양식)

담당교수명		연도		학기	
학(부)과		학번		이름	

구분	내용	비고
봉사 기관		참여한 기관 모두 명시
전공 기반 봉사 여부	예() / 아니요 ()	전공 및 부전공 관련 봉사 기관인 경우 '예'에 체크
봉사 기간	년 월 일 ~ 년 월 일	
총 봉사시간	시간	이전 봉사 시간과 현 학기 봉사 시간 합산
성찰 내용		봉사활동 간략히 서술 좋았던 점과 아쉬운 점 기술 봉사활동 전후의 나 자신의 변화에 대해 기술 봉사하는 삶에 대한 생각 기술 등
학교에 바라는 점		
봉사기관에 바라는 점		

※ 작성 후 eCampus에 탑재하세요(14주차~15주차).

1.1.22. 아. 학점 인정

1.1.23. 1) 사회봉사 교과목 담당교수는 제출받은 ‘봉사활동 실적증명서’, ‘성찰보고서’ 및 온/오프라인 교육 이수
를 검토 후 학점을 부여함(Pass 또는 Fail).

1.1.24.

6. 사회봉사활동 인정기관 및 인정활동

가. VMS(사회봉사활동인증센터) 또는 1365자원봉사센터에서 실적이 온라인으로 증빙(출력)되는 순수
비영리 사회복지기관 및 단체에서의 봉사활동

나. 본 대학 사회봉사센터 주관 봉사활동(봉사활동별 인정시간이 상이함.)

※ 동일 봉사활동은 한 학기 1회만 인정

다. 서울시 주관 동행(동생행복도우미) 프로젝트는 1회에 한하여 인정

라. 교내·외 단기해외봉사 파견자(공인인증 기관 참여자에 한하여 증빙서류 제출자)

마. 교외 중기해외봉사 파견자(공인인증 기관 참여자에 한하여 증빙서류 제출자)

※ 해당 학기 다~마 완료자는 봉사활동 24시간까지 인정, 해당 학기 이전 다~마 완료자는 16시간까지 인정

바. 기타 인정되는 봉사활동

1) 한월은 2회에 한해 봉사활동으로 인정(1회 인정시간 4시간)

2) 골수·장기 이식 기증자는 28시간 봉사로 인정(신청만 한 경우는 제외)

사. 위의 내용에 부합되는 기관 또는 단체에서의 봉사활동으로 사회봉사담당 교수가 인정하는 경우

아. 제외대상 및 활동

1) 각종 종교, 정치 및 영리단체 내의 봉사활동

2) 소속 학과 현장학습의 일환으로 진행되는 봉사활동

3) 봉사활동의 대가로 일정액의 급여를 받는 경우(소정의 교통비 가능, 식사 제공 가능)

4) 기타 위의 순수 봉사활동 취지에 위배되는 경우

5) 본교 대외협력팀에서 운영하는 ‘버디프로그램’

7. 주의사항

가. 사회봉사 교과목 봉사활동 인정시간은 사회봉사장학금 봉사활동 인정시간과 중복인정 불가

나. 봉사활동 기간 및 시간을 허위로 조작할 경우 시험 부정행위와 동일하게 징계 처리함.

다. 해당 학기 이전에 실시한 봉사 시간은 16시간까지만 인정함. 또한 16시간의 봉사시간은 대학입학 이후에
실시한 봉사시간이어야 함.

1. 대상

가. 2015학년도 이전 입학생 중 구교육과정을 이수한 학생나. 2015학년도 이전 입학생 중 대체인정 구교육과정을 이수한 학생

※ 2016학년도 이후 입학생의 경우 신교육과정만 이수가능하므로 해당 없음

2. 종료시기: 2021. 3.31.(자격증 신청 마감시기: 2021. 2.26.(금))

3. 대체인정 구교육과정

연번	신교육과정	대체인정 구교육과정
1	문화예술교육개론	- 문화정책 및 문화예술교육의 이해
2	분야별 교육론	- 분야별 교육론/교육학개론/교육평가
3	분야별 교수학습방법	- 교육심리/커뮤니케이션기법/예술교육 상담 - 분야별 교수학습방법/창의적 방법을 통한 교수법/감상 및 비평
4	분야별 교육프로그램 개발	- 분야별 교수학습 프로그램 개발/교육교재·교구 개발 및 활용 - 통합 예술교육 프로그램 이해/기획 제작 및 시연(현)/문화행사기획
5	문화예술교육 현장의 이해와 실습	없음

4. 자격증 신청

구분	내용
<u>2021. 2.24.(수)까지 졸업 가능한 학생</u>	- 2021. 2.24.(수)에 졸업증명서, 성적증명서를 발급 받아 2021. 2. 1.(월)~ <u>2021. 2.26.(금) 18:00까지 자격증 신청</u>
<u>2021. 2.24.(수)까지 졸업 불가능한 학생</u>	- <u>신교육과정 5과목 이수, 대체인정 구교육과정 인정 불가</u> - 졸업 후 신청

5. 신청방법: 아래 서류 구비하여 문화예술교육진흥원에 신청, 졸업생만 신청 가능

연번	구비서류	발급 방법
1	교부 신청서	- 문화예술교육사 홈페이지(acei.arte.or.kr) 회원가입 후 다운로드
2	졸업증명서	- 2021. 2월 졸업예정자의 경우 2021. 2.24.(수)부터 발급 가능
3	성적증명서	- 2021. 2월 졸업예정자의 경우 2021. 1. 7.(목)부터 발급 가능
4	범죄경력조회동의서	- 문화예술교육사 홈페이지(acei.arte.or.kr) 회원가입 후 다운로드

7

문화예술교육사 신 교육과정 심의결과 안내

1. 관련: 한국문화예술교육진흥원 교육연수센터-1032(2018.06.19.) ‘문화예술교육사 교육과정 적합여부 심의 요청 결과 회신의 건-상명대’
2. 신 교육과정 적용: 2016학년부터
3. 교육과정 이수시기: 2학년 1학기부터
4. 2018년 심의결과

분야	신청 교과목명	학점	이수 학년	인정시기	결과
공통	문화예술교육개론	2	2	2018년 1학기	인정
	문화예술교육현장의 이해와 실습	2	3	2017년 2학기	인정
연극	연극영화교과교육론	3	3	2018년 1학기	인정
	연극영화교과교재및연구법	3	3	2017년 2학기	인정
	연극교육프로그램개발	2	4	2018년 1학기	인정
디자인	디자인 교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	디자인 교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	3	2018년 1학기	인정
	디자인 교육프로그램 개발	2	4	2017년 2학기	인정
사진	사진 교과교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	사진 교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	3	2018년 1학기	인정
	사진 교수학습프로그램 개발	2	3	2017년 2학기	인정
공예	공예 교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	공예 교수학습방법	2	3	2018년 1학기	인정
	공예 교육프로그램 개발	2	2	2017년 2학기	인정
만화· 애니메이션	만화·애니메이션 교육론	2	2	2018년 1학기	인정
	만화·애니메이션 교수학습방법	2	2	2017년 2학기	인정
	만화·애니메이션 교육프로그램 개발	2	4	2017년 2학기	인정
영화	연극영화교과교육론	3	3	2018년 1학기	인정
	초중등영화교수학습방법	2	4	2018년 1학기	인정
	영화 교육프로그램 개발	2	4	2018년 1학기	인정

5. 특이사항

- 가. 심의결과에 의거 인정시기부터 문화예술교육사 교과목으로 인정
- 나. 2016학년도 이후 입학생들은 신교육과정으로만 이수 가능
- 다. 2015학년도 이전 입학생들은 구교육과정과 신교육과정 중 하나를 택1하여 이수 가능
- 라. 신교육과정 교과목 이수자 중 인정시기 이전 이수자는 반드시 재수강하여 인정시기 이후 이수가 확인 되어야지만 문화예술교육사 자격 신청 가능

1. 관련근거: 문화예술교육 지원법 및 동법 시행령, 동법 시행규칙
2. 자격종별: 2급 문화예술교육사
3. 인정학과

분 야	인정 학과(전공)	
	단과대학	학과(전공)
디자인	디자인대학	커뮤니케이션디자인전공 패션디자인전공 텍스타일디자인전공 스페이스디자인전공 인더스트리얼디자인전공
공예	디자인대학	텍스타일디자인전공 세라믹디자인전공
사진	예술대학	사진영상미디어전공
영화		영화영상전공
연극		연극전공
만화·애니메이션		디지털만화영상전공

4. 이수기준: 이수한 교과목의 이수구분은 교양인 경우는 교양선택, 소속 학과의 전공교과목을 이수한 경우는 소속 학과의 이수구분에 따르며, 다른 학과의 교과목을 이수한 경우는 일반선택으로 함
5. 이수시기: 교양으로 지정된 교과목을 제외한 전공교과목은 원칙적으로 2학년 1학기부터 이수할 수 있음
6. 교육과정

교과영역	교과목	최저 이수 시간 또는 학점
1. 직무역량	가. 문화예술교육 개론	30시간(2학점)
	나. 예술관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목(3과목)	90시간(6학점)
	다. 문화예술교육 현장의 이해와 실습	30시간(2학점)
2. 예술전문성	예술 관련 분야별 해당 분야의 전공 과목(10과목 이상)	450시간(30학점)

- ※ 위 표 교과영역 제1호 나목의 교수역량 교과목과 제2호의 예술전문성 교과목이 같지 않아야 하며, 제1호 나목의 교수역량 교과목은 반드시 분야별 해당 교과목으로 이수해야 함
7. 수강신청: 2급 문화예술교육사 교육과정에 지정된 교과목은 「학칙」 제36조에서 정한 매 학기 최대 수강 신청 가능 학점 이내에서 당해 학년 및 학기에 개설된 교과목을 신청하여야 함

8. 분야별 2급 문화예술교육사 지정교과목 현황

가. 디자인 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
디자인	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		디자인교육론	2	HBRB1008	디자인교육론	2	1	디자인대학
		디자인교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBRB1009	디자인교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	1	디자인대학
		디자인 교육프로그램 개발	2	HBRB1012	디자인 교육프로그램 개발	2	2	디자인대학
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

나. 공예 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
공예	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		공예교육론	2	HBIF4370	공예교육론	2	1	세라믹디자인전공
		공예교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBIF4372	공예교수학습방법	2	1	세라믹디자인전공
		공예 교육프로그램 개발	2	HBIF4381	공예 교육프로그램 개발	2	2	세라믹디자인전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

다. 사진 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
사진	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		사진교육론	2	HBIH4636	사진교육론	2	2	사진영상콘텐츠학과
		사진교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBIH4637	사진교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	1	사진영상콘텐츠학과
		사진 교육프로그램 개발	2	HBIH4638	사진 교수학습프로그램 개발	2	2	사진영상콘텐츠학과
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

라. 영화 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
영화	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		영화교육론	2	HBTT0117	연극영화교과교육론	3	1	영화영상전공
		영화교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBIG4495	초중등영화교수학습방법	2	2	영화영상전공
		영화 교육프로그램 개발	2	HBIG4499	영화 교육프로그램 개발	2	2	영화영상전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

마. 연극 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
연극	직무역량	문화예술교육 개론	2	HBIH4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		연극교육론	2	HBTT0123	연극영화교과교육론	3	1	연극전공
		연극교수학습방법(유아,초등,중등,일반)	2	HBTT0124	연극영화교과교재및연구법	3	2	연극전공
		연극 교육프로그램 개발	2	HBIH4595	연극 교육프로그램 개발	2	2	연극전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HBIH4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

바. 만화·애니메이션 분야

분야	2급 문화예술교육사 교육과정			본교 지정교과목				주관학과
	교과영역	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점	개설학기	
만화·애니메이션	직무역량	문화예술교육 개론	2	HB1H4591	문화예술교육 개론	2	1	연극전공
		만화·애니메이션 교육론	2	HBKG0045	만화·애니메이션 교육론	2	1	디지털만화영상전공
		만화·애니메이션 교수학습방법 (유아,초등,중등,일반)	2	HBKH0048	만화·애니메이션 교수학습방법	2	2	디지털만화영상전공
		만화·애니메이션 교육프로그램 개발	2	HBKJ0031	만화·애니메이션 교육프로그램 개발	2	2	디지털만화영상전공
		문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	HB1H4588	문화예술교육 현장의 이해와 실습	2	2	연극전공

9. 자격증 신청: 문화예술교육사 인정학과 전공자로서 본 대학교가 정한 소정의 과정을 마친 후, 2급 문화예술교육사 자격증을 취득하고자 하는 자는 다음 각 호의 서류를 첨부하여 한국문화예술교육진흥원에 제출하여야 함

가. 교부 신청서 1부

나. 2급 문화예술교육사 교육과정 이수내용 1부

다. 졸업증명서 1부

라. 성적증명서 1부

마. 범죄경력조회동의서 1부

10. 문화예술교육사의 다(부)전공

가. 개요: 문화예술교육사 인정학과 소속 이외의 학생이 **2급 문화예술교육사 자격증** 취득을 목적으로 문화예술교육사 인정학과를 「학칙」 제45조에서 정한 범위 내에서 다(부)전공 할 수 있음

나. 이수방법: 문화예술교육사의 다(부)전공 이수: 「학칙」45조에서 정한 다(부)전공 이수 인정 이외에 문화예술교육사 다(부)전공 학과에서 지정된 직무역량 영역의 교과목을 반드시 이수하여야 하며, 예술전문성(전공과목) 영역에서 반드시 10과목 30학점이상 이수하여야 함

제 45 조 (다전공 및 부전공) 학생은 소정의 절차에 따라 다전공 및 부전공, 심화전공을 신청하여야 하며 세부 사항은 따로 정한다. 다만, 간호학과로의 다전공 및 부전공은 불허한다. <개정 2011.03.01, 2014.11.18, 2016.02.29., 2017.01.25.> [제목개정 2011.03.01.]

다. 특례사항: 문화예술교육사 제도 개선 시행(2016년 3월 1일)이전, 문화예술교육사 교육과정 수강 중인 학생은 2021년 3월 31일까지 신·구 교육과정 중 하나를 선택하여 자격을 취득할 수 있으며, 신·구 교육과정을 복합 이수할 경우에는 대체교과목표를 참조하여 교육과정 이수를 완료하여야 함

－ 개정교육과정 및 대체교과목 현황

교과영역	개정교과목(신)	대체교과목(구)
직무역량	문화예술교육개론	- 문화정책 및 문화예술교육의 이해
	예술 관련 분야별로 문화체육관광부령으로 정하는 교수역량 교과목(3과목)	
	분야별 교육론	- 분야별 교육론 - 교육학개론 - 교육평가
	분야별 교수학습방법	- 교육심리 - 분야별 교수학습방법 - 창의적 방법을 통한 분야별 교수법 - 분야별 감상 및 비평 - 커뮤니케이션기법 - 예술교육 상담
	분야별 교육프로그램 개발	- 분야별 교수학습 프로그램 개발 - 분야별 교육교재·교구개발 및 활용 - 통합 예술교육 프로그램 이해 - 기획·제작 및 시연(현) - 문화행사기획
	문화예술교육 현장의 이해와 실습	없음

※ 기타 자세한 사항은 문화예술교육사 홈페이지 <<https://acei.arte.or.kr>>, 문화예술교육사 상담센터 <070-7825-1460> 및 「문화예술교육사 양성에 관한 규정」

IV. 학 사 안 내

1

학기 중 공휴일에 따른 보강시행

※ 2021학년도 제2학기 학사운영방안 확정 후 별도 안내 예정

2

중간강의평가/기말강의평가

매학기 개설된 전 과목에 대하여 교과목별로 수강 학생들이 강의에 대한 내용을 평가 및 건의하여 수업의 질을 향상하기 위한 제도로써

1. 평가내용은 익명으로 처리되며, 평가자(학생)에 대한 정보는 일체 공개되지 않음
2. 담당교수에게 피드백되어 교수내용 및 수업방식의 개선 자료로 활용됨
3. 평가 종료 시, 성적 조화가 가능함

3

성적평가

1. 학업성적 평가원칙: 상대평가를 원칙으로 시험성적, 출석, 과제물 및 기타학습 등을 종합적으로 평가함
2. 학업성적 평가방법

평가유형	등급 배정비율			대상교과목
	A등급	A~B등급	C등급 이하	
상대평가 I	30%이하	70%이하*	30%이상	* 단, A등급은 30% 이상을 초과할 수 없음. '상대평가 II', '상대평가 예외'를 제외한 교과목
상대평가 II	40%이하	80%이하**	20%이상	** 단, A등급은 40% 이상을 초과할 수 없음. 1. 원어강의 교과목 2. 군사학 교과목: A등급 40%이하, A~B등급 100%이하 3. 20명 미만 10명 이상 수강교과목(외국인/교환학생 포함) 4. 융복합, PBL, 캡스톤디자인, R-러닝, S-러닝, 사회맞춤형 교과목
상대평가 예외	예외적용			1. 본 대학에서 등급을 부여하지 않는 교과목 - 서울권역 e-러닝 - 학교현장실습 및 실무실습 등 총장이 인정한 교과목 2. P/F교과목 - 특수교과목(전공과취업, 전공과창업, 교양과인성 등) - 교육봉사 및 현장실습 등 총장이 인정한 교과목 3. 소수인원 수강강좌: 10명 미만 강좌(전공실기/전용분반 포함)

3. 성적열람 방법: [샘물포털시스템-로그인-통합정보-학생기본-성적정보-금학기성적조회]

4. 성적이의 신청방법

가. 성적 이의신청은 통합정보시스템을 통하여 신청함

나. 교양교과목은 개설학과에, 전공교과목은 소속 학과/전공사무실에 문의함

다. 학생의 이의신청을 담당교수가 승낙하는 경우(답안지 채점착오, 성적누계 착오, 입력 상 착오)에 한해 성적정정이 이루어지며, 학생의 개인사정에 따른 성적 이의신청은 불가함

라. 정당한 이의신청 절차가 아닌 부정한 방법에 의한 성적 변경(정정)은 조회결과에 따라 해당 교과목 성적을 "F" 처리

5. 유의사항

가. 성적확정 후 정정은 일체 불허하므로 해당 기간을 숙지하여 불이익이 없도록 유의바람

나. 매 학기 수업일수 또는 학점당 이수시간 **1/40이상** 결석자의 교과목 성적은 “F” 처리

4

학사경고

1. 대상

가. 제1학년 및 제2학년: 1.6미만인 자

나. 제3학년 및 제4학년: 1.75미만인 자

다. 신입생·편입생·재입학생 중 첫 학기 등록 후 수강신청 하지 않은 자

2. 학사경고제적

가. 재학 중 연속 3회 학사경고를 받은 자

나. 졸업대상자(해당 학기 성적취득으로 졸업 또는 수료 가능한 자)는 제외

다. 휴학자 및 재입학자의 경우, 복학 및 재입학시기부터 연속횟수 재 산정

3. 학사경고 제외대상: 수업연한(8학기)을 초과하여 등록한 학기 및 계절수업

5

학점포기

1. 대상: 2013학년도 이전 입학한 4학년 재학생(9학기 이상 재학생 포함)

2. 신청방법: [샘물포털시스템-로그인-통합정보-학생기본-성적정보-학점포기신청]

3. 기준

가. 2013학년도까지 취득한 학점, 모든 등급(A+ ~ F)

나. 2014학년도 이후 취득학점은 학점포기 불가

다. 학점포기 대상학기의 취득학점이 포기학점을 제외하고 12학점 이상이어야 함

라. 계절수업의 경우, 취득학점에 관계없이 해당 학기당 3학점까지 포기 가능

4. 유의사항

가. **학점포기 학점은 절대 복원되지 않음**

나. 학점포기한 교과목은 졸업성적산출에서 제외하며, 성적증명서에 미기재

1. 휴학·복학 신청 및 처리 경로

[통합정보⇒학생기본⇒학적정보⇒휴학/복학/자퇴 신청] → 인터넷 신청

2. 휴학의 종류

구분	내용	휴학기간
일반휴학	- 가정 및 개인사정 등으로 인한 휴학 - 기말고사 시작일부터 신청 불가	통산 4년(편입자의 경우 통산 2년)을 초과할 수 없음
질병휴학	- 질병으로 인한 휴학 - 학기 단위로 신청 - 수업일수 4분의 3이상 출석한 경우 성적인정 선택 가능	
군휴학	- 군복무를 이행하기 위한 휴학 - 수업일수 4분의 3이상 출석한 경우 성적인정 선택 가능	의무복무로 인한 군휴학 기간은 해당 복무기간으로 하며, 의무복무를 제외한 군휴학은 남학생은 최대 4년, 여학생은 최대 3년으로 함
모성보호휴학	- 임신·출산·육아 또는 이와 관련된 사유로 인한 휴학(만8세 이하 또는 초등학교 2학년 이하 자녀 관련) - 수업일수 4분의 3이상 출석한 경우 성적인정 선택 가능	통산 2년을 초과할 수 없음
창업휴학	- 창업과 관련된 사유로 인한 휴학 - 2학기 이상 이수하고 창업관련 과목을 1과목 이상 수강한 학생에 한하여 신청 - 기말고사 시작일부터 신청 불가	통산 2년을 초과할 수 없음

3. 휴학·복학 신청 시 구비서류

구분		제출서류
휴학	일반휴학	- 해당없음
	군제대 후 일반휴학	- 전역증(전역예정증명서 또는 병적증명서 사본)
	질병휴학	- 1개월 이상 학업을 계속할 수 없다고 판단되는 진단서 * 신입생, 재입학생, 편입생 첫학기 예외사항: 1개월 이상의 입원치료를 요하는 질병으로 학업을 계속 할 수 없어 입원 중인 자가 진단서 첨부하여 신청한 경우에 한하여 가능
	군휴학	- 입영통지서
	모성보호휴학	- 임신·출산·육아 관련 사실 증명 서류(가족관계증명서, 병원발행 임신확인서 등)
	창업휴학	- 창업 사실 증명 서류(사업자등록증, 법인등기부등본, 소득금액증명원 등)
복학	일반복학	- 해당없음
	군복학	- 전역증(전역예정증명서 또는 병적증명서)
	창업복학	- 창업 사실을 증명할 수 있는 서류(사업자등록증, 법인등기부등본, 소득금액증명원 등)

※ 휴학 시 유의사항

- 휴학기간이 만료된 후 개강 4주 이내에 휴학연장 또는 복학을 하지 않을 경우, 미복학제적 처리되며, 이에 따른 불이익을 학생 본인의 책임임을 유의하기 바람
- 장학 사항이 있는 학생이 휴학(자퇴) 신청하는 경우, 학생복지팀(☎041-550-5021) 확인 후 휴학(자퇴) 신청하여야 함.
- 외국인 학생은 국제학생지원팀(☎041-550-5406)에 확인 후 신청하여야 함.
- 대출도서 미납사항이 있는 경우 반납하여야 휴학(자퇴) 신청 가능
- 등록금 이월: 학칙 제 69조에 의거, 등록금을 납부하고 재학 중 해당 학기 중간고사 시작일 이후에 일반 휴학·창업휴학을 하는 경우 복학 후 해당학기의 등록금 전액을 재납부 하여야 함. 다만, 질병휴학·군휴학 및 모성보호휴학은 수업일수의 3/4이상 재학 시 해당 학기 이수 여부를 선택할 수 있으며 이수를 포기한 경우에는 복학 후 이전에 납부한 등록금으로 해당 학기 등록금을 대체할 수 있음.(2/3미만 재학시에는 해당 학기는 미이수 처리되며 등록금은 이월됨.)

4. 전과

가. 신청자격

구분	이수예정학점		비고
	2013학번 이전	2014학번 이후	
1학년 2학기 이수예정자	35학점 이상	33학점 이상	신청학기의 계절수업 학점 미포함
2학년 1학기 이수예정자	53학점 이상	49학점 이상	
2학년 2학기 이수예정자	70학점 이상	65학점 이상	
3학년 1학기 이수예정자	88학점 이상	82학점 이상	
3학년 2학기 이수예정자	105학점 이상	98학점 이상	
4학년 1학기 이수예정자	123학점 이상	116학점 이상	
4학년 2학기 이수예정자	140학점 이상	130학점 이상	

나. 신청기간: 매 학기말 소정기간 신청 <홈페이지 공고 : 5월, 11월 중>

1. 개요

전공 구분		개요
다전공	타전공	간호학과를 제외한 타학부(과)를 제2, 3전공으로 이수
	연계(융합)전공	이미지니어링, 글로벌지역학, 글로벌문화콘텐츠, 스마트리빙디자인(SLD), 엔터테인먼트디자인, 라이프스타일, 건축·도시환경디자인, 글로벌창의융합전공, 스토리텔링, 콘텐츠제작, VFX, 스마트게임&콘텐츠, 디지털경영학, 환경생태융합디자인공학, 웰니스, 글로벌마케팅, 3D프린팅콘텐츠, 스마트웹&앱, 스마트팜, 스마트헬스케어, 빅데이터, 로봇AI 연계(융합)전공을 제2, 3전공으로 이수
	자기설계융합전공	2개 이상의 학부(과)의 교육과정을 융합하여 학생 스스로 전공을 설계, 승인 받아 제2, 3전공으로 이수
부전공		간호학과를 제외한 타학과(전공)를 부전공으로 이수
심화전공		주전공 교육과정(3,4학년) 교육과정 중 전공심화 교과목을 소정 학점 이상 이수

※ 2018학번 이후 입학자부터 다전공, 부전공, 심화전공 중 반드시 하나를 선택하여 이수하여야 함

2. 신청자격

전공 구분	구분		신청자격
다·부전공	학기		1학년 2학기(2개 학기)과정 이상을 수료(예정)한 재학생
	학점	2013학번 이전	35학점 이상 취득(예정)
		2014학번 이후	33학점 이상 취득(예정)
		* 신청 학기 계절수업 성적 미포함	
심화전공			2학년 2학기(4개 학기)과정 이수중인 자
			* 2018학번 이후부터는 다·부·심화전공 중 하나 이상 필수로 이수해야 하므로 2학년 2학기까지 다·부전공을 신청하지 않은 학생은 심화전공을 신청해야 함

3. 신청기간: 매 학기말(5월 및 11월) 소정기간

4. 선발방법: 신청자의 성적순으로 학부(과)별 선발인원 범위 내에서 선발하며, 학부(과)별 별도의 실기고사를 시행할 수 있음

5. 이수학점

구분	이수 학점	비고
다전공	36학점 이상 (~2017학번까지는 38학점 이상)	- 교직목적 다전공자는 별도의 기준에 의함 - 글로벌지역학부 재학생이 글로벌지역학부 소속 전공을 다전공할 경우, 총 72학점(학부기초 12학점+전공별 각 30학점) 이상
부전공	21학점 이상	
심화전공	심화전공 15학점 이상	- 소속 학과의 심화전공(3, 4학년) 교과목

6. 학위수여

가. 제1전공 및 제2전공의 졸업요건을 각각 갖추었을 때 제1전공의 학위명과 다·부전공학과의 학위명을 병행 표기하여 학위증서를 수여

나. 중도포기자는 졸업요건이 충족된 해당학기에 제1전공의 학위를 수여

다. 다·부전공 졸업요건이 충족되었더라도 제1전공의 졸업요건이 미충족 되었을 경우에는 학위수여 불가

7. 이수포기

가. 다·부전공 이수포기자의 취득학점은 일반선택 학점으로 인정

나. 매 학기 말(5월 및 11월) 소정기간 내 취소원 제출

다. 다전공 이수를 취소하더라도 부전공 이수요건을 충족할 경우 본인의 신청에 따라 부전공으로 인정

1. 학생이 직접 설계한 프로그램을 정규과목에 편성해 수행하는 과정을 통해 창의성 함양, 학습역량과 문제 해결력 강화, 비전 탐색 및 진로개발 등을 위해 학생들이 자기주도적 활동을 할 수 있는 학기(학점)
2. 이수학점

구분	기준	비고
자기설계학점	3~12학점 미만 이수	학교 수업 병행(최소 수강신청 학점 충족해야 함)
자기설계학기	12학점~18학점 이수	학교 수업 병행 여부 선택 가능

3. 신청자격

이수 학기	이수예정학점		비고
	2013학번 이전	2014학번 이후	
1학년 2학기 (2개 학기) 이상 이수예정자	35점 이상	33학점 이상	- 2018학년도 하계 계절수업 학점 미포함, 재학생만 신청 가능

4. 신청기간: 매 학기말(5월 및 11월) 소정기간

1. 개설시기: 하계 또는 동계방학 중에 개설하며 1개월 전에 필요한 사항을 공고함
2. 수강대상자: 재학생 중 학점취득 희망자
3. 수강신청 학점
 - 가. 2014학번 이후 재학생: 최대 6학점(교류대학 학점교류 포함)
 - 나. 2013학번 이전 재학생: 최대 9학점(교류대학 학점교류 포함)
 - 다. 공통사항: 사이버교과목은 6학점 이내(서울권역 e-러닝 포함)
4. 성적
 - 가. 계절수업 취득학점은 해당 정규학기 평점평균에 미반영하며, 최종 평점평균에 반영
 - 나. 성적증명서에 해당 계절수업의 평점평균 기재

1. 교류대학: 나사렛대, 남서울대, 단국대, 백석대, 선문대, 순천향대, 한국기술교육대, 호서대, 충남대 등
(대학 간 학점교류 협정에 따라 교류대학은 변동 및 확대 예정)
2. 시행일정

학 기	시 간 표 공 고	등 록 금	비고
계절수업	방학 전	학점등록(본인부담)	교내 홈페이지 공고

3. 학점인정 및 교류형태
 - 가. 졸업이수학점의 1/2범위 안에서 본 대학교의 학점으로 인정함
 - 나. 매 학기(계절수업 포함) 학점교류 신청학점은 6학점 이하로 제한함

1. 졸업요건

가. 본 대학교에서 정한 입학연도 또는 복학학년 소정의 교육과정 이수한 자

[Ⅲ. 교육과정 - 1.교양교육과정 및 이수기준 및 2.전공교육과정 및 이수기준] 참조

나. 졸업논문(졸업고사, 실기발표) 심사에 합격한 자

[12. 졸업논문(작품·고사)] 참조

다. 외국어졸업인증제 합격한 자

[13. 외국어졸업인증제] 참조

라. 8학기(조기졸업자 및 학·석사연계과정 승인자는 6학기) 이상 등록한 자

마. 총 평점평균 1.7(조기졸업자는 4.0)이상인 자

2. 조기졸업: 5, 6학기까지 108학점(2013학년도 이전 입학자는 117학점) 이상 이수하고, 총 평점평균이 4.0 이상인 자는 다음 학기 개강 후 1개월 이내에 조기졸업을 신청 할 수 있음

3. 학사학위취득유예제: 학생의 학습권 보장 확대를 위하여 졸업 및 수료 조건을 갖춘 졸업예정자가 졸업을 미루고 재학 상태를 유지하여 학업을 지속할 수 있는 제도

가. 신청대상: 졸업 또는 수료 요건을 갖춘 졸업예정자 중 재학 상태를 유지하고자 하는 재학생

구분	학사학위취득 유예	재수
신청대상	• 졸업요건을 모두 갖춘 졸업예정자 중 재학 상태를 유지하고자 하는 자 • 수료생, 조기졸업신청자, 학·석사연계과정자, 외국인유학생, 계약학과 제외	• 졸업이수학점은 충족하였으나 졸업논문 또는 외국어졸업인증을 충족하지 못한 졸업예정자 중 재학 상태를 유지하고자 하는 자
수강신청	• <u>수강신청 의무 없음</u> (2019. 2월부터 제도 변경) • 본인 희망에 따라 수강신청 가능 (신청학점에 따라 수업료 납부)	• <u>1학점 이상 수강신청 필수</u> (변경 없음) • 수강신청 및 납부를 하지 않을 경우 제적
휴학, 자퇴	• <u>휴학, 자퇴 신청 불가</u>	• 휴학, 자퇴 신청 가능
졸업사정과 관련된 사항	• <u>다(부)전공 신청/취소, 교직, 재수강, 이수구분 변경, 학점포기 등 불가</u>	• 다(부)전공 신청/취소, 교직, 재수강, 이수구분 변경, 학점포기 등 가능
학교시설 사용	• 별도 사용료는 없으나, 각종 교내 프로그램 참여 시 별도 비용 부과 가능	• 재학생과 동일
학술정보관	• 졸업(수료)생과 동일하게 특별열람증 발급하여 이용	• 재학생과 동일
증명서 발급	재학생과 동일 기준 적용(재학증명서, 졸업예정증명서 등)	

나. 학사학위취득유예 및 재수 조건

졸업이수학점	졸업논문/ 외국어졸업인증		학적상태	비고
O	O	학사학위취득 유예 미신청	졸업	졸업식 참석여부 조사
		학사학위취득 유예 신청	재학	다음 학기 수강신청 의무 없음 (본인 희망 시 신청 가능)
O	X	재수 미신청	수료	다음 학기 졸업논문(작품)/ 외국어졸업인증제 신청
		재수 신청	재학	다음 학기 1학점 이상 신청
X	O	-	재학	다음 학기 부족학점 신청
	X	-	재학	다음 학기 부족학점 신청, 졸업논문/외국어졸업인증 신청

다. 학사학위취득유예자 및 재수 신청자 수업료

수강신청 학점	수업료
1~3 학점	해당 학기 수업료의 1/6
4~6 학점	해당 학기 수업료의 1/3
7~9 학점	해당 학기 수업료의 1/2
10학점 이상	수업료 전액

4. 학·석사 연계교육과정

석사과정 학과와 동일(유사)한 본교 관련학과의 4~6학기 수료(예정)자로서, 지원당시 총 평점평균이 3.0 이상인 본 대학교 **재적생**(7학기이상 재학 또는 수료자는 지원불가)

12

졸업논문(작품·고사)

1. 제출자격

- 가. 소정의 등록과 학점을 취득하여 졸업에 지장이 없다고 인정된 자
- 나. 다전공 과정을 이수하는 자는 제1전공 외에 다전공 논문(작품·고사)을 제출하여야 함

2. 제출시기

- 가. 졸업논문(작품·고사)계획서: 졸업예정 학년 3월 혹은 9월에 학부(과)장에게 제출
- 나. 졸업논문(작품): 후기(8월) 졸업대상자는 5월말, 전기(2월) 졸업대상자는 11월말까지 학부(과)에 제출

3. 논문지도교수: 학부(과)장은 학생들이 선정한 논제에 따라 논문지도교수의 명단과 분담지도 학생을 선정하여야 함. 논문지도교수는 전임교원 또는 겸임교수이어야 하며, 논문지도 교수 1인당 담당 학생 수는 10명을 적정인원으로 함

4. 졸업고사

- 가. 졸업논문을 전공과목의 고사로 대체하는 경우 본시험과 재시험을 시행함
- 나. 졸업고사의 경우 취득 성적 명기(P, F)함

5. 논문심사: 논문심사 통과 기준은 심사등급 'C' 이상으로 하며, 2인 이상의 통과를 받아야 함

6. 졸업논문계획서를 제출한 자는 '연구윤리준수확인서'를 반드시 제출하여야 함

1. 대상자: 외국어졸업인증은 2006학년도 이후 입학생 및 2008학년도 3학년 편입생부터 적용한다. 다만, 체육특기자(농구, 태권도, 사격), 특수교육대상자, 외국인학생 특별전형, 시간제 등록생, 계약학과 및 특성화고 등을 졸업한 재직자전형 입학자, 의료인양성과정 편입학자는 적용하지 않는다.

2. 인증자격

가. 외국어졸업인증은 다음의 기준 이상을 적용하며 신청일 재적기간 중 발급된 최근 2년 이내의 성적표를 기준으로 한다.

- 1) 성적기준: 영어-계열구분 있음, 영어 외 외국어-계열구분 없음
- 2) 계열별 학부(과): 일반계열-예·체능계열 학부(과)를 제외한 학부(과), 예·체능계열-디자인대학 및 예술대학 소속 학부(과), 스포츠융합학부 소속 학과 및 전공
- 3) 외국어 관련 학부(과)는 해당 외국어졸업인증을 불허함(단, 글로벌지역학부 영어권지역학전공, 영어영문학과 소속 전공 제외)

구분	외국어능력시험										
	영어	중국어		일본어		프랑스어	독일어	러시아어		스페인어	한자
종류	세부 내역	TSC	HSK	JPT	JLPT	DELFT	Goethe-Zertifikat	TORFL	FLEX	DELE	한자능력 검정시험
등급	“나”참조	5급	5급	500점	N2	A2	A2	기본단계	3A	A2	3급

나. 영어: 공인어학능력시험 및 모의토익시험 계열별 인증점수

구분	공인어학능력시험(영어)						모의토익시험
	TOEIC	TOEFL (iBT)	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS	NEAT	TOEIC
일반계열	600점	61점	Level .5/110	IL(Intermediate Low)	259점	182점	600점
예·체능계열	500점	53점	Level .4/100	NH(Novice High)	221점	144점	500점
영어권지역학전공 영어영문학과 소속전공	650점	66점	Level .6/130	IM(Intermediate Mid)	282점	197점	650점

※ 글로벌지역학부 영어권지역학전공, 영어영문학과 소속 전공은 2016학번부터 적용

3. 대체인정

가. 외국어 능력시험으로 인증자격을 취득하지 못한 자는 졸업 전까지 다음의 관련 교과목 중 한 과목을 수강하여 "B" 등급 이상의 성적을 취득할 경우 "외국어졸업인증" 자격을 부여 받을 수 있다.

교과목명	English Foundations (Speaking and Listening)	English Foundations (Reading and Writing)	중급 영어회화	고급 영어회화	실무영어	시사영어	TOEIC	
학수번호	HBLA5013	HBLA5014	HBLR5004	HBLR5008	HBLA0171	HBLR5016	HBLA0322	
교과목명	스크린영어	일본어 입문	중급 일본어	중국어 입문	중급 중국어	프랑스어 입문	독일어 입문	러시아어 입문
학수번호	HBLA0161	HBLR2020	HBLG2042	HBLR2040	HBLR5029	HBLR2010	HBLR2030	HBLR2060

※ 외국어 관련 학과(한국언어문화전공을 제외한 글로벌지역학부 및 소속 전공) 재학생은 영어를 제외한 외국어 교과목의 대체인정 불가

나. 국제언어문화교육원: 외국어집중프로그램 이수시 60시간이상(학기, 방학 상관없이 60시간 이상) 수료기준과 출석률 80%, 언어능력테스트 2회를 응시한 경우 "외국어졸업인증"자격을 부여한다.

4. 졸업인증 절차: 온라인 신청(통합정보시스템-학생기본-졸업-공인어학능력시험 점수 제출-공인어학능력시험 사항을 입력-성적표 원본 첨부)→학부(과) 온라인 확인(승인)→교무처 최종 승인
5. 공인어학능력시험 제출(승인)기간: 매학기 개강일부터 종강 이전까지

1. 기존 소속 학생들의 경우 2021학년도 학과/전공 기준으로 '타 학과(전공) 전공인정 교과목'을 이수하면 됩니다. (전공으로 인정)

단과대학	학부	2021학년도 학과/전공	기존 소속	비고
글로벌 인문학부대학	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	한국언어문화학과, 한국어문학과	
		일본어권지역학전공	일본어문학과	
		중국어권지역학전공	중국어문학과	
		영어권지역학전공	영어영문학과	
		프랑스어권지역학전공	프랑스어문학과	
		독일어권지역학전공	독일어문학과	
		러시아어권지역학전공	러시아어문학과	
디자인대학	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	시각디자인전공, 시각디자인학과	
		패션디자인전공	패션디자인학과	
		텍스타일디자인전공	텍스타일디자인학과	
		스페이스디자인전공	실내디자인전공, 실내디자인학과	
		세라믹디자인전공	세라믹디자인학과	
		인더스트리얼디자인전공	산업디자인학과	
		AR·VR미디어디자인전공		
예술대학	예술학부	영화영상전공	영화영상학과	
		연극전공	연극학과	
		무대미술전공	무대미술학과	
		디지털만화영상전공	만화·애니메이션학과	
		문화예술경영전공	문화예술경영학과	
		사진영상콘텐츠학과		
		사진영상미디어전공	사진영상미디어학과	
		디지털콘텐츠전공	디지털콘텐츠학과	
융합기술대학	글로벌금융경영학부		글로벌금융경영학과, 금융경영학과, 보험경영학과	
	식물식품공학과			
	환경조경학과			
	그린스마트시티학과			
	간호학과			
	스포츠융합 학부	스포츠경영전공	스포츠산업학과	
		사회체육전공	사회체육학과	
공과대학	전자공학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터시스템공학과	
	소프트웨어학과		컴퓨터공학과, 컴퓨터소프트웨어공학과	
	스마트정보통신공학과		정보통신공학과	
	경영공학과			
	그린화학공학과		의생명공학과, 환경공학과	
	건설시스템공학과			
	정보보안공학과		정보보호공학과	
	시스템반도체공학과			
	휴먼지능로봇공학과			

2. 2021학년도 제2학기 타 학과(전공) 전공인정 교과목

소속학과(전공)	개설 학년	학수번호	교과목명	학점	시간	개설학과(전공)
한국언어문화전공	2	HBHD3182	한일관계사	3	3	일본어권지역학전공
한국언어문화전공	2	HBH2072	희곡분석	3	3	연극전공
한국언어문화전공	4	HBHB4519	영미권국가의변화와한국	2	2	영어권지역학전공
한국언어문화전공	4	HBHG4420	신설크로드와한류:한국과중앙아시아(PBL)	3	3	러시아어권지역학전공
일본어권지역학전공	2	HBHB4377	영어회화2	2	2	영어권지역학전공
일본어권지역학전공	2	HBHB4387	영어읽기2	2	2	영어권지역학전공
일본어권지역학전공	2	HBHB4409	영문법	2	2	영어권지역학전공
일본어권지역학전공	2	HBHE4420	독일의공연예술	3	3	독일어권지역학전공
일본어권지역학전공	2	HBHF4367	현대중국의사회와문화	3	3	중국어권지역학전공
일본어권지역학전공	2	HBHG4403	러시아의역사	3	3	러시아어권지역학전공
중국어권지역학전공	2	HBHB4532	현대영어권사회와문화(PBL)	3	3	영어권지역학전공
중국어권지역학전공	2	HBHD3182	한일관계사	3	3	일본어권지역학전공
중국어권지역학전공	2	HBHE4420	독일의공연예술	3	3	독일어권지역학전공
중국어권지역학전공	2	HBHG4403	러시아의역사	3	3	러시아어권지역학전공
중국어권지역학전공	3	HBHD4402	일본문학과전통예술(PBL)	3	3	일본어권지역학전공
영어권지역학전공	2	HBHA2172	한국어문법론	3	3	한국언어문화전공
영어권지역학전공	3	HBHA4375	응용언어학	3	3	한국언어문화전공
영어권지역학전공	3	HBIG3151	영화장르연구	2	2	영화영상전공
영어권지역학전공	3	HBJE4301	금융시장론(금융상품론)	3	3	글로벌금융경영학부
영어권지역학전공	4	HBHA4383	한국문화교육론	3	3	한국언어문화전공
프랑스어권지역학전공	1	HBKE0041	공연예술경영론	3	3	문화예술경영전공
프랑스어권지역학전공	2	HBHB4532	현대영어권사회와문화(PBL)	3	3	영어권지역학전공
프랑스어권지역학전공	3	HBHB4512	비즈니스스피킹	2	2	영어권지역학전공
프랑스어권지역학전공	4	HBKE0050	한류문화산업	3	3	문화예술경영전공
프랑스어권지역학전공	4	HBOA1016	문화예술창업및경영기획	3	3	문화예술경영전공
프랑스어권지역학전공	9	HBHI0009	문화콘텐츠제작및실습	3	3	글로벌문화콘텐츠연계전공
프랑스어권지역학전공	9	HBKE0050	한류문화산업	3	3	문화예술경영전공
독일어권지역학전공	1	HBH4530	서양연극사Ⅱ	3	3	연극전공
독일어권지역학전공	1	HBKE0041	공연예술경영론	3	3	문화예술경영전공
독일어권지역학전공	3	HBHA3272	한국문학과세계문학	3	3	한국언어문화전공
독일어권지역학전공	3	HBIG3151	영화장르연구	2	2	영화영상전공
독일어권지역학전공	4	HBIG4157	세계영화사Ⅱ	3	3	영화영상전공
러시아어권지역학전공	1	HBHA1021	한국의전통문화	3	3	한국언어문화전공
러시아어권지역학전공	1	HBH4530	서양연극사Ⅱ	3	3	연극전공

소속학과(전공)	개설 학년	학수번호	교과목명	학점	시간	개설학과(전공)
러시아어권지역학전공	2	HBHD3182	한일관계사	3	3	일본어권지역학전공
러시아어권지역학전공	2	HBHF4367	현대중국의사회와문화	3	3	중국어권지역학전공
러시아어권지역학전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	3	문화예술경영전공
커뮤니케이션디자인전공	1	HBIT0004	AR·VR프레이밍디자인	3	3	AR·VR미디어디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	1	HBIT0005	AR·VR모션디자인 II	3	3	AR·VR미디어디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	1	HBIT0006	가상현실기초프로그래밍	2	2	AR·VR미디어디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	2	HBHB4377	영어회화2	2	2	영어권지역학전공
커뮤니케이션디자인전공	2	HBHD4554	일본대중문화	3	3	일본어권지역학전공
커뮤니케이션디자인전공	2	HBIB4328	피플&포츄레이트 사진	3	3	사진영상미디어전공
커뮤니케이션디자인전공	2	HBIC4357	디자인컨셉&트랜드(PBL)	3	3	패션디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	2	HBIE2182	버추얼스페이스디자인 I	3	3	스페이스디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	3	HBBG3062	UX디자인(캡스톤디자인)	3	3	인더스트리얼디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	3	HBHB3012	영어회화3	2	2	영어권지역학전공
커뮤니케이션디자인전공	3	HBHC2162	프랑스문화산업	3	3	프랑스어권지역학전공
커뮤니케이션디자인전공	3	HBIC4356	패션머천다이징&리테일링	2	2	패션디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	3	HBIE3231	공간속의빛이야기	3	3	스페이스디자인전공
커뮤니케이션디자인전공	4	HBHD4560	일본경영인탐구	3	3	일본어권지역학전공
커뮤니케이션디자인전공	9	HBHI0007	세계속한류와문화콘텐츠	3	3	글로벌지역학연계전공
패션디자인전공	2	HBID2161	직물분석	3	3	텍스타일디자인전공
패션디자인전공	2	HBID4322	텍스타일CAD	2	2	텍스타일디자인전공
패션디자인전공	3	HBHA4375	응용언어학	3	3	한국언어문화전공
패션디자인전공	9	HBIU0004	브랜드전략	3	3	라이프스타일융합전공
패션디자인전공	9	HBIU0006	마켓리서치	3	3	라이프스타일융합전공
텍스타일디자인전공	2	HBBG4059	디자인워크샵	3	3	인더스트리얼디자인전공
텍스타일디자인전공	2	HBIC4357	디자인컨셉&트랜드(PBL)	3	3	패션디자인전공
텍스타일디자인전공	2	HBIE2161	재료와색채디자인	3	3	스페이스디자인전공
텍스타일디자인전공	2	HBKE0056	전시기획실습1	3	3	문화예술경영전공
텍스타일디자인전공	9	HBIK0013	감성리빙디자인	3	3	스마트리빙디자인융합전공
텍스타일디자인전공	9	HBKE0056	전시기획실습1	3	3	문화예술경영전공
스페이스디자인전공	2	HBBG2032	가구디자인	3	3	인더스트리얼디자인전공
스페이스디자인전공	2	HBBG2052	컴퓨터모델링(SW)	3	3	인더스트리얼디자인전공
스페이스디자인전공	2	HBIA4335	모션그래픽스 II (SW)	2	2	커뮤니케이션디자인전공
스페이스디자인전공	2	HBIP0092	아트앤스페이스	3	3	무대미술전공
세라믹디자인전공	2	HBBG2052	컴퓨터모델링(SW)	3	3	인더스트리얼디자인전공
세라믹디자인전공	2	HBIA3152	일러스트레이션기초 II	3	3	커뮤니케이션디자인전공
세라믹디자인전공	2	HBIC4357	디자인컨셉&트랜드(PBL)	3	3	패션디자인전공

소속학과(전공)	개설 학년	학수번호	교과목명	학점	시간	개설학과(전공)
세라믹디자인전공	2	HBIE2182	버추얼스페이스디자인 I	3	3	스페이스디자인전공
인더스트리얼디자인전공	2	HBJE2161	경영통계학	3	3	글로벌응용경영학부
인더스트리얼디자인전공	2	HBJO2209	모바일프로그래밍	3	3	소프트웨어학과
인더스트리얼디자인전공	3	HBID4434	텍스타일프로덕트디자인(캡스톤디자인)	3	3	텍스타일디자인전공
인더스트리얼디자인전공	3	HBIE3282	실내공간해부학	3	3	스페이스디자인전공
인더스트리얼디자인전공	3	HBJM2128	임베디드시스템설계	6	6	스마트정보통신공학과
인더스트리얼디자인전공	9	HBIK0006	창의디자인 CMF	3	3	스마트리빙디자인융합전공
영화영상전공	1	HBIIH4583	음성과화술2	3	3	연극전공
영화영상전공	1	HBIIH4584	움직임 II	3	3	연극전공
영화영상전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	2	2	디지털콘텐츠전공
영화영상전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	3	문화예술경영전공
영화영상전공	3	HBIP0077	프러덕션디자인(PBL)	3	3	무대미술전공
영화영상전공	3	HBKE0049	엔터테인먼트경영	3	3	문화예술경영전공
연극전공	1	HBKE0041	공연예술경영론	3	3	문화예술경영전공
연극전공	2	HBIP0032	무대기술	3	3	무대미술전공
무대미술전공	1	HBIIH4530	서양연극사 II	3	3	연극전공
무대미술전공	1	HBKF0008	2D컴퓨터그래픽 II (SW)	2	2	디지털콘텐츠전공
무대미술전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	2	2	디지털콘텐츠전공
무대미술전공	2	HBIC3151	패턴메이킹 II	3	3	패션디자인전공
무대미술전공	2	HBIC3211	패션드레이핑	3	3	패션디자인전공
무대미술전공	2	HBKJ0044	영상게임컨셉아트	3	3	디지털만화영상전공
무대미술전공	2	HBKJ0044	영상게임컨셉아트	3	3	디지털만화영상전공
사진영상미디어전공	1	HBIG1151	디지털영상기초	3	3	영화영상전공
사진영상미디어전공	1	HBKI0038	모션그래픽(SW)	2	2	디지털콘텐츠전공
사진영상미디어전공	1	HBKJ0003	디지털영상기초	3	3	디지털만화영상전공
사진영상미디어전공	1	HBKJ0003	디지털영상기초	3	3	디지털만화영상전공
사진영상미디어전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	3	문화예술경영전공
사진영상미디어전공	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	3	디지털만화영상전공
사진영상미디어전공	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	3	디지털만화영상전공
사진영상미디어전공	2	HBOA1019	비주얼스토리텔링	3	3	디지털만화영상전공
사진영상미디어전공	3	HBOA1022	AR&VR콘텐츠	3	3	영화영상전공
디지털콘텐츠전공	3	HBBK0018	웹&모바일콘텐츠 II (캡스톤디자인)	3	3	사진영상콘텐츠학과
디지털콘텐츠전공	3	HBBK0023	영상콘텐츠 II (캡스톤디자인)	3	3	사진영상콘텐츠학과
디지털콘텐츠전공	3	HBSC0003	게임엔진 I	3	3	스마트게임&콘텐츠융합전공
디지털콘텐츠전공	3	HBSC0004	게임콘텐츠 II (캡스톤디자인)	3	3	스마트게임&콘텐츠융합전공
디지털콘텐츠전공	4	HBBK0024	취업과포트폴리오	2	2	사진영상콘텐츠학과

소속학과(전공)	개설 학년	학수번호	교과목명	학점	시간	개설학과(전공)
사진영상콘텐츠학과	1	HBIG1151	디지털영상기초	3	3	영화영상전공
사진영상콘텐츠학과	2	HBIG3052	사운드디자인(SW)	3	3	영화영상전공
사진영상콘텐츠학과	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	3	문화예술경영전공
사진영상콘텐츠학과	2	HBKJ0044	영상게임컨셉아트	3	3	디지털만화영상전공
사진영상콘텐츠학과	2	HBKJ0044	영상게임컨셉아트	3	3	디지털만화영상전공
사진영상콘텐츠학과	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	3	디지털만화영상전공
사진영상콘텐츠학과	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	3	디지털만화영상전공
사진영상콘텐츠학과	2	HBOA1019	비주얼스토리텔링	3	3	디지털만화영상전공
사진영상콘텐츠학과	3	HBKJ0051	영상게임디자인	2	3	디지털만화영상전공
사진영상콘텐츠학과	3	HBKJ0051	영상게임디자인	2	3	디지털만화영상전공
사진영상콘텐츠학과	3	HBSC0004	게임콘텐츠 II (캡스톤디자인)	3	3	스마트게임&콘텐츠융합전공
디지털만화영상전공	1	HBIG1151	디지털영상기초	3	3	영화영상전공
디지털만화영상전공	2	HBIA3152	일러스트레이션기초 II	3	3	커뮤니케이션디자인전공
디지털만화영상전공	2	HBIA4335	모션그래픽스 II (SW)	2	2	커뮤니케이션디자인전공
디지털만화영상전공	2	HBKE0016	문화콘텐츠경영	3	3	문화예술경영전공
디지털만화영상전공	3	HBIA3154	일러스트레이션	3	3	커뮤니케이션디자인전공
디지털만화영상전공	3	HBKE0026	문화법	3	3	문화예술경영전공
문화예술경영전공	1	HBIM1012	영상산업론	2	2	사진영상미디어전공
문화예술경영전공	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	3	디지털만화영상전공
문화예술경영전공	2	HBKJ0045	콘텐츠기획&제작	3	3	디지털만화영상전공
문화예술경영전공	3	HBIG2211	한국영화분석	3	3	영화영상전공
문화예술경영전공	3	HBJP2161	고객관계경영	3	3	경영공학과
글로벌금융경영학부	1	HBJO2161	컴퓨터프로그래밍 II (PBL)	6	6	소프트웨어학과
글로벌금융경영학부	1	HBJQ0009	정보보안론	3	3	정보보안공학과
글로벌금융경영학부	2	HBEB0018	기계학습	3	3	휴먼지능로봇공학과
글로벌금융경영학부	2	HBJO2184	데이터베이스	3	3	소프트웨어학과
글로벌금융경영학부	3	HBJP2263	경영시뮬레이션	3	3	경영공학과
글로벌금융경영학부	3	HBJP2280	경영과학응용	3	3	경영공학과
글로벌금융경영학부	9	HBIU0004	브랜드전략	3	3	라이프스타일융합전공
글로벌금융경영학부	9	HBWA0006	시장조사론(마케팅리서치)	3	3	글로벌마케팅융합전공
식물식품공학과	1	HBEC0021	기초생명공학 I	3	3	그린화학공학과
식물식품공학과	2	HBEC0018	생명공학및실험 I	4	4	그린화학공학과
환경조경학과	2	HBIE2182	버추얼스페이스디자인 I	3	3	스페이스디자인전공
환경조경학과	2	HBJG4108	스마트설계및실습(SW)	3	3	건설시스템공학과
환경조경학과	2	HBJW0010	모바일프로그래밍	3	3	전자공학과
환경조경학과	3	HBJG3021	상하수도공학및지역현장실습 II	3	3	건설시스템공학과

소속학과(전공)	개설 학년	학수번호	교과목명	학점	시간	개설학과(전공)
환경조경학과	3	HBJG3192	환경융합시공학및연습	2	2	건설시스템공학과
환경조경학과	3	HBJG4131	지속가능환경시스템	2	2	건설시스템공학과
환경조경학과	3	HBIJ0009	건축디자인스튜디오	3	3	건축·도시환경디자인융합전공
그린스마트시티학과	2	HBJB2222	지속가능공간환경계획실습	3	4	환경조경학과
그린스마트시티학과	2	HBJB4331	시공구조및재료학	3	3	환경조경학과
그린스마트시티학과	2	HBJB4431	조경문화사 II	3	3	환경조경학과
그린스마트시티학과	2	HBJB4437	스마트공원설계및실습(PBL)	3	3	환경조경학과
그린스마트시티학과	2	HBJG4108	스마트설계및실습(SW)	3	3	건설시스템공학과
스포츠경영전공	2	HBJT0011	검도 II	2	2	사회체육전공
스포츠경영전공	2	HBJT0012	태권도 II	2	2	사회체육전공
스포츠경영전공	2	HBJT0063	건강교육론(PBL)	2	2	사회체육전공
스포츠경영전공	3	HBJT0038	측정평가	2	2	사회체육전공
스포츠경영전공	3	HBJT0041	운동처방론(캡스톤디자인)	2	2	사회체육전공
스포츠경영전공	4	HBJT0066	사회체육연구법	2	2	사회체육전공
사회체육전공	2	HBJS0037	스포츠마케팅론	2	2	스포츠경영전공
사회체육전공	2	HBJS0071	여가경영	2	2	스포츠경영전공
사회체육전공	2	HBJS0080	배드민턴	1	2	스포츠경영전공
사회체육전공	3	HBJS0040	필라테스	2	2	스포츠경영전공
사회체육전공	3	HBJS0068	스포츠클리닉측정	2	2	스포츠경영전공
사회체육전공	3	HBJS0069	스포츠와매스미디어	2	2	스포츠경영전공
사회체육전공	3	HBJS0073	스포츠소비자행동론	2	2	스포츠경영전공
사회체육전공	3	HBJS0078	스포츠시설경영론	2	2	스포츠경영전공
사회체육전공	3	HBJS0090	스포츠프로그램기획	2	2	스포츠경영전공
전자공학과	1	HBJQ0009	정보보안론	3	3	정보보안공학과
전자공학과	2	HBEB0017	로봇기구학및설계(PBL)	3	3	휴먼지능로봇공학과
전자공학과	2	HBJO2184	데이터베이스	3	3	소프트웨어학과
소프트웨어학과	2	HBEB0018	기계학습	3	3	휴먼지능로봇공학과
소프트웨어학과	2	HBEB0026	신호및시스템(휴먼지능로봇)	3	3	휴먼지능로봇공학과
소프트웨어학과	2	HBJM2145	서버프로그래밍	3	3	스마트정보통신공학과
소프트웨어학과	3	HBEB0025	임베디드시스템	3	3	휴먼지능로봇공학과
소프트웨어학과	3	HBEB0028	로봇운영체제	3	3	휴먼지능로봇공학과
소프트웨어학과	3	HBJM2146	네트워크보안	3	3	스마트정보통신공학과
소프트웨어학과	3	HBJN2163	임베디드시스템설계	3	3	전자공학과
스마트정보통신공학과	2	HBJO2205	임베디드IoT프로그래밍	3	3	소프트웨어학과
스마트정보통신공학과	2	HBJW0007	컴퓨터구조	3	3	전자공학과
스마트정보통신공학과	3	HBJN2164	컴퓨터비전	3	3	전자공학과

소속학과(전공)	개설 학년	학수번호	교과목명	학점	시간	개설학과(전공)
스마트정보통신공학과	3	HBJQ0015	운영체제	3	3	정보보안공학과
스마트정보통신공학과	4	HBJQ0026	디지털포렌식	3	3	정보보안공학과
경영공학과	2	HBJO2179	알고리즘(PBL)	6	6	소프트웨어학과
경영공학과	2	HBJO2184	데이터베이스	3	3	소프트웨어학과
경영공학과	2	HBJW0010	모바일프로그래밍	3	3	전자공학과
경영공학과	4	HBJM2140	알고리즘	3	3	스마트정보통신공학과
그린화학공학과	2	HBJG4108	스마트설계및실습(SW)	3	3	건설시스템공학과
그린화학공학과	3	HBJG4131	지속가능환경시스템	2	2	건설시스템공학과
그린화학공학과	1	HBJQ0004	전기전자공학	3	3	정보보안학과
그린화학공학과	2	HBJA4422	식물화학	3	3	식물식품공학과
그린화학공학과	3	HBJA4404	식물환경조절	3	3	식물식품공학과
그린화학공학과	2	HBJA4434	식품화학(I)및실험	3	4	식물식품공학과
건설시스템공학과	1	HBJB4380	디지털설계(CAD)	3	3	그린스마트시티학과
건설시스템공학과	2	HBJB2222	지속가능공간환경계획실습	3	4	환경조경학과
건설시스템공학과	2	HBJB4437	스마트공원설계및실습(PBL)	3	3	환경조경학과
건설시스템공학과	3	HBJB4382	생태복원설계시공실습	3	3	환경조경학과
건설시스템공학과	3	HBJB4425	지역개발계획	3	3	환경조경학과
건설시스템공학과	3	HBJB4435	도시계획및재생(PBL)	3	4	환경조경학과
건설시스템공학과	4	HBJB4439	지속가능발전과스마트도시	3	3	환경조경학과
정보보안공학과	2	HBEB0018	기계학습	3	3	휴먼지능로봇공학과
정보보안공학과	2	HBJM2145	서버프로그래밍	3	3	스마트정보통신공학과
정보보안공학과	3	HBEA0034	DSP2	3	3	시스템반도체공학과
정보보안공학과	3	HBJM2146	네트워크보안	3	3	스마트정보통신공학과
정보보안공학과	3	HBJW0018	정보보호	3	3	소프트웨어학과
정보보안공학과	4	HBEA0018	Backend 설계	2	2	시스템반도체공학과
시스템반도체공학과	2	HBJQ0050	리눅스보안실습	3	3	정보보안공학과
시스템반도체공학과	3	HBJM2128	임베디드시스템설계	6	6	스마트정보통신공학과
시스템반도체공학과	3	HBJM2146	네트워크보안	3	3	스마트정보통신공학과
시스템반도체공학과	3	HBJQ0015	운영체제	3	3	정보보안공학과
시스템반도체공학과	3	HBJQ0043	네트워크보안(PBL)	3	3	정보보안공학과
휴먼지능로봇공학과	1	HBJW0001	이산수학	3	3	소프트웨어학과
휴먼지능로봇공학과	1	HBJW0012	오픈소스리눅스프로그래밍(PBL)	3	3	소프트웨어학과
휴먼지능로봇공학과	2	HBEA0027	VerilogHDL을이용한설계	3	3	시스템반도체공학과
휴먼지능로봇공학과	2	HBJM2084	신호및시스템	3	3	스마트정보통신공학과
휴먼지능로봇공학과	2	HBJO2184	데이터베이스	3	3	소프트웨어학과

V. 기타 학교생활 안내

1. 교내장학금

장학금명	장학금액	지급기간	선발기준 및 지급조건
학과·전공수석	등록금전액	1학기	해당학기 학년별 학과·전공 수석자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 3.5이상 2. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
학과·전공차석	등록금의 70%	1학기	해당학기 학년별 학과·전공 차석자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 3.5이상 3. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
향상	80만원	1학기	직전학기 성적보다 평균평점 1.5 이상 향상된 자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 성적보다 평점평균 1.5 이상 상승 자. 단, 비교 학기에 학사경고(1.6 미만)를 받지 않은 자 3. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
다전공우수	등록금의 50%	1학기	다전공이수자 중 상위 10% 이내인 자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
면학A(성적우수)	등록금의 40%	1학기	학업성적이 양호한 자 1. 직전학기 취득학점 15학점(단, 4학년은 9학점) 이상 / 직전학기 평점평균 3.0 이상인 자 중 학과에서 추천한 자 2. 직전학기 취득학점 중 P/F 취득학점 1/3 초과 시 수혜 불가 (소수점 이하 절사)
면학B(저소득층)	등록금의 40%	1학기	학업성적이 양호하고 경제사정이 곤란한 자(반드시, 소득분위 0~8분위자여야 함) 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 / 직전학기 평점평균 2.0 이상인 자 중 학과에서 추천한 자
디딤돌	일정금액	1학기	품행이 방정하고 경제사정이 어려운 학생 중 지원 자격을 충족한 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 / 직전학기 평점평균 2.0 이상인 자 중 해당 학과장의 추천을 받아 학생경력 개발처장이 선발한 자
근로	120만원	1학기	교내 행정부서 및 기관, 학과사무실 등에서 근로를 하는 자 【등록금 총액과 무관】 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
리더십	일정금액	1학기	학생자치기구 또는 부속기관 등에서 활동하는 자 중 그 자격이 인정된 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
체육특기	등록금전액	8학기	체육특기자 전형으로 입학한 자 중 해당 부서장이 추천한 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
국가보훈(교육보호대상자, 국가유공자자녀 등)/북한이탈주민	국고50%/교비50% (등록금전액)	8학기	교육보호대상자 및 국가유공자녀, 독립유공손자녀로 그 자격이 인정된 자 1. 국가보훈: [직전학기 백분위점수 70점 미만인 자는 지원 불가] 2. 교육보호대상자: 학기, 성적 제한 없음. 3. 국가유공자녀 등: 8학기(편입 전적대학 포함) 지원 *북한이탈주민: 6년 범위내에서 8학기 보조. 백분위점수 70점미만 제외
형제·자매	80만원	재학기간	본 대학교 학부에 재적중인 형제·자매학생 중 재학생에게 모두 지급하며, 대학원생이 있는 경우에는 반드시 동시 재학 중인 학부생 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상

장학금명		장학금액	지급기간	선발기준 및 지급조건
복지		등록금전액	8학기	학교법인 상명학원이 임용한 본 대학교 교(임)직원(법인, 각급 부속학교 포함)의 직계 가족인 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
공로		일정금액	1학기	국가, 사회 및 학교발전에 기여한 공로가 있다고 인정되는 자에게 총장의 재가를 받아 지급한다. 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
나눔(기초)		등록금의 40%	1학기	국민기초생활수급자인 재학생 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
나눔(장애)		80만원	8학기	본인이 장애가 있는 경우 또는 부모형제자매 중 1인이 장애의 정도가 심한 장애가 있는 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 1.6 이상
사회봉사		80만원	1학기	직전학기(학기 및 방학중) 순수사회봉사단체에서 100시간 이상 봉사활동을 하고 그 실적을 증명할 수 있는 자 -> 사회봉사 장학금은 아래 각 호를 모두 충족하는 자에게 지급한다. 1. 직전학기(학기 및 방학중)순수사회봉사단체에서 100시간 이상 봉사활동을 한 자 2. 재학 중 상명사회봉사단에 가입하여 직전학기(학기 및 방학중) 상명사회봉사단에서 주관하는 봉사활동에 1회 이상의 봉사실적이 있는 자 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
동문		등록금의 50%	1학기	우리 대학교를 졸업하고 신·편입학한 동문 또는 동문의 자녀 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
해외봉사		일정금액	1학기	교내외 해외봉사단에 선발되어 해외봉사에 참여하는 자 【등록금 총액과 무관】 1. 직전학기 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
글로벌		일정금액	1학기	대학에서 시행하는 해외탐방 프로그램(해외어학연수, 해외연수, 해외인턴십, 해외교환학생, 해외복수학위 등)에 선발된 자 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
다문화		80만원	8학기	결혼이민자 또는 귀화허가를 받은 자와 대한민국 국적자로 이루어진 가족 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
다자녀		80만원	8학기	본교 재학 중인 셋째이상 지급 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
진학		100만원	2학기	대학원 진학 예정자 중 학과장이 선발·추천하여, 등록금 총액 내 지급 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
창업		100만원	1학기	창업 또는 창업관련 활동을 한 재학생 중 해당 부서장이 선발·추천하여 지급 1. 취득학점 12학점(단, 4학년은 9학점) 이상 2. 직전학기 평점평균 2.0 이상
SW인재	수석	등록금전액	1학기	SW인재(수석, 차석, 면학)장학금 선발 및 지급기준은 학과·전공수석, 학과·전공차석, 면학장학금 지급기준을 따른다.
	차석	등록금의 70%	1학기	
	면학	등록금의 40%	1학기	

※2021학년도 교내장학금 지급기준은 변경될 수 있으니 홈페이지를 참고해 주세요.

3. 국가장학금(신입생 및 재학생)

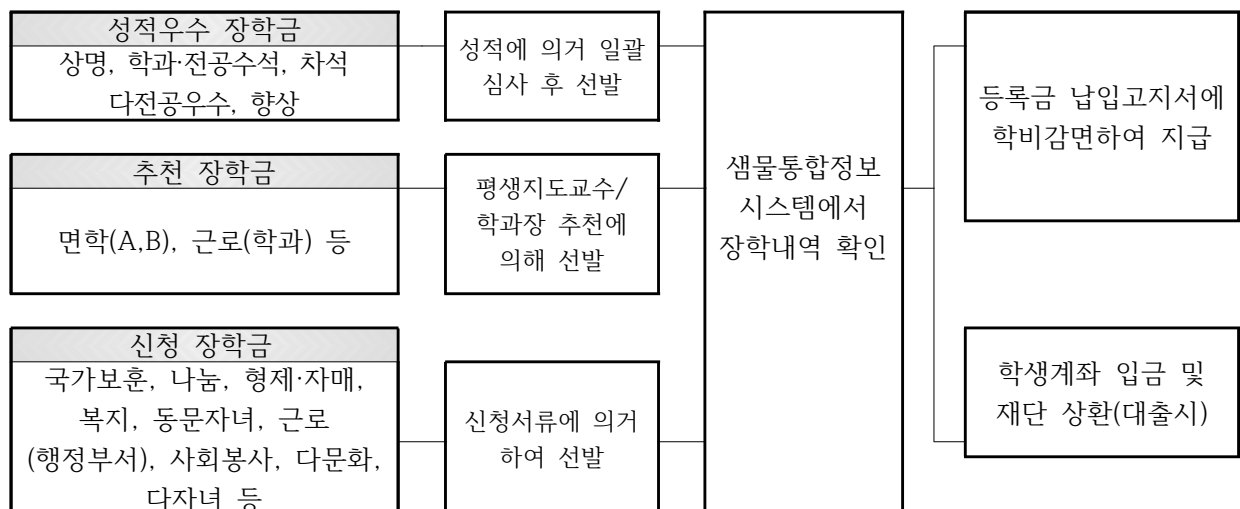
장학금명	장학금액	지급기간	선발기준 및 지급조건
국가장학금 I 유형	소득구간 (분위)별 일정금액	1학기	·신입생·편입생·재입학생은 입학 첫 학기에 한하여 성적 및 이수학점 기준 미적용 ·직전학기 성적(환산점수): 장애우 성적 전면폐지, 기초·차상위 70점 이상, 1~3분위 80점 이상(C학점 경고제 2회), 4~8분위 80점 이상 ·직전학기 이수학점: 12학점 이상(4학년 9학점 이상) ·한국장학재단 소득분위 8분위 이내(공통)
다자녀장학금	소득구간 (분위)별 일정금액	1학기	·신입생·편입생·재입학생은 입학 첫 학기에 한하여 성적 및 이수학점 기준 미적용 ·직전학기 성적(환산점수): 장애우 성적 전면폐지, 기초·차상위 70점 이상, 1~3분위 80점 이상(C학점 경고제 2회), 4~8분위 80점 이상 ·직전학기 이수학점: 12학점 이상(4학년 9학점 이상) ·한국장학재단 소득분위 8분위 이내(공통) ·다자녀 인정 범위: 다자녀 가구(자녀 3명 이상)의 모든 자녀에게 지원 ·연령제한: '88.1.1 이후 출생
국가장학금 II 유형	소득구간 (분위)별 일정금액	1학기	·신입생·편입생·재입학생은 입학 첫 학기에 한하여 성적 및 이수학점 기준 미적용 ·당해학기 국가장학금 I 유형 신청자 중, 한국장학재단 소득분위 8분위 이내, 직전학기 환산점수 80점 이상, 이수학점 12학점(4학년 9학점) 이상 이수한 자 중 대학 자체지원기준에 의거 대상자 선발 지원
국가우수장학금 (이공계)	등록금 전액	일시 또는 계속지원	·이공계열 학과 신입생 중 입학성적 우수자를 유형별로 선발하여 지원 ·졸업 후 이공계 산·학·연에 장학금 수혜기간 만큼 의무종사
인문100년장학금	등록금 전액	일시 또는 계속지원	·인문·사회계열 저소득층 학생 중 재능과 소양을 갖춘 우수학생을 선발하여 지원
예술체육비전장학금	등록금 전액	일시 또는 계속지원	·예술·체육계열 저소득층 학생 중 재능과 소양을 갖춘 우수학생을 선발하여 지원

※ 기타 국가장학금: 해군본부장학금, KRA와 함께하는 농어촌희망재단장학금, 지방자치단체장학금

4. 교외장학금

(재)계당장학재단 장학금, (재)미래인재육성재단 장학금, (재)상명동우장학회 장학금, (재)선현 장학금, (재)성남시장학회 장학금, (재)천안문화재단 장학금, (재)케이티문화재단 장학금, (재)한국방정환재단 장학금, 삼성복지재단 장학금, KT&G 상상펀드기금운영위원회 장학금, (재)사보이장학회 장학금, (사)생명보험협회 장학금, 재직동문교수회 장학금, 개인지정 장학금 외

5. 교내장학생 선발 및 지급절차



6. 학자금대출 안내

가. 한국장학재단 홈페이지(<http://www.kosaf.go.kr>)에 접속하는 등 상담채널을 통하여 학자금지원 관련 내용 상담가능

나. 상담채널 운영현황

상담채널	상담방식	상담내용	비고
홈페이지 (www.kosaf.go.kr)	안내문 게시	학자금대출상품 전반 (학자금대출신청자격 및 대출 조건 등)	업무시간 내
	FAQ	학자금대출 관련 주요 질의사항 문답	
	1:1 e-mailing	학자금대출 관련 질의사항 문답	
콜센터(1599-2000)	유선전화 응대	"	

다. 학자금대출 관련 각종 안내는 교내 홈페이지(<http://www.smu.ac.kr>) 「학교홈페이지 → SM Lounge → 장학공지」에 공지되어 있습니다.

기타 궁금한 사항은 학생복지팀(학생회관 2층, ☎041-550-5021)으로 문의 바랍니다.