

2022학년도 교양교육과정 주요 개편 내용

1. 기초교양(교양필수)

| 구분 | | 변경 전 | | 변경 후 | |
|----------------|-------|---------------------|---|---------------------|---|
| 이수기준 | | 7개 교과목 총 13학점 이상 이수 | | 5개 교과목 총 11학점 이상 이수 | |
| 영어 관련 교과목 | 교과목 | 폐지 | HALR1034 「English Foundations(Speaking and Listening)」 2학점/2시간 HALR1036 「English Foundations(Reading and Writing)」 2학점/2시간 | 신설 | HALR1050 「EnglishFoundations」 3학점/3시간 |
| | 이수기준 | | 「English Foundations(Speaking and Listening)」 필수 이수 「English Foundations(Reading and Writing)」 및 「기초수학」 중 택1 | | 「EnglishFoundations」 및 「기초수학」 중 택1 |
| | 운영기준 | | 2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | |
| 「기초수학」 교과목 | 학점/시간 | | 2학점/2시간 | | 3학점/3시간 |
| SW 관련 교과목 | 교과목명 | | 컴퓨팅사고와게임디자인 | | 컴퓨팅사고와데이터의이해 |
| 「교양과인성」 교과목 | 제한인원 | | 5명 | | 7명 |
| | 폐강기준 | | 3명 미만 | | 5명 미만 |
| 「사회봉사」 교과목 | 이수구분 | | 교양필수 | | 교양선택 |
| | 교양영역 | | 기초교양 | | 일반교양(인성과리더십) |
| | 교과목명 | | HALR1240~1266 사회봉사(학부(과)명) 1학점/1시간 | | HALR1236 사회봉사 1학점/1시간 |
| | 개설 분반 | | 학부(과)별 1개 이상 | | 단과대별 1개(사범대 제외) |
| | 이수기준 | | 1. 6시간 온/오프라인 교육 + 24시간 봉사 활동(수강신청 학기 8시간 이상 봉사 수행) 2. 2021학년도 이전까지 사회봉사 관련 교과목을 이수한 학생은 「사회봉사」 수강신청 불가 | | |

2. 상명핵심역량교양(교양필수)

| 구분 | 변경 전 | 변경 후 |
|--------|-----------------|---------------|
| 교과목 구성 | 영역별 7~8개 교과목 구성 | 영역별 5개 교과목 구성 |

1. 「사고와표현」

가. 수강신청

1) 2022학년도 신입생

가) 학부(과)별로 1, 2학기를 구분하여 개설함. 1학기에 미개설된 학부(과) 분반은 2학기에 개설됨.

나) 분반별 비교란을 참고하여 반드시 본인 학부(과) 분반을 신청하여야 함.

2) 2021학년도 이전 입학생: 분반별 비교란을 참고하여 재(미)수강 학생은 '재(미)수강 전용 분반' 을 외국인 유학생은 '외국인 유학생 분반' 을 신청하여야 함.

3) 공통사항: 타분반 신청 시 수강신청 취소 처리됨.

2. 「EnglishFoundations」

가. 2022학년도 교육과정 개편: 「English Foundations(Speaking and Listening)」 (구 「영어1」) 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 (구 「영어2」) 교과목 폐지 후 「EnglishFoundations」 교과목 신설

나. 이수기준: 2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수 기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.

다. 수강신청

1) 2022학년도 신입생

가) 레벨테스트 성적을 바탕으로 수준별 분반을 운영함에 따라, 계당교양교육원 교학팀에서 일괄 수강신청 진행함.

나) 「EnglishFoundations」 교과목 수강신청을 취소할 경우, 재신청 불가함에 따라 신중하게 결정

2) 2021학년도 이전 입학생: 분반별 비교란을 참고하여 재(미)수강 학생은 '재(미)수강 전용 분반' 을 외국인 유학생은 '외국인 유학생 분반' 을 신청하여야 함.

3) 공통사항: 타분반 신청 시 수강신청 취소 처리됨.

라. 재수강

1) 「EnglishFoundations」 교과목으로의 재수강은 「English Foundations(Speaking and Listening)」 과 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목 중 1개만

인정됨.

- 2) 재수강 신청은 수강신청 정정 기간 이후 계당교양교육원 교학팀에서 재수강 신청 가능 학생에 한하여 신청 안내 후 재수강 처리 예정(세부내용은 추후 재안내)

3. 「기초수학」

가. 2022학년도 교육과정 개편: ‘2학점/2시간’ 에서 ‘3학점/3시간’ 으로 변경

나. 이수기준: 2022학년도 이후 「기초수학」 교과목을 수강신청(재수강 포함)하는 경우, 3학점/3시간을 취득

다. 수강신청

- 1) 분반별 비교란을 참고하여, 수학교육과 및 융합공과대학 미소속 학생은 1분반 (‘수학교육과 및 융합공과대학 미소속 학생 대상 분반’)을, 수학교육과 및 융합공과대학 소속 학생은 2분반(‘수학교육과 및 융합공과대학 소속 학생 대상 분반’)을 신청하여야 함.
- 2) **타분반 신청 시 수강신청 취소 처리됨.**

4. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과데이터의이해」

가. 2022학년도 교육과정 개편: 「컴퓨팅사고와게임디자인」 에서

「컴퓨팅사고와데이터의이해」로 교과목명 변경

나. 개설 학기

- 1) 「컴퓨팅사고와데이터의이해」: 1학기 개설 교과목
- 2) 「알고리즘과데이터의이해」: 2학기 개설 교과목

다. 수강신청

- 1) 2022학년도 신입생: 분반별 비교란을 참고하여 반드시 본인 학부(과) 분반을 신청하여야 함.
- 2) 2021학년도 이전 입학생: 분반별 비교란을 참고하여 재(미)수강 학생은 ‘재(미)수강 전용 분반’ 을 신청하여야 함.
- 3) 공통사항: **타분반 신청 시 수강신청 취소 처리됨.**

라. 재수강

- 1) 교과목별 재수강 현황

| 이수 교과목 | | | | 재수강 가능 교과목 | | | 재수강 방법 | |
|---------------|----------|---------------|-------|------------|--------------|-------------|--------|----|
| 시기 | 학수번호 | 교과목명 | 학점/시간 | 학수번호 | 교과목명 | 학점/시간 | | |
| 2016 | HALR1047 | 프로그래밍디자인 | 3/3 | HALR1047 | 컴퓨팅사고와문제해결 I | 3/3 | 자동 | |
| 2017 ~2019 | HALR1047 | 컴퓨팅사고와문제해결 I | 3/3 | 택1 | HALR1238 | 컴퓨팅사고와게임디자인 | 2/2 | 신청 |
| | HALR1047 | 컴퓨팅사고와문제해결 I | 3/3 | | HALR1239 | 알고리즘과게임콘텐츠 | 2/2 | 신청 |
| | HALR1049 | 컴퓨팅사고와문제해결 II | 3/3 | 택1 | HALR1238 | 컴퓨팅사고와게임디자인 | 2/2 | 자동 |
| | | | | | HALR1239 | 알고리즘과게임콘텐츠 | 2/2 | 자동 |
| 2020 | HALR1238 | 컴퓨팅사고와게임디자인 | 2/2 | HALR1238 | 컴퓨팅사고와데이터의이해 | 2/2 | 자동 | |
| | HALR1239 | 알고리즘과게임콘텐츠 | 2/2 | HALR1239 | 알고리즘과게임콘텐츠 | 2/2 | 자동 | |
| 2021 | HALR1238 | 컴퓨팅사고와데이터의이해 | 2/2 | HALR1238 | 컴퓨팅사고와데이터의이해 | 2/2 | 자동 | |
| | HALR1239 | 알고리즘과게임콘텐츠 | 2/2 | HALR1239 | 알고리즘과게임콘텐츠 | 2/2 | 자동 | |

2) 재수강 기준

가) 재수강의 경우 이전 성적은 취소 처리하며, 최종 이수 교과목 기준으로 인정

나) 「컴퓨팅사고와게임디자인」과 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목으로 중복 재수강 불가

[예시] 「컴퓨팅사고와문제해결Ⅰ」을 「컴퓨팅사고와게임디자인」 교과목으로 재수강 후 「컴퓨팅사고와문제해결Ⅱ」을 「컴퓨팅사고와게임디자인」 교과목 중복 재수강 불가

다) 재수강 방법

(1) 자동: 동일 학수번호 교과목으로, 수강신청 시 자동 재수강 처리

(2) 신청: 수강신청 정정 기간 이후 계당교양교육원 교학팀에서 재수강 신청 가능 학생에 한하여 신청 안내 후 재수강 처리 예정(세부내용은 추후 재안내)

5. 「교양과인성」

가. 개설 학기: 2022학년도부터 1학기 집중 개설이 됨에 따라 입학년도 1학기에 수강신청을 권장함.

나. 수강신청

- 1) 2022학년도 신입생: 분반별 비교란을 참고하여 반드시 본인 학부(과) 분반을 신청하여야 함.
- 2) 2021학년도 이전 입학생: 수강신청 정정 및 취소기간에 잔여석에 한하여 수강신청 가능
- 3) 공통사항: **타분반 신청 시 수강신청 취소 처리됨.**

6. 「사회봉사」

가. 2022학년도 교육과정 개편

- 1) ‘교양필수’에서 ‘교양선택’으로 이수구분 변경
- 2) ‘학부(과)별’ 분반 개설에서 ‘단과대학별’ 1개 분반 개설로 변경(사범대 제외)

나. 이수기준: 2022학년도부터 재학생 전체 「사회봉사」 이수 의무 없음.

다. 수강신청

- 1) 2022학년도부터 교양선택 「사회봉사」 교과목은 수강신청 제한학점에 포함됨 (2021학년도까지는 교양필수 「사회봉사」 교과목의 경우 수강신청 제한학점에 관계없이 신청 가능했음).
- 2) 2021학년도까지 「사회봉사」 교과목 이수자는 2022학년도부터 「사회봉사」 교과목 수강신청 불가

라. 재수강: 2021학년도까지 「사회봉사」 교과목 이수자 중 ‘F’ 학점 취득자의 경우 재수강 가능

입학년도별 교양 교육과정 이수기준

가. 2022학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics) | | | 상명핵심역량교양(Backbone) | | | 균형교양(Balance) | | 일반교양(Breadth) |
|--|-----------------------------|------------|---|--------|---------------|--|------------|---|
| 과목명 | | 학점 (시간) | 영역명 | | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역 및 학점 |
| 필수 | 사고와표현 | 3(3) | 필수 | 택1 | 창의적문제해결 역량 | 2~3 (2~3) | 3(3) | 총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성 |
| 필수 (택1) | EnglishFoundations | 3(3) | | | 융복합역량 | | | |
| | 기초수학 | 3(3) | | 택1 | 다양성존중역량 | | | |
| 필수 | 컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목 | 2(2) | | | 자연 | | | |
| 필수 | 알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목 | 2(2) | | | 공학 | | | |
| 필수 | 교양과인성 | 1(1) | | 윤리실천역량 | 예술 | | | |
| 5개 교과목 필수 이수 (총 11학점 이상) | | | 창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상) | | | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수 (총 9학점 이상) | | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수 |
| <p>1. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 교과목으로 대체 인정 <p>2. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>4. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | | | | | <p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - ‘이수 원칙 제외’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | |

* 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

나. 2020~2021학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics) | | | 상명핵심역량교양(Backbone) | | | 균형교양(Balance) | | 일반교양(Breadth) | |
|---|-----------------------------|------|---|----|--------------|--|------------|---|----|
| 과목명 | 학점 (시간) | | 영역명 | | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역 및 학점 | |
| 필수 | 사고와표현 | 3(3) | 필수 | 택1 | 2~3 (2~3) | 인문 | 3(3) | 총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성 | |
| 필수 (택1) | EnglishFoundations | 3(3) | | | | 융복합역량 | | | 사회 |
| | 기초수학 | 3(3) | | 택1 | | 다양성존중역량 | | | 자연 |
| 필수 | 컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목 | 2(2) | | | | 윤리실천역량 | | | 공학 |
| 필수 | 알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목 | 2(2) | | | | | | | 예술 |
| 필수 | 교양과인성 | 1(1) | | | | | | | |
| 5개 교과목 필수 이수 (총 11학점 이상) | | | 창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상) | | | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수 (총 9학점 이상) | | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수 | |
| <p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 · 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 · 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 <p>4. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 (구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>5. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>6. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>7. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | | | | | <p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - 「이수 원칙 제외」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | | |

* 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

다. 2018~2019학번 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics) | | | 상명핵심역량교양(Backbone) | | | 균형교양(Balance) | | 일반교양(Breadth) | |
|--|-----------------------------|------------|---|----|--------------|--|------------|---|----|
| 과목명 | | 학점 (시간) | 영역명 | | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역 및 학점 | |
| 필수 | 사고와표현 | 3(3) | 필수 | 택1 | 2~3 (2~3) | 인문 | 3(3) | 총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성 | |
| 필수 (택1) | EnglishFoundations | 3(3) | | | | 융복합역량 | | | 사회 |
| | 기초수학 | 3(3) | | 택1 | | 다양성존중역량 | | | 자연 |
| 필수 (택1) | 컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목 | 2(2) | | | | 윤리실천역량 | | | 공학 |
| | 알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목 | 2(2) | | | | | | | 예술 |
| 필수 | 교양과인성 | 1(1) | | | | | | | |
| 4개 교과목 필수 이수 (총 9학점 이상) | | | 창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상) | | | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수 (총 9학점 이상) | | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수 | |
| <p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「기초수학」(구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 · 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 · 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 <p>4. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」(구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>5. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」, 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>6. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>7. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | | <p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 | | | <p>1. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - 「이수 원칙 제외」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 | | | |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

라. 2017학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics) | | | 상명핵심역량교양(Backbone) | | | 균형교양(Balance) | | 일반교양(Breadth) | |
|---|-----------------------------|------------|---|----|--------------|---|------------|---|---------|
| 과목명 | | 학점 (시간) | 영역명 | | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역 및 학점 | |
| 필수 | 사고와표현 | 3(3) | 필수 | 택1 | 2~3 (2~3) | 인문 사회 자연 공학 예술 | 3(3) | 총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성 | |
| 필수 (택1) | EnglishFoundations | 3(3) | | | | | | | |
| | 기초수학 | 3(3) | | | | | | | |
| 필수 (택1) | 컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목 | 2(2) | | 택1 | | | | | 다양성존중역량 |
| | 알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목 | 2(2) | | | | | | | 윤리실천역량 |
| 필수 | 교양과인성 | 1(1) | | | | | | | |
| 4개 교과목 필수 이수 (총 9학점 이상) | | | 창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상) | | | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수 (총 9학점 이상) | | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수 | |
| <p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 · 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 · 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 <p>4. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 (구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>5. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>6. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>7. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | | <p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 | | | <p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - 「이수 원칙 제외」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 | | | |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

마. 2016학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics) | | | 상명핵심역량교양(Backbone) | | 균형교양(Balance) | | 일반교양(Breadth) | |
|---|-----------------------------|---------|---|-----------|---|---------|--|---|
| 필수 | 과목명 | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역 및 학점 | |
| 필수 | 사고와표현 | 3(3) | 필수 (택3) | 2~3 (2~3) | 인문 | 3(3) | 총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성 | |
| 필수 (택1) | EnglishFoundations | 3(3) | | | 창의적문제해결역량 | | | 사회 |
| | 기초수학 | 3(3) | | | 융복합역량 | | | 자연 |
| 필수 (택1) *경영경제대학만 해당 | 컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목 | 2(2) | | | 다양성존중역량 | | | 공학 |
| | 알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목 | 2(2) | | | 윤리실천역량 | | | 예술 |
| 필수 | 교양과인성 | 1(1) | | | | | | |
| 3개 교과목 필수 이수 (총 7학점 이상) *경영경제대학 소속 학생은 4개 교과목 필수 이수 (총 9학점 이상) | | | 4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수 이수 (총 6학점 이상) | | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수 (총 9학점 이상) | | | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수 |
| <p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 <p>4. 경영경제대학 재학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「프로그래밍디자인」 (2016) 또는 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 이수강 또는 재수강의 경우 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 교과목을 이수할 것 <p>5. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 (구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>6. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>7. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>8. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | | <p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 | | <p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - ‘이수 원칙 제외’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 | | | |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

바. 2015학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics) | | | 상명핵심역량교양(Backbone) | | | 균형교양(Balance) | | 일반교양(Breadth) |
|---|--------------------|------------|---|-----------|--------------|--|------------|---|
| 과목명 | | 학점 (시간) | 영역명 | | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역 및 학점 |
| 필수 | 사고와표현 | 3(3) | 필수 (택3) | 창의적문제해결역량 | 2~3 (2~3) | 인문 | 3(3) | 총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성 |
| | EnglishFoundations | 3(3) | | 융복합역량 | | 사회 | | |
| | 교양과인성 | 1(1) | | 다양성존중역량 | | 자연 | | |
| | | | | 윤리실천역량 | | 공학 | | |
| | | | | | | 예술 | | |
| 3개 교과목 필수 이수 (총 7학점 이상) | | | 4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수 이수 (총 6학점 이상) | | | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수 (총 9학점 이상) | | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수 |
| <p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」(구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>3. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>4. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | | <p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정함. | | | <p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 | | |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

사. 2013~2014학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 기초교양(Basics) | | 상명핵심역량교양(Backbone) | | 균형교양(Balance) | | 일반교양(Breadth) |
|---|------------|---|--------------|--|------------|---|
| 과목명 | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역명 | 학점 (시간) | 영역 및 학점 |
| 필수 | 사고와표현 | 창의적문제해결역량 | 2~3 (2~3) | 인문 | 3(3) | 총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성 |
| | | 융복합역량 | | 사회 | | |
| | 다양성존중역량 | 자연 | | | | |
| | 윤리실천역량 | 공학 | | | | |
| EnglishFoundations | 3(3) | | | 예술 | | |
| 2개 교과목 필수 이수 (총 6학점 이상) | | 4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수 이수 (총 6학점 이상) | | 5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 영역별로 한 과목 이상씩 이수 (총 12학점 이상) | | 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수 |
| <p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. | | <p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정함. | | <p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 | | |

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

차. 2012학번 이전 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

| 적용 학번 | 이수원칙 |
|-------------|--|
| 2009~2012학번 | - 교양필수: 「EnglishFoundations」 및 「사고와표현」을 포함하여 6학점 이상 이수 ※ 2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」(구 「영어1」) 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」(구 「영어2」) 또는 「영어회화및독해」 교과목을 이수한 경우 「EnglishFoundations」 교과목을 이수한 것으로 인정함. 단 교양필수 6학점은 이수하여야 함. - 교양선택: 영역과 관계없이 21학점 이상 이수 - 교양전체 (필수+선택) 총 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음) |
| 2005~2008학번 | 교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음) |
| 2004학번 이전 | 교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음) |

카. 편입생 (일반편입·학사편입) 적용 교양교육과정 이수원칙

| 구 분 | 이수원칙 |
|-------|--|
| 일반편입생 | 교양 이수 의무 없음 <편입학 당시 소속 원학년의 교필, 교선 의무학점 모두를 인정함> |
| 학사편입생 | 교양 이수 의무 없음 |

▶ 균형교양 소속별 지정영역(이수하지 않아도 되는 영역)

| 단과대학 | 학부(과) | | 지정영역 (이수하지 않아도 되는 영역) |
|------------|---------------|--------------------|--------------------------|
| 인문사회과학대학 | 인문콘텐츠학부 | 역사콘텐츠전공 | 인문 |
| | | 지적재산권전공 | 사회 |
| | | 문헌정보학전공 | 사회 |
| | | 한일문화콘텐츠학과 | 인문 |
| | 공간환경학부/지리학과 | | 사회 |
| | 행정학부/법학과 | | 사회 |
| | 가족복지학과 | | 사회 |
| 국가안보학과 | 2020학번 이후 | | 인문 |
| | 2014학번~2019학번 | | 예술 |
| 사범대학 | 국어교육과 | | 인문 |
| | 영어교육과 | | 인문 |
| | 교육학과 | | 인문 |
| | 수학교육과 | | 자연 |
| | 불어교육과 | | 인문 |
| | 일어교육과 | | 인문 |
| 경영경제대학 | 경제금융학부 | | 사회 |
| | 경영학부 | | 사회 |
| | 글로벌경영학과 | | 사회 |
| 융합공과대학 | 지능·데이터융합학부 | 휴먼지능정보공학전공 | 공학 |
| | | 핀테크전공 | 공학 |
| | | 빅데이터융합전공 | 공학 |
| | | 스마트생산전공 | 공학 |
| | SW융합학부 | 컴퓨터과학전공 | 공학 |
| | | 전기공학전공 | 자연 |
| | | 지능IoT융합전공/융합전자공학전공 | 공학 |
| | | 게임전공 | 공학 |
| | | 애니메이션전공 | 예술 |
| | | 한일문화콘텐츠전공 | 인문 |
| | | 생명화학공학부 | 생명공학전공 |
| | 화학에너지공학전공 | | 자연 |
| | 화공신소재전공 | | 자연 |
| 미디어소프트웨어학과 | | 공학 | |
| 문화예술대학 | 외식의류학부 | 식품영양학전공 | 자연 |
| | | 의류학전공 | 자연 |
| | 스포츠무용학부 | 스포츠건강관리전공 | 예술 |
| | | 무용예술전공 | 예술 |
| | 미술학부 | 조형예술전공 | 예술 |
| | | 생활예술전공 | 예술 |
| 음악학부 | | 예술 | |
| 자연과학대학 | 화학과 | | 자연 |
| | 생명과학과 | | 자연 |
| | 소비자주거학과 | | 자연 |

2022학년도 교양 교과목 현황

가. 기초교양(교양필수)

| 구분 | 학수번호 | 과목명 | 학점 | 시간 | 개설학기 | 분반수 | | 수강제한인원 | 주관학과 |
|------|--------------|---------------------|----|----|------|--------------|--------------|--------|---------|
| | | | | | | 1학기 | 2학기 | | |
| 기초교양 | HALR1032 | 사고와표현* | 3 | 3 | 1,2 | 25 | 25 | 40 | 계당교양교육원 |
| | HALR1050 | EnglishFoundations* | 3 | 3 | 1,2 | 24 | 24 | 45 | 계당교양교육원 |
| | HALR1231 | 기초수학 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 50 | 수학교육과 |
| | HALR1238 | 컴퓨팅사고와데이터의이해 | 2 | 2 | 1 | 18 | 0 | 90 | 계당교양교육원 |
| | HALR1239 | 알고리즘과게임콘텐츠 | 2 | 2 | 2 | 0 | 18 | 90 | 계당교양교육원 |
| | 학부(과)별 상이 | 교양과인성 | 1 | 1 | 1,2 | 학부(과)별 상이 | 학부(과)별 상이 | 7 | 계당교양교육원 |

* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

1) 「EnglishFoundations」 (3학점/3시간)

가) 「English Foundations(Speaking and Listening)」 (2학점/2시간) 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 (2학점/2시간) 교과목이 「EnglishFoundations」 (3학점/3시간) 교과목으로 통합 개편

나) 2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목 이수자는 「EnglishFoundations」 교과목으로 재수강이 가능하나, 중복 재수강은 불가

<예시> 「English Foundations(Speaking and Listening)」 교과목을 「EnglishFoundations」 교과목으로 재수강한 경우에는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 「EnglishFoundations」 교과목으로 재수강 불가

다) 신입생 전용 분반은 입학 전 Level Test를 진행한 성적을 기준으로 수준별 분반을 운영하며, 계당교양교육원에서 일괄 수강신청(월~금/1~2교시)을 진행함. 신입생 전용 분반 이외에 외국인 전용 분반, 재직자 특별전형 입학생 전용 분반 및 재학생 전용 분반이 별도 개설됨

2) 「기초수학」 (구 「기초미적분학」)

가) 2022학년도부터 3학점/3시간으로 개편 <학수번호 동일>

나) '수학교육과 및 융합공과대학' 전용 1개 분반과 '이 외 학부(과)' 전용 1개 분반으로 개설

3) 「컴퓨팅사고와데이터의이해」

가) 「컴퓨팅사고와게임디자인」 교과목의 교과목명이 변경 <학수번호 동일>

나) 2019학년도까지 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 또는 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 교과목을 이수한 경우, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목을 이수한 것으로 인정

나. 상명핵심역량교양(교양필수)

| 구분 | 영역 | 학수번호 | 과목명 | 학점 | 시간 | 개설학기 | 분반수 | | 수강제한인원 | 주관학과 |
|----------------------|-----------|----------|-----------------|----|----|------|-----|-----|--------|---------|
| | | | | | | | 1학기 | 2학기 | | |
| 상명 핵심 역량 교양 | 창의적문제해결역량 | HALF7023 | 현대생활과디자인 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF9326 | 창의적사고의프레임워크 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 80 | 계당교양교육원 |
| | | HALR1040 | 창의적문제해결* | 2 | 2 | 1,2 | 6 | 6 | 60 | 글로벌경영학과 |
| | | HALR1046 | 디자인씽킹 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 60 | 경영학부 |
| | | HALR1230 | 컴퓨터이셔널씽킹 | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 60 | 계당교양교육원 |
| | 융복합역량 | HALF9037 | 과학기술의발달과사회 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 컴퓨터과학전공 |
| | | HALF9320 | 리터러시탐구와응용 | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 60 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9374 | 공간과문명, 인간 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF9378 | 소재와인류문명 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 화공신소재전공 |
| | | HALR1235 | 융복합의이해와실제 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 80 | 계당교양교육원 |
| | 다양성존중역량 | HALF0122 | 글로벌문화와문화콘텐츠 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 70 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9340 | 세계문화교류 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9343 | 세계종교와문화 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9360 | 국제사회와인권 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | | HALR1041 | 문화다양성과글로벌시민* | 2 | 2 | 1,2 | 6 | 6 | 90 | 계당교양교육원 |
| | 윤리실천역량 | HALF9238 | 현대사회의삶과윤리 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9280 | 의식주와소비문화 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 경제금융학부 |
| | | HALF9379 | 인터넷윤리 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9404 | 호모옴파티쿠스(고통받는인간) | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 80 | 계당교양교육원 |
| | | HALR1038 | 상명정신과윤리적삶* | 2 | 2 | 1,2 | 4 | 4 | 90 | 계당교양교육원 |

* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

1) 교과목의 개편으로 이수구분, 교양영역, 학점 및 시간 등이 상이한 경우, 최종 이수 시기의 기준으로 인정

다. 균형교양

| 구분 | 영역 | 학수번호 | 과목명 | 학점 | 시간 | 개설학기 | 분반수 | | 수강제한인원 | 주관학과 |
|----------|----|----------|-------------------|----|-----|------|-----|-----|---------|------------|
| | | | | | | | 1학기 | 2학기 | | |
| 균형교양 | 인문 | HALF0102 | 인간과언어* | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 국어교육과 |
| | | HALF0202 | 지구화시대의역사학과한국사의재조명 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 2 | 90 | 역사콘텐츠전공 |
| | | HALF0302 | 세계신화의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 영어교육과 |
| | | HALF9013 | 교양세계사 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 역사콘텐츠전공 |
| | | HALF9014 | 이야기속의논리와철학 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9015 | 철학으로문화읽기 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9302 | 명저읽기(일반) | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9305 | 명저읽기(과학,기술) | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9338 | 명저읽기(문학) | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 국어교육과 |
| | | HALF9358 | 휴먼커뮤니케이션 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 국어교육과 |
| | 사회 | HALF0447 | 인구와사회 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF4033 | 경제학의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 3 | 3 | 90 | 경제금융학부 |
| | | HALF5013 | 글로벌경제의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 경제금융학부 |
| | | HALF9030 | 법과민주주의 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | | HALF9031 | 심리학의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9245 | 현대사회와인간 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | | HALF9266 | 현대정치이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | 자연 | HALF0502 | 생명과학의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 2 | 90 | 생명공학전공 |
| | | HALF0537 | 자연과학의세계 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9041 | 과학의철학적이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 화학에너지공학전공 |
| | | HALF9239 | 대학수학 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 수학교육과 |
| | | HALF9252 | 물리현상의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 화공신소재전공 |
| | | HALF9321 | 미래생활과화학 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 화학에너지공학전공 |
| | | HALF9362 | 정량적사고 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 수학교육과 |
| | | HALF9403 | 우주의역사 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | 공학 | HALF6024 | 컴퓨터와정보사회 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 지능IoT융합전공 |
| | | HALF9319 | 창의적프로그래밍입문 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 컴퓨터과학전공 |
| | | HALF9329 | 미래사회와디지털기술 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9331 | 나의전공과빅데이터 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 문헌정보학전공 |
| | | HALF9368 | 컴퓨팅사고력과코딩 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 40 | 휴먼지능정보공학전공 |
| | | HALF9405 | 기초SI와콘텐츠 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 계당교양교육원 |
| | 예술 | HALF0601 | 미와예술의이해* | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 조형예술전공 |
| | | HALF0628 | 현대음악과문화 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 음악학부 |
| | | HALF6071 | 오페라의이해와감상 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 음악학부 |
| | | HALF6072 | 교향곡의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 음악학부 |
| | | HALF9061 | 현대미술의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 조형예술전공 |
| HALF9356 | | 현대미술사와이론 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 | |

* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

1) 「경제학의이해」 : 경제금융학부 학생 수강 불가

라. 일반교양

| 구분 | 영역 | 학수번호 | 과목명 | 학점 | 시간 | 개설학기 | 분반수 | | 수강제한인원 | 주관학과 |
|--------|------------|------------------|--|----|-----|------|-----|-----|---------|-----------|
| | | | | | | | 1학기 | 2학기 | | |
| 일반교양 | 역사와 철학 | HALF2003 | 한국여성의역사 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 역사콘텐츠전공 |
| | | HALF9021 | 논리와비판적사고 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9363 | 영화로보는현대사 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 한일문화콘텐츠전공 |
| | | HALF9373 | 음식으로살펴본생활문화사 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9408 | 빅히스토리와인공지능 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | 언어와 문화 | HALF0104 | 정보조사와보고서작성 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 70 | 문헌정보학전공 |
| | | HALF0126 | 한국현대문학산책 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 국어교육과 |
| | | HALF5005 | 영문학산책 | 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 90 | 영어교육과 |
| | | HALF9024 | 문학과대중문화 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 국어교육과 |
| | | HALF9058 | 대중문화로보는일본 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 한일문화콘텐츠전공 |
| | | HALF9285 | 재즈와미국문화의이해 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 영어교육과 |
| | | HALF9342 | 세상을읽는글쓰기세미나 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 40 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9409 | 설화와공동체윤리 | 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | HALF9416 | 대화와인간관계(e-러닝) | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 | |
| | 글로벌 언어와 문화 | HALF9353 | English Enrichment(21st Century Communication) | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9352 | English Enrichment(Academic English) | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 영어교육과 |
| | | HALF5017 | English Enrichment(Current Issues) | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9311 | English Enrichment(English through Cultural Understanding) | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9255 | English Enrichment(Listening) | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 2 | 50 | 계당교양교육원 |
| | | HALF0321 | English Enrichment(Speaking) | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 30 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9256 | English Enrichment(Writing) | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 40 | 계당교양교육원 |
| | | HALF5014 | 실용한자한문 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 국어교육과 |
| | | HALF0325 | 일본어입문 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 70 | 한일문화콘텐츠전공 |
| | | HALF9078 | 중급일본어 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 40 | 한일문화콘텐츠전공 |
| | | HALF5001 | 중국어입문 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 70 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9079 | 중급중국어 | 2 | 2 | 2 | 0 | 1 | 70 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9392 | 독일어입문 | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 70 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9393 | 러시아어입문 | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 70 | 계당교양교육원 |
| | | HALF5018 | 프랑스어입문 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 70 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9257 | 대학글쓰기(유학생) | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 80 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9258 | 대화와자기표현(유학생) | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 80 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9052 | 한국문화입문(유학생) | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 80 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9050 | 한국사회의이해(유학생) | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 80 | 계당교양교육원 |
| 경제와 경영 | | HALF4025 | 소비자와시장 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 경제금융학부 |
| | HALF9067 | 생활과재테크 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 경영학부 | |
| | HALF9248 | 비즈니스와상상력 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 글로벌경영학과 | |
| | HALF9303 | 돈과신용의이해 | 3 | 3 | 2 | 0 | 1 | 90 | 경제금융학부 | |
| | HALF9332 | 혁신적기술과경영 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 경영학부 | |
| | HALF9350 | 금융과IT의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 경영학부 | |
| | HALF9377 | 4차산업혁명과회계학 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 경영학부 | |
| | HALF9417 | 디지털혁명시대를선도하는심리역량 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 | |

- 1) 「중국어입문」, 「중급중국어」, 「실용한자한문」: 중국 학생 수강 불가
- 2) 「일본어입문」, 「중급일본어」: 일어교육과, 한일문화콘텐츠전공 학생 수강 불가
- 3) 「프랑스어입문」: 불어교육과 학생 수강 불가
- 4) 「러시아어입문」: 러시아어권 국가 유학생 수강 불가

| 구분 | 영역 | 학수번호 | 과목명 | 학점 | 시간 | 개설학기 | 분반수 | | 수강제한인원 | 주관학과 |
|----------|----------|------------|-------------------|----|-----|------|-----|-----|-----------|-----------|
| | | | | | | | 1학기 | 2학기 | | |
| 일반교양 | 법과 정치 | HALF0401 | 생활법률 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 지적재산권전공 |
| | | HALF3012 | 데이터로보는국제협력 | 3 | 3 | 2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | | HALF9034 | 현대인과저작권 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 지적재산권전공 |
| | | HALF9284 | 범죄와사회 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 지적재산권전공 |
| | | HALF9355 | 복지노동과법 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 지적재산권전공 |
| | | HALF9359 | 현대사회와행정 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | | HALF9414 | 제4차산업혁명과법정책 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | 인간과 사회 | HALF2006 | 책의역사 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 문헌정보학전공 |
| | | HALF4011 | 결혼과사회 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 가족복지학과 |
| | | HALF6023 | 인간과생태환경 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF9038 | 아시아공동체론 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 90 | 가족복지학과 |
| | | HALF9251 | 글로벌시대지역의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF9279 | 긍정심리와행복탐구 | 3 | 3 | 2 | 0 | 1 | 90 | 가족복지학과 |
| | | HALF9322 | 키워드로읽는중국사회 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9325 | 리버럴아츠(LAC)로배우는융복합 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 60 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9339 | 일본사회문화의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9341 | 공간에대한인문학적이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF9346 | 일상과공간의성찰 | 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF9361 | 미래사회와집단지성 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | | HALF9364 | 세계유산의가치탐색 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9366 | 공간환경과인간 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 공간환경학부 |
| | | HALF9367 | 로봇의서재에는 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 60 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9376 | 인간발달의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 가족복지학과 |
| | | HALF9399 | 빅데이터를통한삶의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 60 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9402 | 성격심리와자기이해 | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9406 | 인간행동의심리적이해 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9407 | 판단과의사결정 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | HALF9410 | 질병과문명 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 | |
| | HALR9418 | 부외권력의교환 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 | |
| | 과학과 환경 | HALF0501 | 과학기술과환경 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF0534 | 물의과학 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF0538 | 에너지와녹색산업 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 화공신소재전공 |
| | | HALF1007 | 통계학 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 수학교육과 |
| | | HALF9327 | 기초과학과현대산업제품군의이해 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 90 | 화학에너지공학전공 |
| | | HALF9345 | 환경과미래사회 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | 생활과 건강 | HALF0503 | 식생활과건강* | 3 | 3 | 1,2 | 3 | 3 | 90 | 식품영양학전공 |
| HALF0529 | | 질병과노화 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 생명공학전공 | |
| HALF6004 | | 성의과학 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 생명공학전공 | |
| HALF6020 | | 의약품과건강생활 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 화공신소재전공 | |
| HALF9281 | | 웰니스를위한생활관리 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 50 | 스포츠건강관리전공 | |
| HALF9330 | | 건강과학의이해와실천 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 스포츠건강관리전공 | |

* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

| 구분 | 영역 | 학수번호 | 과목명 | 학점 | 시간 | 개설학기 | 분반수 | | 수강제한인원 | 주관학과 |
|----------|----------|-------------|-------------------|----|-----|------|-----|-----|--------------|------------|
| | | | | | | | 1학기 | 2학기 | | |
| 일반교양 | 정보기술과 산업 | HALF9042 | 정보윤리와보안 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9240 | 컴퓨터활용능력(오피스)* | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 40 | 컴퓨터과학전공 |
| | | HALF9287 | 컴퓨터활용능력(동영상제작) | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 40 | 컴퓨터과학전공 |
| | | HALF9344 | 4차산업혁명과메타기술 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9347 | 프로그래밍디자인 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 40 | 휴먼지능정보공학전공 |
| | | HALF9348 | 자료시각화 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 경영학부 |
| | | HALF9349 | 인공지능과미래사회 | 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 90 | 컴퓨터과학전공 |
| | 예술과 디자인 | HALF7007 | 색채와디자인 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 생활예술전공 |
| | | HALF7021 | 문화와복식 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 의류학전공 |
| | | HALF9351 | 미디어창작하기 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9357 | 문자의이해와캘리그래피 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 30 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9369 | 역사가있는영화속클래식 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 음악학부 |
| | | HALF9398 | 과학적상상력과예술 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9400 | 대중음악제작과엔터테인먼트비즈니스 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | 체육과 무용 | HALF0604 | 운동과건강 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 50 | 스포츠건강관리전공 |
| | | HALF0635 | 리듬스포츠 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 40 | 스포츠건강관리전공 |
| | | HALF8001 | 스포츠와피트니스 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 40 | 스포츠건강관리전공 |
| | | HALF8002 | 레저스포츠(골프) | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 30 | 스포츠건강관리전공 |
| | | HALF8003 | 구기스포츠(테니스) | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 25 | 스포츠건강관리전공 |
| | | HALF8012 | 무용감상 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 무용예술전공 |
| | | HALF8014 | 여가와사회무용 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 40 | 무용예술전공 |
| | | HALF9246 | 글로벌스포츠경영 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 90 | 글로벌경영학과 |
| | | HALF9365 | 스포츠를통한한국사회의이해 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9375 | 스포츠와법 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 행정학부 |
| | HALR9419 | 춤향한인문적시선 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 | |
| | 인성과 리더십 | HALF8018 | 성공학특강 | 1 | 1.5 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9300 | 인문학특강 | 1 | 1.5 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9301 | 셀프리더십과자기계발 | 2 | 2 | 1,2 | 2 | 2 | 40 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9323 | 관학연계대학안전교육 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9324 | 교양과인성(유학생) | 1 | 1 | 1,2 | 2 | 2 | 90 | 계당교양교육원 |
| | | HALF9337 | 통일코리아의비전과리더십 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 90 | 행정학부 |
| | | HALR1236 | 사회봉사 | 1 | 1 | 1,2 | 4 | 4 | 90 | 계당교양교육원 |
| | 커리어 디자인 | HALF9090 | 벤처창업과특허 | 3 | 3 | 1,2 | 1 | 1 | 50 | 창업지원센터 |
| HALF9315 | | 창업제안서작성입문 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 | 50 | 창업지원센터 | |
| HALF9333 | | 사회혁신과소셜벤처 | 3 | 3 | 2 | 0 | 1 | 50 | 창업지원센터 | |
| HALF9372 | | LINC+기업특강 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 90 | LINC+사업단(서울) | |
| HALF9390 | | 사회심리와인간관계 | 3 | 3 | 1,2 | 2 | 2 | 60 | 계당교양교육원 | |
| HALF9401 | | 커리어디자인 | 2 | 2 | 1,2 | 4 | 4 | 80 | 계당교양교육원 | |
| HALF9411 | | 비즈니스아이디어디자인 | 3 | 3 | 2 | 1 | 0 | 50 | 창업지원센터 | |
| HALF9412 | | 기술혁신과기업가정신 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 50 | 창업지원센터 | |
| HALF9415 | | 청년창업 | 2 | 2 | 1,2 | 1 | 1 | 60 | 창업지원센터 | |

* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

- 1) 「리듬스포츠」, 「스포츠와피트니스」, 「레저스포츠(골프)」, 「구기스포츠(테니스)」: 스포츠건강관리전공 학생 수강 불가
- 2) 「여가와사회무용」: 무용예술전공 학생 수강 불가
- 3) 「사회봉사」
 - 가) 단과대(사범대학 제외)별 1개 분반 개설
 - 나) 2021학년도까지 ‘사회봉사’ 관련 교과목을 이수한 경우에 수강신청 불가하나, 재수강은 가능
 - 다) 봉사활동 및 온·오프라인 교육을 병행 이수(교육 6시간+수강신청 학기 8시간을 포함하여 총 24시간의 봉사활동)하여야 함

▶ 기초교양 「사고와표현」 및 「EnglishFoundations」 교과목 개설 학기 현황

| 대학 | 학부(과) | 신입생 인원 | 개설 학기 | | |
|----------|------------|-----------|-------|---------------------|---|
| | | | 사고와표현 | English Foundations | |
| 인문사회과학대학 | 인문콘텐츠학부 | 역사콘텐츠전공 | 35 | 1 | 2 |
| | | 지적재산권전공 | 25 | 1 | 2 |
| | | 문헌정보학전공 | 30 | 1 | 2 |
| | | 공간환경학부 | 48 | 1 | 2 |
| | | 행정학부 | 59 | 1 | 2 |
| | | 가족복지학과 | 30 | 1 | 2 |
| | | 국가안보학과 | 34 | 1 | 2 |
| 사범대학 | 국어교육과 | 45 | 2 | 1 | |
| | 영어교육과 | 45 | 2 | 1 | |
| | 교육학과 | 30 | 2 | 1 | |
| | 수학교육과 | 36 | 1 | 2 | |
| 경영경제대학 | 경제금융학부 | 72 | 1 | 2 | |
| | 경영학부 | 89 | 1 | 2 | |
| | 글로벌경영학과 | 73 | 1 | 2 | |
| | 융합경영학과 | 72 | 1 | 2 | |
| 융합공과대학 | 휴먼지능정보공학전공 | 120 | 1 | 2 | |
| | 지능·데이터융합학부 | | | | |
| | SW융합학부 | 컴퓨터과학전공 | 90 | 2 | 1 |
| | | 전기공학전공 | 36 | 2 | 1 |
| | | 지능IOT융합전공 | 32 | 2 | 1 |
| | | 게임전공 | 35 | 2 | 1 |
| | | 애니메이션전공 | 23 | 2 | 1 |
| | | 한일문화콘텐츠전공 | 27 | 1 | 2 |
| | 생명화학공학부 | 생명공학전공 | 43 | 2 | 1 |
| | | 화학에너지공학전공 | 43 | 2 | 1 |
| | | 화공신소재전공 | 43 | 2 | 1 |
| 문화예술대학 | 외식의류학부 | 식품영양학전공 | 31 | 2 | 1 |
| | | 의류학전공 | 26 | 2 | 1 |
| | 스포츠·무용학부 | 스포츠건강관리전공 | 33 | 2 | 1 |
| | | 무용예술전공 | 31 | 2 | 1 |
| | 미술학부 | 조형예술전공 | 22 | 2 | 1 |
| | | 생활예술전공 | 33 | 2 | 1 |
| | | 음악학부 | 59 | 2 | 1 |